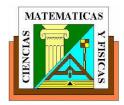


Universidad de Guayaquil





Facultad Ciencias Matemáticas y Físicas

Carrera de Software Tema:

Manual Técnico

Nombres:

- Apráez González Emely Mishell (Líder)
- Cueva Aguilar Jean Carlos
- Elizalde Gaibor Milton Alexander
- Panches Iñiguez Michael Adonis
- Piguave Vásquez Cristhian Gabriel
- Quijije Piza Antony José
- Sicha Vega Betsy Arlette
- Vera Parraga Rubén Hernán
- Yánez Guillén Paula Adriana

Docente:

Ing. José Luis Alonso Anguizaca

Asignatura:

Calidad del Software

Curso:

SOF-S-VE-7-5

Contenido

resentación	3
esumen	4
bjetivos	5
inalidad del Manual	5
ntroducción	6
Aspectos Técnicos	7
Herramientas Utilizadas para el Desarrollo	7
2.1 Visual Studio Code	7
2.2 GitHub.	7
2.3 Digital Ocean	8
2.4 Angular	8
Diagramas de Modelamiento	10
3.1 Diagrama de modelado de clases	10
3.2 Modelo Entidad Relación	11
3.3 Diccionario de Datos	13
Aspecto Técnico del Desarrollo del Sistema	18
Requerimientos del Software	26
5.1 Requisitos Mínimos	26
ibliografía	27

Presentación

El siguiente manual se ha desarrollado con la finalidad de dar a conocer la información necesaria para realizar mantenimiento, instalación y exploración del sistema "Centro Artesanal".

El manual ofrece la información necesaria de ¿cómo está realizado el software? para que la persona (Desarrollador en el framework ANGULAR) que quiera editar el software lo haga de una manera apropiada, dando a conocer la estructura del desarrollo del aplicativo.

Resumen

El manual detalla los aspectos técnicos e informáticos del sistema "Centro Artesanal" con la finalidad de explicar la estructura del aplicativo al personal que quiera administrarlo, editarlo o configurarlo. La siguiente guía se encuentra dividida en las herramientas que se usaron para la creación del software con una breve explicación paso a paso, El aplicativo web maneja diferentes funcionalidades el cual requieren de hardware y software el cual se explicará que funcionamiento realiza cada uno de ellos, dando sugerencias para el debido uso del sistema de información.

Objetivos

Dar a conocer el uso adecuado del sistema "Centro Artesanal" en aspectos técnicos de manera descriptiva e ilustrada sobre los componentes y funcionalidades que conforman el buen funcionamiento del sistema de información.

Finalidad del Manual

La finalidad de este manual técnico es instruir a la persona que quiera administrar, editar o configurar el sistema "Centro Artesanal" usando las debidas herramientas.

Introducción

El manual se realiza con el fin de detallar el sistema "Centro Artesanal" en términos técnicos para que la persona que vaya a administrar, editar o configurar el aplicativo lo haga de una manera apropiada. El documento se encuentra dividido en las siguientes secciones:

ASPECTOS TEÓRICOS: Se darán a conocer conceptos, definiciones y explicaciones de los componentes del aplicativo desde un punto de vista teórico para mayor entendimiento por parte del lector sobre el funcionamiento del sistema de información e herramientas.

DIAGRAMAS DE MODELAMIENTO: Se compone por diagramas e ilustraciones alusivos al funcionamiento del aplicativo.

ASPECTO TÉCNICO DEL DESARROLLO DEL SISTEMA: Corresponde a la instrucción al lector sobre los componentes del aplicativo desde una perspectiva técnica en los aspectos de almacenamiento de datos, estructura del desarrollo y recomendaciones del uso debido del aplicativo.

REQUERIMIENTOS DEL SOFTWARE: Detalla los requerimientos básicos necesarios para el funcionamiento del software

1. Aspectos Técnicos

El aplicativo "Centro Artesanal" tiene la finalidad de formar artesanos mediante el estudio de dos módulos completos y que así puedan obtener su título esto a través de clases sincrónicas y asincrónicas brindadas por docentes debidamente preparados. Se recomienda que el siguiente manual sea manipulado únicamente por la persona que quiera administrar, editar o configurar el sistema "Centro Artesanal" para velar por la seguridad de los datos que se almacenan en la base de datos ya que pueden ser usados para otros fines.

2. Herramientas Utilizadas para el Desarrollo

2.1 Visual Studio Code

Es una plataforma de lanzamiento creativa que puede utilizar para editar, depurar y compilar código y, finalmente, publicar una aplicación. Además del editor y depurador estándar que ofrecen la mayoría de IDE, Visual Studio incluye compiladores, herramientas de completado de código, diseñadores gráficos y muchas más funciones para mejorar el proceso de desarrollo de software.

Es el IDE más rápido para la productividad. Tenga como destino cualquier plataforma o dispositivo. Compile cualquier tipo de aplicación. Trabaje en equipo y en tiempo real. Diagnostique y detenga problemas antes de que ocurran. Esto hace que sus procesos diarios sean más flexibles y adaptables.

2.2 GitHub

GitHub es una plataforma de desarrollo colaborativo de software para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. GitHub aloja tu repositorio de código y te brinda herramientas muy útiles para el trabajo en equipo, dentro de un proyecto. Además de eso, puedes contribuir a mejorar el software de los demás. Para

poder alcanzar esta meta, GitHub provee de funcionalidades para hacer un fork y solicitar pulls. Realizar un fork es simplemente clonar un repositorio ajeno (genera una copia en tu cuenta), para eliminar algún bug o modificar cosas de él. Una vez realizadas tus modificaciones puedes enviar un pull al dueño del proyecto. Éste podrá analizar los cambios que has realizado fácilmente, y si considera interesante tu contribución, adjuntarlo con el repositorio original. (Luciano Castillo, 2012) Para funnYD, se maneja un repositorio privado el cual se contribuye diferentes commits con ajustes o cambios que se realizan en el software, haciendo así un trabajo en equipo en el desarrollo del aplicativo.

2.3 Digital Ocean

DigitalOcean es una nube de creación de aplicaciones modernas para desarrolladores. Esta solución simplifica la creación de aplicaciones modernas para los desarrolladores de última generación que trabajan de forma independiente, en startups tecnológicas y en pymes. Las soluciones de infraestructura y plataforma como servicio se encuentran entre las más destacadas en combinar la potencia de la simplicidad, el amor por la comunidad de desarrolladores, la obsesión por la atención al cliente y las ventajas del código abierto. La misión es poner el desarrollo de software al alcance de cualquier persona del mundo.

Una de sus principales características es la escalabilidad, lo que significa que permite que cuentes con más recursos a medida que avanza tu estrategia digital.

La escalabilidad se debe al hecho de que los servicios de Digital Ocean están basados en la nube, esto la convierte en una opción superior ante opciones tradicionales.

2.4 Angular

Angular es un framework Javascript potente, muy adecuado para el desarrollo de aplicaciones frontend modernas, de complejidad media o elevada. El tipo de aplicación

Javascript que se desarrolla con Angular es del estilo SPA (Single Page Application) o también las denominadas PWA (Progressive Web App).

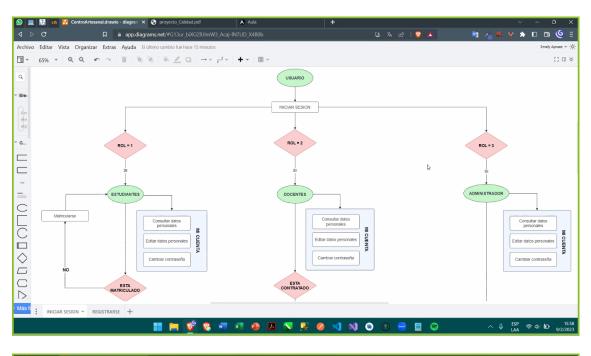
El framework Angular ofrece una base para el desarrollo de aplicaciones robustas, escalables y optimizadas, que promueve además las mejores prácticas y un estilo de codificación homogéneo y de gran modularidad.

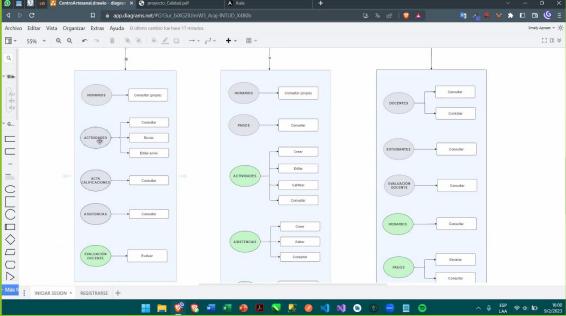
Aunque ofrece principalmente una base para el desarrollo de la parte frontal, la programación Javascript del lado del cliente, también aborda técnicas de desarrollo de la parte del backend, para la implementación del Server Side Rendering. A esta parte se le llama Angular Universal.

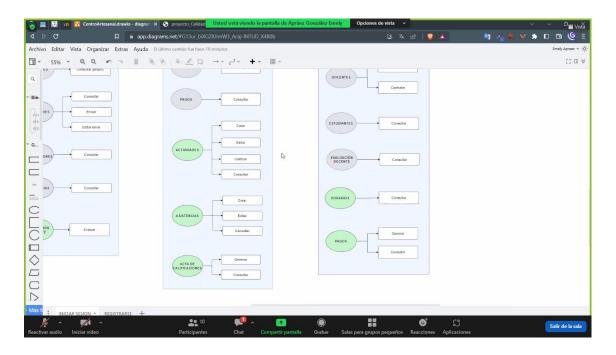
El desarrollo en Angular se hace por medio de TypeScript (aunque también se podría desarrollar con Javascript, todas las guías y recomendaciones se basan en usar TypeScript), un superset del lenguaje Javascript que ofrece muchas herramientas adicionales al lenguaje, como el tipado estático o los decoradores.

3. Diagramas de Modelamiento

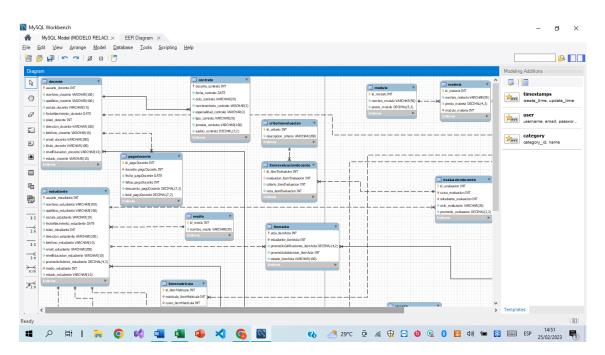
3.1 Diagrama de modelado de clases

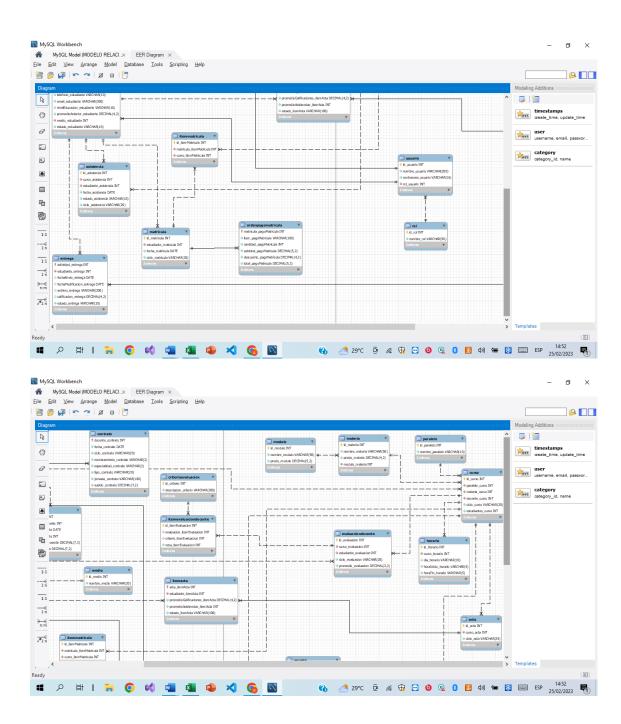


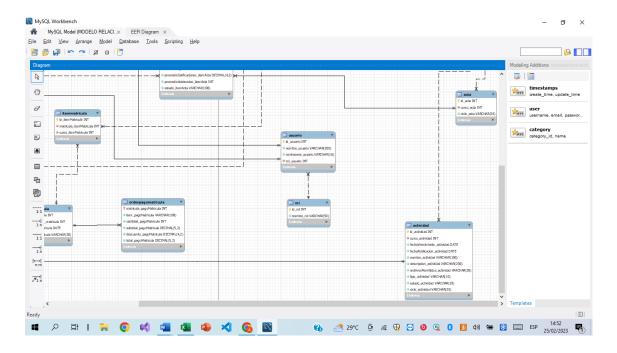




3.2 Modelo Entidad Relación







3.3 Diccionario de Datos

Tabla 1. Diccionario de datos modelos de Acta



Tabla 2. Diccionario de datos modelo Actividad.

actividad												
Column name	DataType	PK	NN	<u>UQ</u>	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment		
id_actividad	INT	✓	✓					√				
curso_actividad	INT		✓									
fechaVencimiento_actividad	DATE		✓									
fechaPublicacion_actividad	DATE		✓									
nombre_actividad	VARCHAR(100)		✓									
descripcion_actividad	VARCHAR(200)		✓									
archivosPermitidos_actividad	VARCHAR(20)		✓									
tipo_actividad	VARCHAR(10)		✓						'Tarea'			
estado_actividad	VARCHAR(10)		✓						'Activa'			
ciclo_actividad	VARCHAR(20)		✓						'2022-2023 CII'			

Tabla 3. Diccionario de datos modelo Asistencia

asistencia											
Column name	DataType	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment	
id_asistencia	INT	✓	✓					✓			
curso_asistencia	INT		√								
estudiante_asistencia	INT		✓								
fecha_asistencia	DATE		✓								
estado_asistencia	VARCHAR(10)		√								
ciclo_asistencia	VARCHAR(20)		✓						'2022-2023 CII'		

Tabla 4. Diccionario de datos modelo Contrato

Tabla 5. Diccionario de datos modelo Criterio de Evaluación

	criterioevaluacion											
Column name	DataType	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment		
id_criterio	INT	✓	✓					✓				

Tabla 6. Diccionario de datos modelo Curso

curso												
Column name	DataType	PK	NN	<u>UQ</u>	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment		
id_curso	INT	✓	√					✓				
paralelo_curso	INT		✓									
materia_curso	INT		√									
docente_curso	INT		√									
materia_curso docente_curso ciclo_curso	VARCHAR(20)		√									
estudiantes_curso	INT		✓						.O.			

Tabla 7. Diccionario de datos modelo Docente

docente											
Column name	DataType	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment	
usuario_docente	INT	√	✓								
nombres_docente	VARCHAR(100)		√								
apellidos_docente	VARCHAR(100)		√								
cedula_docente	VARCHAR(10)		✓								
fechaNacimiento_docente	DATE		√								
edad_docente	INT		√								
direccion_docente	VARCHAR(100)		√								
telefono_docente	VARCHAR(10)		√								
email_docente	VARCHAR(200)		√								
titulo_docente	VARCHAR(100)		√								
nivelEducacion_docente	VARCHAR(10)		√								
estado_docente	VARCHAR(10)		√						'Activo'		

Tabla 8. Diccionario de datos modelo Entrega

entrega											
Column name	DataType	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment	
actividad_entrega	INT	√	√								
estudiante_entrega	INT		√								
fechaEnvio_entrega	DATE								NULL		
fechaModificacion_entrega	DATE								NULL		
archivo_entrega	VARCHAR(200)								NULL		
calificacion_entrega	DECIMAL(4,2)								NULL		
estado_entrega	VARCHAR(10)		√						'Pendiente'		

Tabla 9. Diccionario de datos modelo Estudiante

estudiante PK NN usuario_estudiante nombres_estudiante VARCHAR(100) VARCHAR(100) apellidos_estudiante cedula_estudiante VARCHAR(10) DATE edad_estudiante VARCHAR(100) direccion_estudiante telefono_estudiante VARCHAR(10) email_estudiante VARCHAR(200) nivelEducacion_estudiante VARCHAR(10) promedioAnterior_estudiante medio_estudiante VARCHAR(10) 'Activo' estado_estudiante

Tabla 10. Diccionario de datos modelo Evaluación Docente

evaluaciondocente											
Column name	DataType	<u>PK</u>	NN	<u>UQ</u>	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment	
id_evaluacion	INT	/	√					√			
curso_evaluacion	INT		√								
estudiante_evaluacion	INT		√								
ciclo_evaluacion	VARCHAR(20)		√						'2022-2023 CII'		
promedio_evaluacion	DECIMAL(3,2)		√								

Tabla 11. Diccionario de datos modelo Horarios

horario												
Column name	DataType	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment		
id_Horario	INT	✓	√					✓				
curso_horario	INT		✓									
dia_horario	VARCHAR(10)								NULL			
horaInicio_horario	VARCHAR(5)		✓									
horaFin horario	VARCHAR(5)		√									

Tabla 12. Diccionario de datos modelo Ítem Acta

itemacta											
Column name	DataType	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment	
acta_itemActa	INT	✓	✓								
estudiante_itemActa	INT		✓								
promedioCalificaciones_itemActa	DECIMAL(4,2)		√								
promedioAsistencias_itemActa	INT		✓								
estado_itemActa	VARCHAR(100)		✓								

Tabla 13. Diccionario de datos modelo Ítem Evaluación Docente

itemevaluaciondocente											
Column name	DataType	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment	
id_itemEvaluacion	INT	√	✓					✓			
evaluacion_itemEvaluacion	INT								NULL		
criterio_itemEvaluacion	INT								NULL		
nota_itemEvaluacion	INT		✓								

Tabla 14. Diccionario de datos modelo Ítem Matrícula

itemmatricula

Column name	DataType	<u>PK</u>	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment
id_itemMatricula	INT	✓	√					√		
matricula_itemMatricula	INT		√							
curso_itemMatricula	INT		√							

Tabla 15. Diccionario de datos modelo Materia

materia

Column name	DataType	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment
id_materia	INT	✓	✓					✓		
nombre_materia	VARCHAR(50)		√							
precio_materia	DECIMAL(4,2)		√							
modulo_materia	INT		√							

Tabla 16. Diccionario de datos modelo Matrícula

matricula

Column name	DataType	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment
id_matricula	INT	✓	✓					√		
estudiante_matricula	INT		✓							
fecha_matricula	DATE		✓							
ciclo_matricula	VARCHAR(20)		√						'2023-2024 CI'	

Tabla 17. Diccionario de datos modelo Medio

medio

Column name	DataType	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment
id_medio	INT	√	√					✓		
nombre_medio	VARCHAR(20)		√							

Tabla 18. Diccionario de datos modelo Módulo

modulo

Column name	DataType	PK	NN	<u>UQ</u>	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment
id_modulo	INT	√	√					✓		
nombre_modulo	VARCHAR(50)		√							
precio_modulo	DECIMAL(5,2)		√							

Tabla 19. Diccionario de datos modelo Orden Pago Matrícula

ordenpagomatricula

Column name	DataType	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment
matricula_pagoMatricula	INT	✓	✓							
item_pagoMatricula	VARCHAR(100)		✓							
cantidad_pagoMatricula	INT		✓							
subtotal_pagoMatricula	DECIMAL(5,2)		✓							
descuento_pagoMatricula	DECIMAL(4,2)		✓							
total_pagoMatricula	DECIMAL(5,2)		✓							

Tabla 20. Diccionario de datos modelo Pago Docente

pagodocente										
Column name	DataType	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment
id_pagoDocente	INT	✓	✓					✓		
docente_pagoDocente	INT		√							
fecha_pagoDocente	DATE		✓							
faltas_pagoDocente	INT		✓						'0'	
descuento_pagoDocente	DECIMAL(7,2)		✓						'0.00'	
total_pagoDocente	DECIMAL(7,2)		✓							

Tabla 21. Diccionario de datos modelo Paralelo

paralelo										
Column name	DataType	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment
id_paralelo	INT	✓	✓					✓		
nombre_paralelo	VARCHAR(10)		√							

Tabla 22. Diccionario de datos modelo Rol

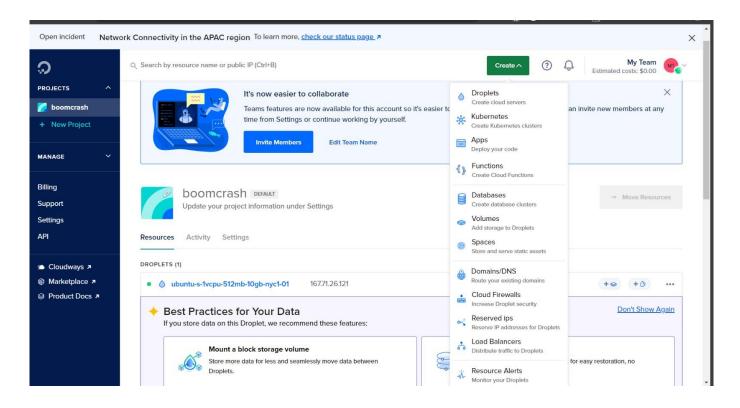
			r	ol						
Column name	DataType	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment
id_rol	INT	√	✓					✓		
nombre_rol	VARCHAR(50)		√							

Tabla 23. Diccionario de datos modelo Usuario

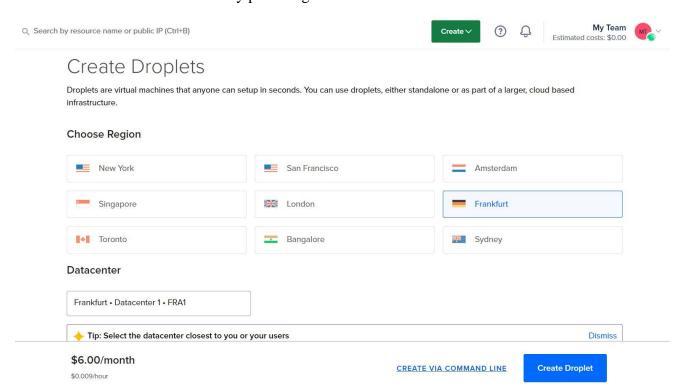
usuario										
Column name	DataType	PK	NN	ÜQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment
id_usuario	INT	√	✓					√		
nombre_usuario	VARCHAR(200)		✓							
contrasena_usuario	VARCHAR(16)		√							
rol_usuario	INT		✓							

4. Aspecto Técnico del Desarrollo del Sistema

1. Creación del Servidor



2. Elección del servicio y preconfiguración de creación



3. Evidencia del despliegue de la app

```
ubuntu-s-1vcpu-512mb-10gb-nyc1-01 - DigitalOcean Droplet Web Console - Personal: Microsoft Edge
https://cloud.digitalocean.com/droplets/341221496/terminal/ui/
elcome to Ubuntu 22.10 (GNU/Linux 5.19.0-31-generic x86_64)
 Documentation: https://help.ubuntu.com
                  https://landscape.canonical.com
 Management:
 Support:
                  https://ubuntu.com/advantage
System information as of Sun Feb 26 17:36:15 UTC 2023
System load: 0.080078125
                                  Users logged in:
                                 IPv4 address for eth0: 167.71.26.121
               58.7% of 9.52GB
Memory usage: 74%
                                  IPv4 address for eth0: 10.10.0.5
Swap usage: 0%
                                 IPv4 address for eth1: 10.116.0.2
Processes:
               97
 updates can be applied immediately.
o see these additional updates run: apt list --upgradable
ast login: Sun Feb 26 01:47:17 2023 from 162.243.188.66
oot@ubuntu-s-1vcpu-512mb-10gb-nyc1-01:~# apt install mysql-server
```

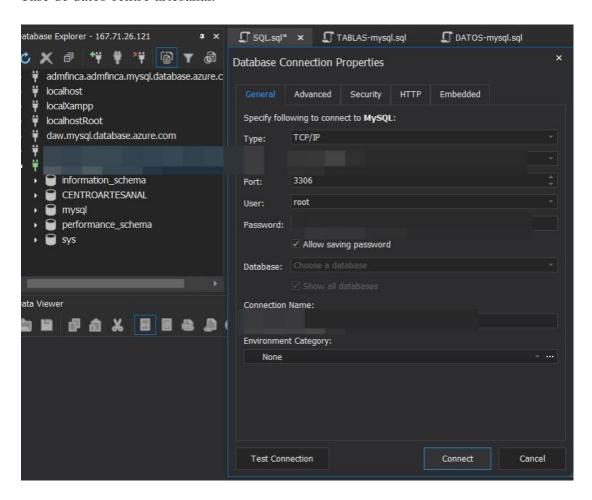
4. Como segundo paso instalando MySQL client developer.

```
Last login: Sun Feb 26 01:47:17 2023 from 162.243.188.66 root@ubuntu-s-1vcpu-512mb-10gb-nyc1-01:~# sudo apt install libmysqlclient-dev
```

5. Como tercer paso verificar el usuario root dentro de MySQL server.

```
root@ubuntu-s-1vcpu-512mb-10gb-nyc1-01:/home# mysql
Welcome to the MySQL monitor. Commands end with ; or \gamma g
Your MySQL connection id is 95
Server version: 8.0.32-Oubuntu0.22.10.2 (Ubuntu)
Copyright (c) 2000, 2023, Oracle and/or its affiliates.
Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its
affiliates. Other names may be trademarks of their respective
owners.
Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.
mysql> SELECT user, host FROM mysql.user;
 user
                   | host
 root
 debian-sys-maint | localhost
 mysql.infoschema | localhost
 mysql.session
                   | localhost
                   localhost
 mysql.sys
 root.
                   | localhost |
 rows in set (0.02 sec)
nysql>
```

6. Como siguiente paso realizar la conexión desde equipo local, y creación de la base de datos centro artesanal.



7. EL siguiente paso es verificar que exista la base de datos en el servidor.

8. Luego se realizó la creación de la carpeta para alojar el back.

```
Last login: Sun Feb 26 17:36:16 2023 from 162.243.188.66 root@ubuntu-s-1vcpu-512mb-10gb-nyc1-01:~# cd .. root@ubuntu-s-1vcpu-512mb-10gb-nyc1-01:/# cd home root@ubuntu-s-1vcpu-512mb-10gb-nyc1-01:/home# ls aula-backend chatbot-consultas root@ubuntu-s-1vcpu-512mb-10gb-nyc1-01:/home#
```

9. Cómo siguiente paso realizar una conexión remota al repositorio.

```
Dubuntu-s-1vcpu-512mb-10gb-nyc1-01 - DigitalOcean Droplet Web Console - Personal: Microsoft Edge

Dhttps://cloud.digitalocean.com/droplets/347221496/terminal/ui/
coot@ubuntu-s-1vcpu-512mb-10gb-nyc1-01:/home/aula-backend# git remote add aula https://aula-back.github.io
```

10. Verificando remoto.

root@ubuntu-s-1vcpu-512mb-10gb-nyc1-01:/home/aula-backend# git remote

11. Siguiente paso bajar la rama main del back end.

```
oot@ubuntu-s-1vcpu-512mb-10gb-nyc1-01:/home/aula-backend# git remote
ula
oot@ubuntu-s-1vcpu-512mb-10gb-nyc1-01:/home/aula-backend# git pull aula main
```

12. Proyecto clonado.

```
root@ubuntu-s-1vcpu-512mb-10gb-nyc1-01:/home/aula-backend# ls
LICENSE README.md requirements.txt sql src
```

13. Instalación de pip, Python y luego probamos el código.

```
root@ubuntu-s-1vcpu-512mb-10gb-nyc1-01:/home/aula-backend/src# python3 app.py
INFO: Started server process [87939]
INFO: Waiting for application startup.
INFO: Application startup complete.

INFO: Application shutdown complete.
```

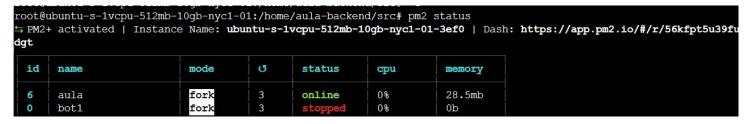
14. Instalación de pm2.

thttps://cloud.digitalocean.com/droplets/341221496/terminal/ui/oot@ubuntu-s-1vcpu-512mb-10gb-nyc1-01:/home/aula-backend/src# npm install pm2 -g && pm2 update

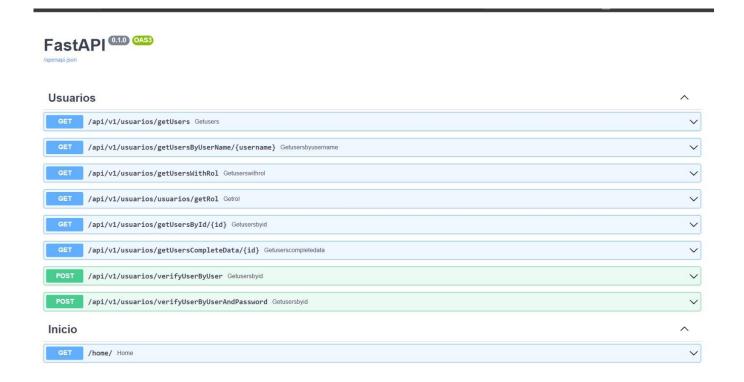
15. Creación de instancia del back.

root@ubuntu-s-1vcpu-512mb-10gb-nyc1-01:/home/aula-backend/src# pm2 start app:app --host:0.0.0.0 --por:3000

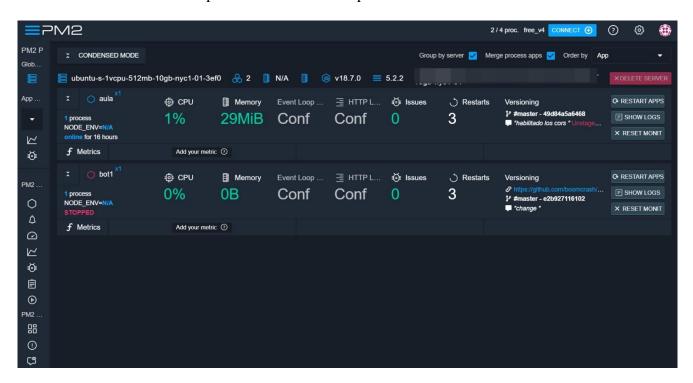
16. Verificación de la instancia en ejecución.



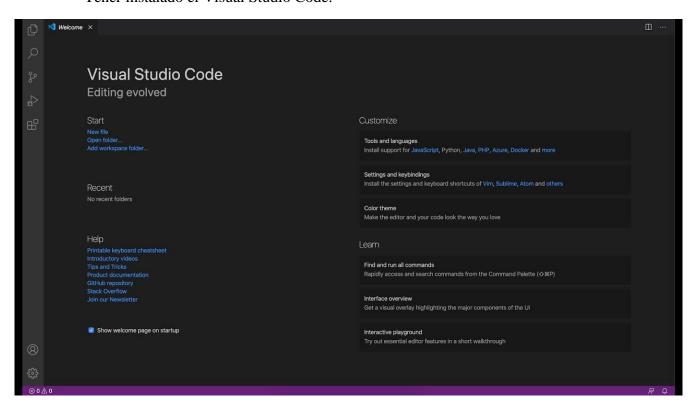
17. Ejecución del api y comprobación del funcionamiento.



18. Monitoreo completo de la instancia en pm2.



Tener instalado el Visual Studio Code.



Tener instalado el framework de angular en nuestro Visual Studio Code para la ejecución o corrección ya que es ahí donde fue desarrollado. A continuación, se muestran pasos para poder instalarlo

Paso 1: Instalar Nodejs (https://nodejs.org/es/)

node --versión

npm --versión (para manejos de paquetes - instalaciones)

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.22000.675]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\latin>node --version
v16.15.1

C:\Users\latin>npm --version
npm MARN config global `--global`, `--local` are deprecated. Use `--location=global` instead.

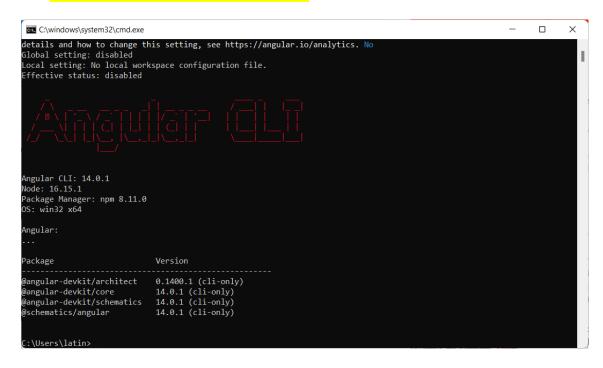
8.11.0

C:\Users\latin>

C:\Users\latin>
```

Paso 2: Instalar Angular (https://angular.io/cli)

npm install -g @angular/cli



Paso 3: Ir a la página (https://visualstudio.microsoft.com/es/) e instalar VISUAL

CODE

Paso 4: Crear una carpeta donde guardar el proyecto, y luego se crea el proyecto con angular

ng new intro-angular

IMPORTANTE

Nota: Para ejecutar el proyecto sobre el navegador por default usar lo siguiente en el terminal de Visual Code

ng serve -o

Si les da un error en la directiva de ejecución de script, leer la siguiente página para resolver

https://docs.microsoft.com/es-

es/powershell/module/microsoft.powershell.core/about/about_execution_policies?view =powershell-7.2

Comando para usar:

Set-ExecutionPolicy - ExecutionPolicy RemoteSigned - Scope CurrentUser

5. Requerimientos del Software

En esta sección se detallará los requisitos mínimos del sistema para poder ejecutar los aplicativos usados para modificar el sistema "Centro Artesanal".

5.1 Requisitos Mínimos

Sistema Operativo: Windows 7Procesador: Intel Core Celeron

Memoria RAM: 1GBDisco Duro: 1GB

Resolución de pantalla: 1280 x 720 pixeles
Periféricos: Teclado, ratón, Bocinas (Opcional)

Bibliografía

Vazquez, Z., & Ramon, L. Desarrollo de aplicaciones web utilizando Angular como framework.

Astigarraga, J., & Cruz-Alonso, V. (2022). ¡ Se puede entender cómo funcionan Git y GitHub!. *Ecosistemas*, 31(1), 2332-2332.

Guérin, B. A. (2018). ASP. NET con C# en Visual Studio 2017: diseño y desarrollo de aplicaciones Web. Ediciones ENI..

DiCerbo, K. E., Behrens, J. T., & Barber, M. (2014). Impacts of the digital ocean on education. *London: Pearson. Retrieved September*, 1, 2015.