

Informações gerais

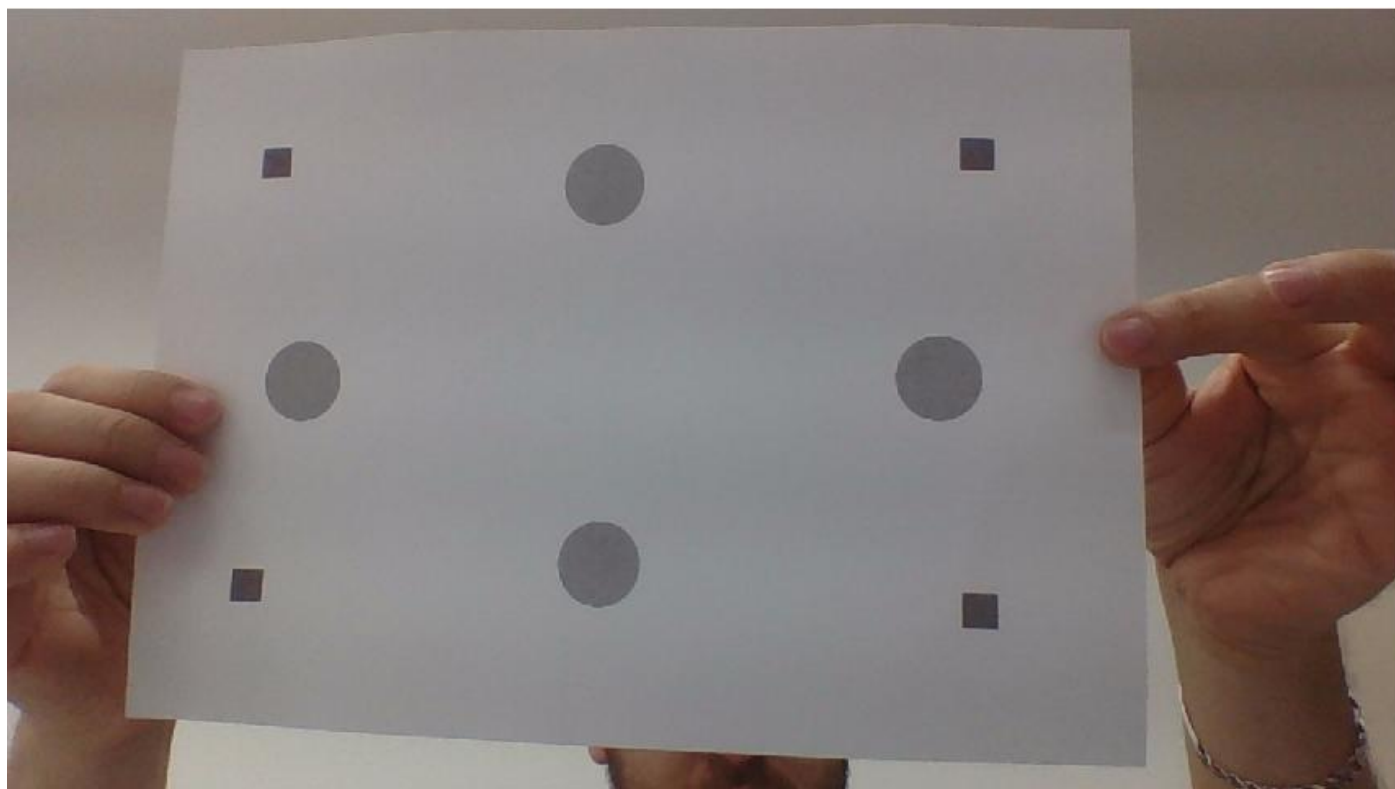
Código da disciplina	Nome da disciplina	Laboratório	Numero de pessoas por grupo	Data de entrega do Relatório
BLU3040	Visão Computacional em Robótica	5	<i>Individual</i>	<i>07 de Maio de 2019</i>

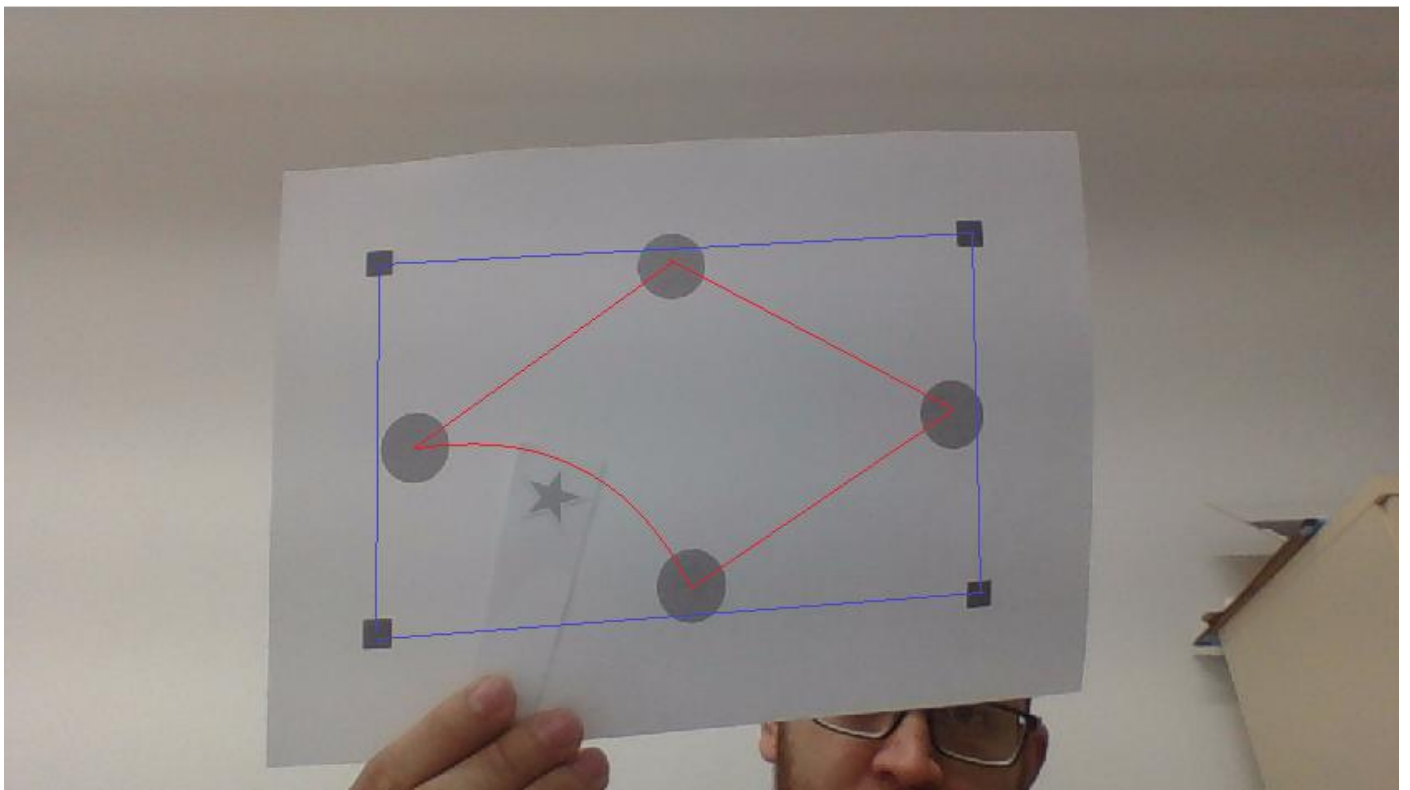
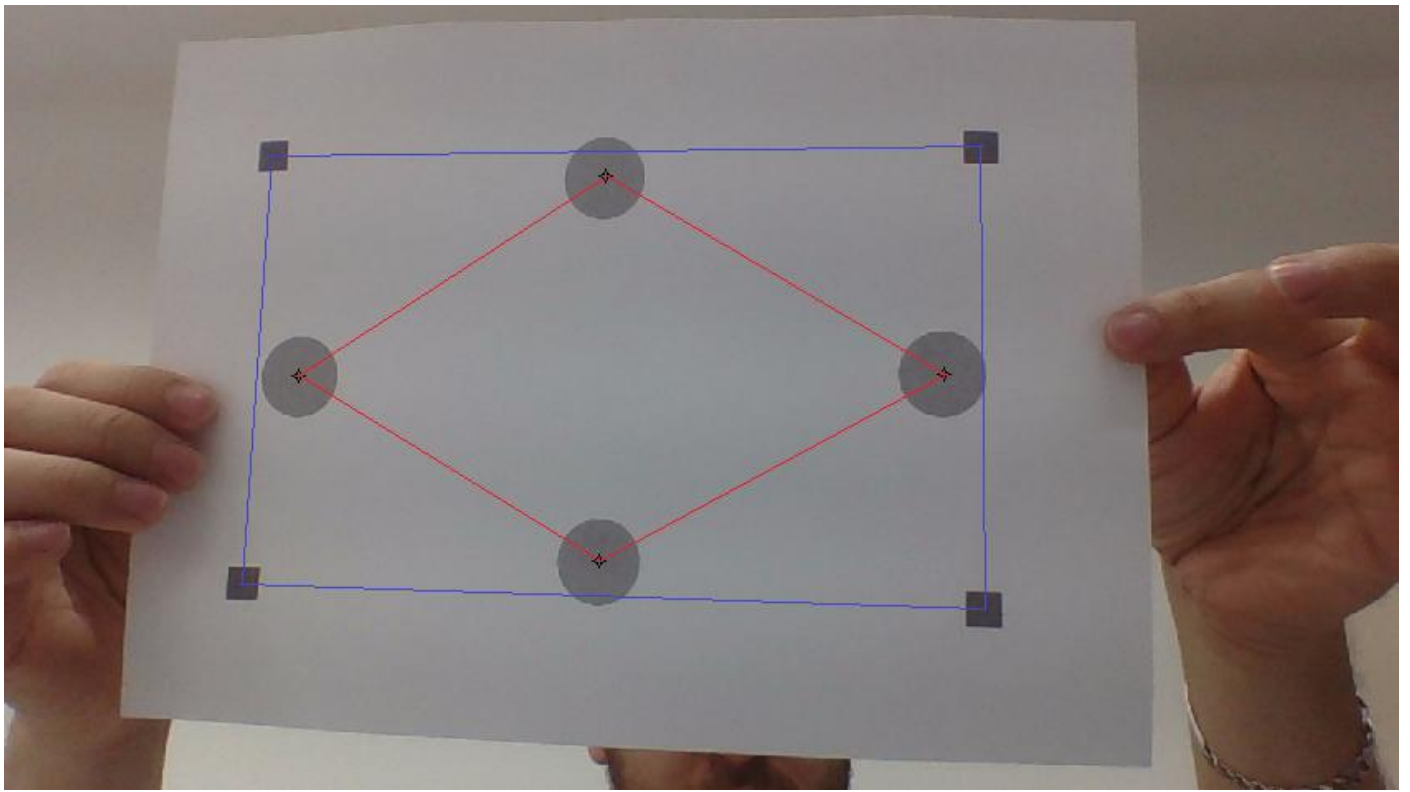
<i>Objetivo do Laboratório</i>	Implementar as principais técnicas de tratamento digital de imagens sobre videos em tempo real
--------------------------------	--

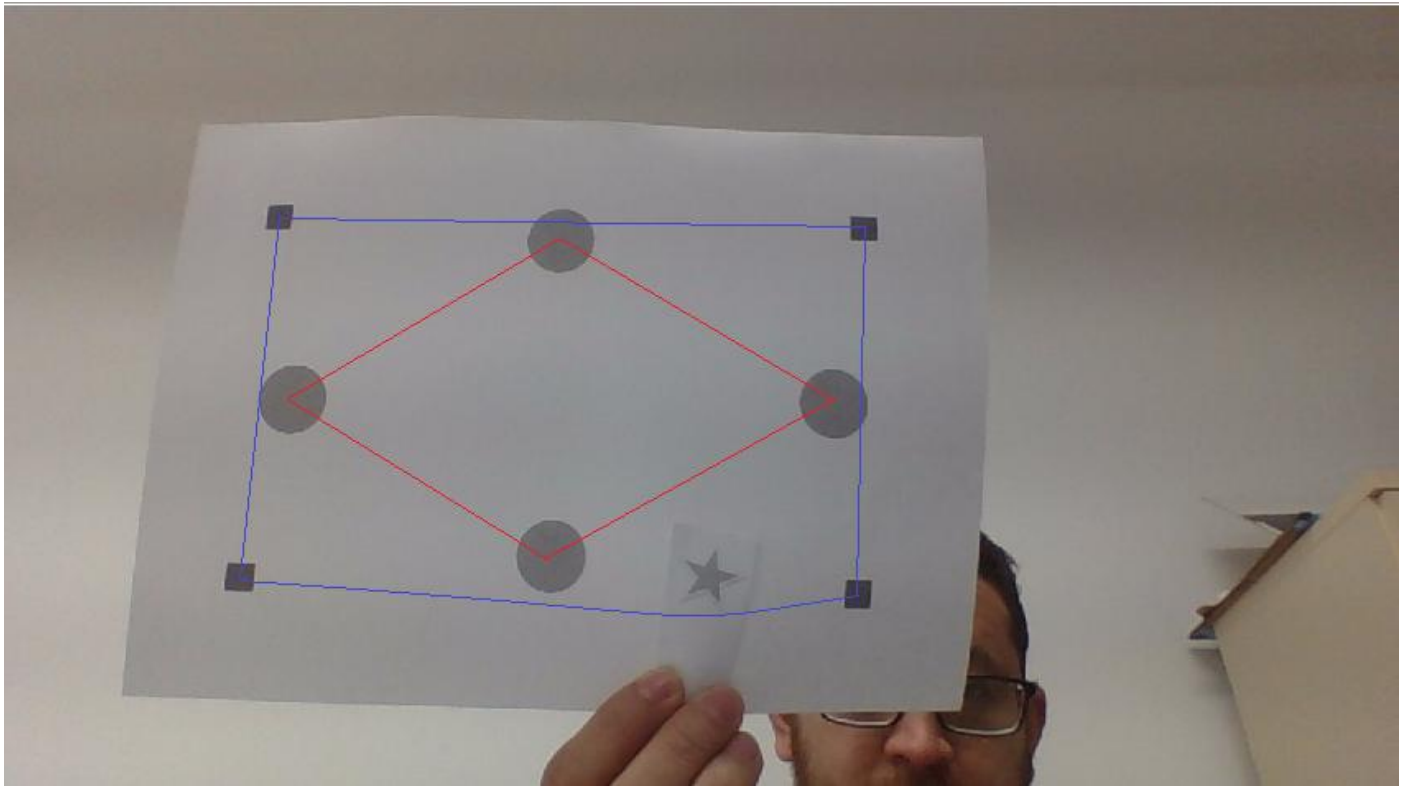
1 - Construa um algoritmo que identifique em tempo real Três tipos diferentes de entidades (Circulo, quadrado e estrela). conecte usando linhas retas as entidades do mesmo tipo (quadrados com quadrados e circulos com circulos).

Na presença de uma estrela as linhas retas deverão se curvar de modo que estas não toquem a linha.

(Veja exemplo abaixo).







Bom trabalho!