Национальный исследовательский университет   
«Высшая школа экономики»

Лицей

Индивидуальная выпускная работа

Отчёт о проекте

**Приложение “Abu Sint”**

**Проблемное поле**

Несмотря на огромное количество приложений симулирующих игру на синтезаторе, ни одно из них не имеет функцию которая воспроизводит арпеджио с указанной ноты, что открывает огромное количество новых возможностей для воспроизведения мелодий. Это является весьма большой проблемой, так как в связи с неудобным дизайном существующих приложений симулирующих синтезатор сыграть арпеджио без такого функции является практически невозможным.

**История работы над проектом**

Я решила написать приложение – симулятор игры на пианино потому, что моя жизнь сильно связана с музыкой. Мои коллеги выразили недовольство тем что сыграть арпеджио на телефоне невозможно, и я решила исправить этот недочет других приложений подобного характера

**Заказчик и целевая аудитория**

Целевой аудиторией моего проекта являются люди увлекающиеся игрой на синтезаторе.

Заказчиком моего проекта является Илья Шустров – талантливый музыкант.

**Предполагаемый образ продукта**

Предполагалось, что мой проект будет иметь образ приложения, симулирующего игру на синтезаторе и панель с функциями, которые могут пригодиться в воспроизведении мелодий

**Реальный образ продукта**

Приложение имеет предполагаемый образ, но многие функции заявленные в заявке не удалось воплотить в жизнь из-за трудностей самостоятельного изучения языка программирования и сложностей написания самих функций

**Рефлексия**

За время работы над проектом я сильно улучшила свои навыки знания языка java и работы в Android Studio. Эти навыки очень сильно помогут мне в дальнейшей практике создания приложений

**Перспективы развития приложения**

У моего приложения есть много различных траекторий развития. Например:

- Адаптировать его на IOS

- Добавить функцию игры фиксированными интервалами

- Добавить функцию игры аккордами

**”**

*Выполнила: Гаркуша Ольга Максимовна*

Москва 2021