Nombre:	Emanuel Nigro, Rolando A. Rapali
DNI:	35375416, 38355972
Mail:	<pre>emanuel.nigro@gmail.com,</pre>
	<pre>rolandoa.rapali@gmail.com</pre>



ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS

Trabajo Práctico de Diagnóstico

Universidad Nacional de Lanús, 29/10/2020

Enunciado	3
Desarrollo de la solucion	3
Manual de usuario	3
TDA.H	10
TDA.CPP	17
ListaSucursales.h	22
ListaSucursales.cpp	28
Main.cpp	38
Generalidades.h	44
Generalidades.cpp	48

Enunciado:

Se pide elaborar:

- Un listado con el orden de las sucursales que más facturaron a nivel nacional y en cada provincia, (incluir los totales por provincia).
- Un ranking con las sucursales que mayor cantidad de artículos vendieron a nivel nacional y por provincia.
- Un ranking de rendimiento donde se busca las sucursales que mejores rendimientos por metro cuadrado tienen, ordenando por el cociente de facturación/metros cuadrados del local.

Desarrollo de la solución:

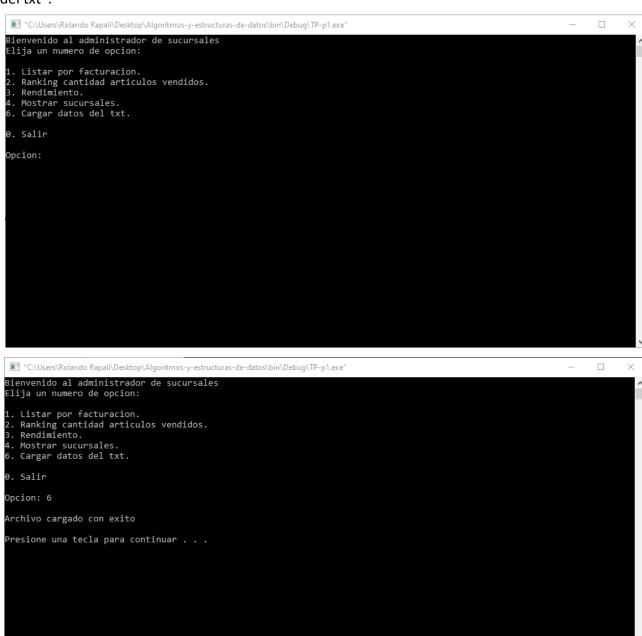
Para la solución del problema se encaro hacer una lista y cargarlo con los datos del txt. Luego esta lista con un tamaño delimitado se pasa a ordenar con los distintos métodos desarrollados y se separan en: Nacional, Provincial, y ,cuando es por rendimiento, según su casa matriz. Las ventajas de utilizar una lista es el dinamismo que presta en el ingreso de los datos. **Emanuel Nigro** se encargo de ordenar y mostrar los distintos rankings(Nacionales, Provinciales y por Rendimiento). **Rolando A. Rapali** se encargo de desarrollar lo correspondiente con la lista y la carga de datos a traves de un txt.

Manual de usuario:

El proyecto permitira al usuario cargar un txt y ver el balance de las distintas sucursales separandolas por: nacionales, provinciales y por rendimiento.

Para el correcto funcionamiento del programa:

1° Se tiene que cargar con el txt que se llame "ejemplo-sucursales.txt" con la opcion "Cargar datos del txt":



2°Luego se puede proceder a hacer lo que se desee pero si vamos en orden primero pasamos a mostrar el Listado por facturacion:

```
## C\User\Rolando Rapain\Desktop\Algoritmos-y-estructuras-de-datos\bin\Debug\TP-p1.exe"  

## Sienvenido al administrador de sucursales
Elija un numero de opcion:

1. Listar por facturacion.
2. Ranking cantidad articulos vendidos.
3. Rendimiento.
4. Mostrar sucursales.
6. Cargar datos del txt.

9. Salir

Opcion:
```

3° Luego de seleccionar el "Listado por facturación" se nos da a elegir entre "Nacional" y "Provincial":

```
## CAUsers\Rolando Rapain\Desktop\Algoritmos-y-estructuras-de-datos\bin\Debug\TP-p1.exe"

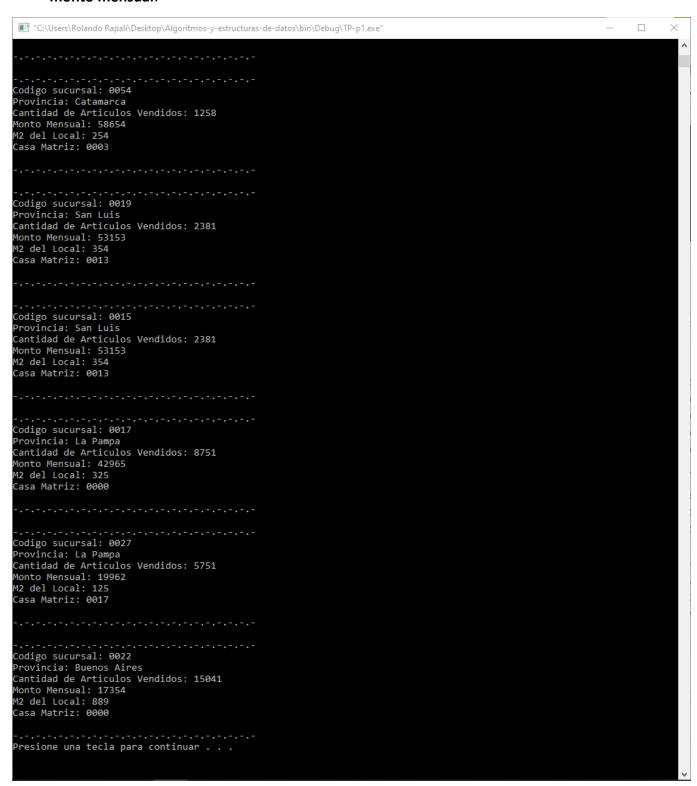
Bienvenido al administrador de sucursales
Elija un numero de opcion:

1. Listar por facturacion.
2. Ranking cantidad articulos vendidos.
3. Rendimiento.
4. Mostrar sucursales.
6. Cargar datos del txt.

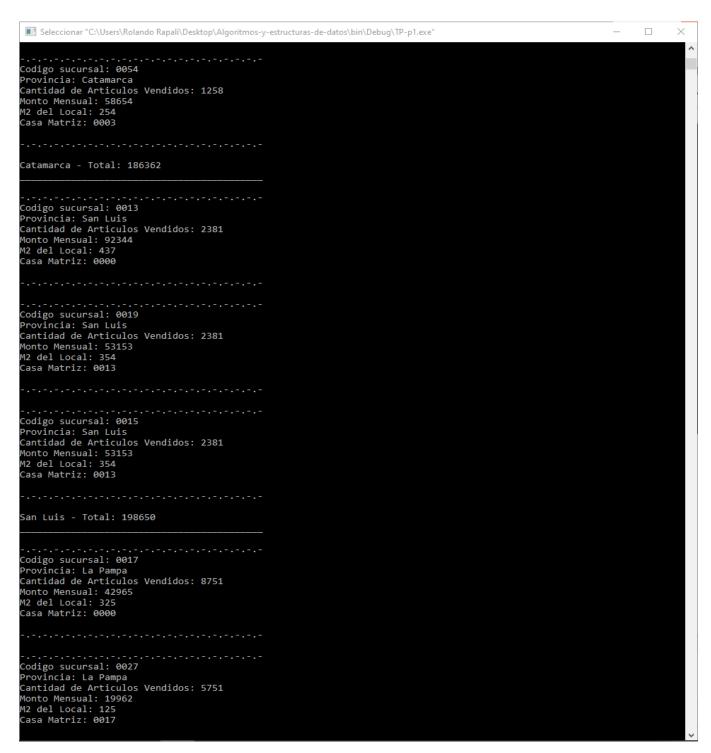
9. Salir
Opcion: 1

1. Nacional
2. Provincial
Opcion:
```

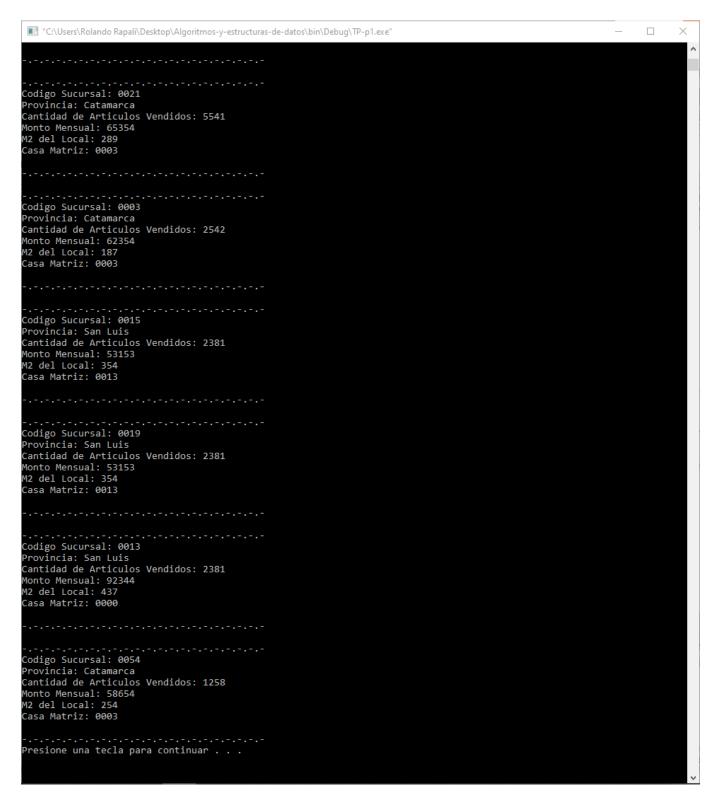
4-A° Elegimos por **Nacional** el cual nos mostrara un **ranking de las sucursales** que tienen el mayor **monto mensual**:



4-B° Elegimos por **Provincial** el cual nos mostrara un **ranking de las sucursales** que tienen el mayor **monto mensual**:



5-A° Elegimos por **Nacional** el cual nos mostrara un **ranking de las sucursales** que tienen el mayor **cantidad de artículos vendidos**:



5-B° Elegimos por **Provincial** el cual nos mostrara un **ranking de las sucursales** que tienen el mayor **cantidad de artículos vendidos**:



TDA.h

#ifndef TDA_H_INCLUDED
#define TDA_H_INCLUDED
#include <stdio.h></stdio.h>
#include <stdlib.h></stdlib.h>
#include <string.h></string.h>
/**
Definicion del Tipo de Dato para manejo de las Sucursales
Atributos:
* codigo,
* provincia,
* cantidad de articulos,
* monto mensual,
* metros cuadrados,
* casa matriz
Axiomas:
* codigo: tiene que poseer 4 chars
* provincia: tiene que ingresarse una provincia valida
* cantidad_articulos > 0
* monto_mensual > 0
* m_cuadrados > 0
* casa_matriz: tiene que poseer 4 chars
*/
/*************************************

```
/** Definiciones de Tipos de Datos */
/**----*/
/** Tipo de Estructura de la Sucursal */
struct EstructuraSucursales
{
 char codigo[5];
 char provincia[20];
 int cantidad_articulos;
 float monto_mensual;
 float m_cuadrados;
 char casa_matriz[5];
        EstructuraSucursales(char codigoInput[5],char provinciaInput[20],int articulosInput, float
montoMensualInput, float mCuadradosInput, char casa_matrizInput[5]){
   strcpy(codigo,codigoInput);
   strcpy(provincia,provinciaInput);
   cantidad_articulos = articulosInput;
   monto_mensual = montoMensualInput;
   m_cuadrados = mCuadradosInput;
   strcpy(casa_matriz,casa_matrizInput);
 }
};
/** Definicion de Primitivas */
/**----*/
```

```
/**
 PRE: La sucursal no debe haber sido creada.
 POST: La sucursal queda creada y lista para ser usada.
 todos los parametros son ingresados por el usuario.
*/
void nuevoSucursal(EstructuraSucursales *sucursal,char codigo[5], char provincia[20],int articulos, float
montoMensual, float mCuadrados, char casaMatriz[5]);
,
*______
*/
 PRE: Sucursal creada con EstructuraSucursal().
 POST: La Sucursal es eliminada.
 Sucursal: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
void destruirSucursal(EstructuraSucursales* sucursal);
,
*______
*/
/**
 PRE: Sucursal creada con EstructuraSucursal().
 POST: Devuelve el dato contenido en el campo codigo.
 Sucursal: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
char *getCodigo (EstructuraSucursales* sucursal);
*_____
```

PRE : Sucursal creada con EstructuraSucursal().
POST: El campo codigo pasa a contener el dato ingresado.
Sucursal: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
void setCodigo (EstructuraSucursales* sucursal, char NewCodigo[5]);
/ *
*/
/**
PRE : Sucursal creada con EstructuraSucursal().
POST: Devuelve el dato contenido en el campo provincia.
Sucursal : Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
char *getProvincia(EstructuraSucursales* sucursal);
/ *
*/
/**
PRE : Sucursal creada con EstructuraSucursal().
POST: El campo provincia pasa a contener el dato ingresado.
Sucursal : Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
void setProvincia(EstructuraSucursales* sucursal,char NewProvincia[20]);
/ *
**/
/**
PRE : Sucursal creada con EstructuraSucursal().
POST: Devuelve el dato contenido en el campo CantidadArticulos.

Sucursal : Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
int getCantidadArticulos(EstructuraSucursales* sucursal);
/ **/
*/
/**
PRE : Sucursal creada con EstructuraSucursal().
POST: El campo CantidadArticulos pasa a contener el dato ingresado.
Sucursal : Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
void setCantidadArticulos(EstructuraSucursales* sucursal, int NewCantidad);
/ *
*/
/**
PRE : Sucursal creada con EstructuraSucursal().
POST: Devuelve el dato contenido en el campo MontoMensual.
Sucursal : Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
float getMontoMensual(EstructuraSucursales* sucursal);
/ **/
*/
/**
PRE : Sucursal creada con EstructuraSucursal().
POST: El campo MontoMensual pasa a contener el dato ingresado.
Sucursal : Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/

void setMontoMensual (EstructuraSucursales* sucursal, float NewMontoMensual);
/ **/
*/
/**
PRE : Sucursal creada con EstructuraSucursal().
POST: Devuelve el dato contenido en el campo MCuadrados.
Sucursal : Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
float getMCuadrados(EstructuraSucursales* sucursal);
/ *
*/
/**
PRE : Sucursal creada con EstructuraSucursal().
POST: El campo MCuadrados pasa a contener el dato ingresado.
Sucursal : Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
void setMCuadrados (EstructuraSucursales* sucursal,float NewMetros);
/ *
*/
/**
PRE : Sucursal creada con EstructuraSucursal().
POST: Devuelve el dato contenido en el campo CasaMatriz.
Sucursal : Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
char *getCasaMatriz(EstructuraSucursales* sucursal);

/ *
*/
/**
PRE : Sucursal creada con EstructuraSucursal().
POST: El campo CasaMatriz pasa a contener el dato ingresado.
Sucursal : Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
void setCasaMatriz(EstructuraSucursales* sucursal, char NewCasaMatriz[5]);
/ *
*/
/**
PRE : Sucursal creada con EstructuraSucursal().
POST: Se pasa a mostrar todos los campos que contiene la Sucursal
Sucursal : Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
void mostrarSucursal (EstructuraSucursales* sucursal);
/ *
*/
#endif // TDA_H_INCLUDED

TDA.CPP

```
#include <iostream>
#include <conio.h>
#include <string.h>
#include "TDA.h"
using namespace std;
struct EstructuraSucursales;
/** Implementacion de Primitivas */
/**----*/
void nuevoSucursal(EstructuraSucursales *sucursal,char codigo[5], char provincia[20],int articulos, float
montoMensual, float mCuadrados, char casaMatriz[5])
{
 strcpy(sucursal->codigo,codigo);
 strcpy(sucursal->provincia,provincia);
 sucursal->cantidad_articulos = articulos;
 sucursal->monto_mensual = montoMensual;
 sucursal->m_cuadrados = mCuadrados;
```

```
strcpy(sucursal->casa_matriz,casaMatriz);
}
,
*______
void destruirSucursal(EstructuraSucursales* sucursal)
{
 delete sucursal;
}
*/
char *getCodigo (EstructuraSucursales* sucursal)
{
 return sucursal->codigo;
}
void setCodigo (EstructuraSucursales* sucursal, char NewCodigo[5])
{
 strcpy(sucursal->codigo,NewCodigo);
}
*/
char *getProvincia (EstructuraSucursales* sucursal)
{
```

return sucursal->provincia;
}
/
**/
void setProvincia(EstructuraSucursales* sucursal,char NewProvincia[20])
{
strcpy(sucursal->provincia,NewProvincia);
}
/ *
*/
int getCantidadArticulos(EstructuraSucursales* sucursal)
{
return sucursal->cantidad_articulos;
}
/ *
*/
void setCantidadArticulos(EstructuraSucursales* sucursal, int NewCantidad)
{
sucursal->cantidad_articulos=NewCantidad;
}
/ *
**/
float getMontoMensual(EstructuraSucursales* sucursal)
1

return sucursal->monto_mensual;
}
/
**/
void setMontoMensual (EstructuraSucursales* sucursal, float NewMontoMensual)
{
sucursal->monto_mensual=NewMontoMensual;
}
/
**/
float getMCuadrados(EstructuraSucursales* sucursal)
{
return sucursal->m_cuadrados;
}
/
**/
void setMCuadrados (EstructuraSucursales* sucursal,float NewMetros)
{
sucursal->m_cuadrados=NewMetros;
}
/
**/
char *getCasaMatriz(EstructuraSucursales* sucursal)
I.

```
return sucursal->casa_matriz;
}
*/
void setCasaMatriz(EstructuraSucursales* sucursal, char NewCasaMatriz[5])
{
  strcpy(sucursal->casa_matriz,NewCasaMatriz);
}
*/
void mostrarSucursal (EstructuraSucursales* sucursal)
{
  cout<<"\n-.-.-\n";
  cout<<"Codigo sucursal: "<<sucursal->codigo<<endl;</pre>
  cout<<"Provincia: "<<sucursal->provincia<<endl;</pre>
  cout<<"Cantidad de Articulos Vendidos: "<<sucursal->cantidad_articulos<<endl;</pre>
  cout<<"Monto Mensual: "<<sucursal->monto_mensual<<endl;</pre>
  cout<<"M2 del Local: "<<sucursal->m_cuadrados<<endl;</pre>
  cout<<"Casa Matriz: "<<sucursal->casa_matriz<<endl;</pre>
  cout<<"\n-.-.-\n";
}
*/
```

ListasSucursales.h

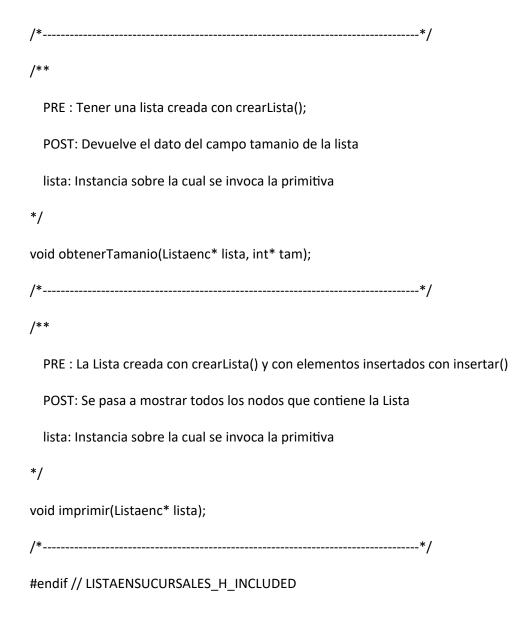
#ifndef LISTAENSUCURSALES_H_INCLUDED
#define LISTAENSUCURSALES_H_INCLUDED
#include "TDA.h"
/**
Definicion del Tipo de Dato para manejo de Listas Sucursales:
Atributos:
* EstructuraSucursales *sucursales,
* ListaSucursales *siguiente.
Axiomas:
* Sucursal != NULL
* siguiente = NULL
*/
/**
Definicion del Tipo de Dato para manejo de Listas Sucursales:
Atributos:
* ListaSucursales *inicio
* tamanio
Axiomas:
* Lista Sucursales *inicio I= NULL

```
* tamanio > -1
*/
/** Tipo de Estructura Lista de Sucursales */
struct ListaSucursales
{
  struct EstructuraSucursales * sucursales;
  ListaSucursales * siguiente;
};
/** Tipo de Estructura Lista Encadenada */
struct Listaenc{
  ListaSucursales * inicio;
  int tam;
};
/** Definicion de Primitivas */
  PRE: La lista no debe haber sido creada.
  POST: La lista queda creada y lista para ser usada.
  lista: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
Listaenc* crearLista();
```

```
PRE: Tiene que tener una lista inicializada con crearLista()
 POST: La lista es vaciada si posee contenidos
 lista: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
void liberarLista(Listaenc* lista);
/*-----*/
 PRE: Tiene que tener una lista inicializada con crearLista() y datos cargados
 POST: Da verdadero o falso dependiendo de la inicializacion de esta
 lista: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
bool estalnicializado(Listaenc* lista);
/*-----*/
 PRE: Tiene que tener una lista inicializada con crearLista() y datos cargados
 POST: Da verdadero o falso dependiendo de la inicializacion de esta
 sucursal: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
bool estalnicializado(ListaSucursales* sucursal);
/*-----*/
 PRE: Tiene que tener una lista inicializada con crearLista()
 POST: Da verdadero o falso dependiendo de si la lista posee elementos o no
```

```
lista: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
bool estaVacia(Listaenc* lista);
/*----*/
 PRE: Tiene que tener una lista inicializada con crearLista()
 POST: Devuelve una Nueva Sucursal del tipo ListaSucursal
 sucursal: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
 proximo: Puntero que apunta hacia la proxima locacion la cual seria nula
*/
ListaSucursales* crearSucur(EstructuraSucursales * sucursal,ListaSucursales* proximo);
/*-----*/
/**
 PRE: Tiene que tener una lista inicializada con crearLista()
 POST: Devuelve una lista con un elemento insertado en el principio.
 lista: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
 proximo: Puntero que apunta hacia la proxima locacion la cual seria nula
*/
void insertarInicio(Listaenc* lista,EstructuraSucursales * sucursal);
/*_____*/
 PRE: Tiene que tener una lista inicializada con crearLista() y una posicion elegida
 POST: Devuelve una lista con un elemento insertado en la posicion deseada
 sucursal: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
  nacional: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
```

```
*/
void insertar(Listaenc* nacional,EstructuraSucursales * sucursal, int pos);
/*-----*/
  PRE: Debe poseer una Lista creada con crearLista() y datos ingresados con insertar()
  POST: Devuelve la lista con el elemento en la posicion inicial eliminado
  lista: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
  sucursal: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
void removerInicio(Listaenc* lista, EstructuraSucursales * sucursal);
/*-----*/
  PRE: Debe poseer una Lista creada con crearLista() y datos ingresados con insertar()
  POST: Devuelve la lista con el elemento en aquella posicion eliminado
  lista: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
  sucursal: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
void remover(Listaenc* lista, EstructuraSucursales * sucursal, int pos);
  PRE: Debe poseer una Lista creada con crearLista() y datos ingresados
  POST: Devuelve el elemento que se encuentra en esa posicion
  lista: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
void obtenerElemento(Listaenc* lista, EstructuraSucursales** sucursal, int pos);
```



ListasSucursales.cpp

```
#include "ListaSucursales.h"
#include "TDA.h"
#include <iostream>
#include <stdlib.h>
using namespace std;
Listaenc* crearLista()
{
  Listaenc * lista = new Listaenc();
  if(lista == NULL)
    return NULL;
  lista->inicio = NULL;
  lista->tam = 0;
  return lista;
}
/*-----*/
void liberarLista(Listaenc* lista)
{
  if(estaInicializado(lista))
  {
    while(!estaVacia(lista))
     remover(lista, NULL, 0);
```

```
delete lista;
    lista = NULL;
  }
  else
  {
    cout<<"no se encuentra inicializada la lista(Liberarlista)"<<endl;</pre>
  }
}
bool estalnicializado(Listaenc* lista)
{
  bool Inicializado = true;
  if(lista == NULL)
  {
    Inicializado = false;
  }
  return Inicializado;
}
bool estalnicializado(ListaSucursales* sucursal)
{
  bool Inicializado = true;
  if(sucursal == NULL)
  {
    Inicializado = false;
```

```
}
 return Inicializado;
}
/*-----*/
bool estaVacia(Listaenc* lista)
{
 bool estaVacia = true;
 if(estaInicializado(lista))
 {
   if (!lista->inicio == NULL)
     estaVacia = false;
   return estaVacia;
 }
 estaVacia = false;
 return estaVacia;
}
/*-----*/
ListaSucursales* crearSucur(EstructuraSucursales* sucursal,ListaSucursales* proximo)
{
 ListaSucursales* nueva_Sucursal = new ListaSucursales;
 if (nueva_Sucursal == NULL)
   return NULL;
 nueva_Sucursal->sucursales = sucursal;
 nueva_Sucursal->siguiente = proximo;
```

```
return nueva_Sucursal;
}
/*-----*/
void insertarInicio(Listaenc* lista,EstructuraSucursales * sucursal)
{
 if(estaInicializado(lista))
 {
   ListaSucursales *nuevoNodo = crearSucur(sucursal,lista->inicio);
   if(estalnicializado(nuevoNodo))
     lista->inicio = nuevoNodo;
     lista->tam++;
   }
   else
     cout<<"El nodo es nulo"<<endl;
   }
 }
 else
   cout<<"no se encuentra inicializada la lista(InsertarInicio)"<<endl;</pre>
 }
}
/*-----*/
void insertar(Listaenc* nacional, Estructura Sucursales * sucursal, int pos)
```

```
if((estalnicializado(nacional)) && (!(pos < 0 || pos > nacional->tam)))
{
  if (pos == 0)
  {
    insertarInicio(nacional, sucursal);
  }
  else
  {
    ListaSucursales *nuevoNodo;
    ListaSucursales *aux;
    aux = nacional->inicio;
    for(int i = 0; i < pos-1; i++)
    {
      aux = aux->siguiente;
    }
    nuevoNodo = crearSucur(sucursal, aux->siguiente);
    if (estaInicializado(nuevoNodo))
    {
      aux->siguiente = nuevoNodo;
      nacional->tam++;
    }
  }
}
else
```

{

```
{
    cout<<"no se encuentra inicializada la lista(Insertar)"<<endl;</pre>
  }
}
/*-----*/
void removerInicio(Listaenc* lista, EstructuraSucursales * sucursal)
{
  if(estaInicializado(lista) &&!(estaVacia(lista)))
  {
    ListaSucursales *aux = lista->inicio;
    if (sucursal != NULL)
      sucursal = aux->sucursales;
    lista->inicio = aux->siguiente;
    delete aux;
    aux = NULL;
    lista->tam--;
  }
}
void remover(Listaenc* lista, EstructuraSucursales * sucursal, int pos)
{
  if(estaInicializado(lista) && !(estaVacia(lista)) && !(pos < 0 || pos >= lista->tam))
  {
    ListaSucursales *anterior, *actual;
    if (pos == 0)
```

```
{
      removerInicio(lista, sucursal);
    }
    else
    {
      anterior = NULL;
      actual = lista->inicio;
      for(int i = 0; i < pos; i++)
      {
         anterior = actual;
         actual = actual->siguiente;
      }
      anterior->siguiente = actual->siguiente;
       if (sucursal != NULL)
         sucursal = actual->sucursales;
       delete actual;
       actual = NULL;
       lista->tam--;
    }
  }
}
void obtenerElemento(Listaenc* lista, EstructuraSucursales** sucursal, int pos)
{
```

```
if(estaInicializado(lista) && (!estaVacia(lista) && (!(pos < 0 || pos >= lista->tam))) && (!(sucursal ==
NULL)))
  {
    ListaSucursales *aux;
    aux = lista->inicio;
    for(int i = 0; i < pos; i++)
    {
      aux = aux->siguiente;
    *sucursal = aux->sucursales;
  }
  else
  {
    cout<<"no se encuentra inicializada la lista(obtener Elmento)"<<endl;
  }
}
void obtenerTamanio(Listaenc* lista, int* tam)
{
  if((estalnicializado(lista)) && (!(tam == NULL)))
  {
    *tam = lista->tam;
  }
  else
  {
```

```
cout<<"no esta inicializado o el tamanio es nulo(Obtener tamanio)"<<endl;
 }
}
/*-----*/
void imprimir(Listaenc* lista)
{
  if(lista->inicio==NULL)
  {
   cout<<endl<<"No hay datos cargados"<<endl<<endl;
 }
  else
  {
   system("cls");
   int qtdeElementos;
   obtenerTamanio(lista, &qtdeElementos);
   EstructuraSucursales * sucursal;
   for(int i = 0; i < qtdeElementos; i++)
      obtenerElemento(lista, &sucursal, i);
      mostrarSucursal(sucursal);
   }
   cout<<endl;
```

}

```
system ("pause");
system("cls");
}
/*-----*/
```

Main.CPP

```
#include <iostream>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <conio.h>
#include "TDA.h"
#include "ListaSucursales.h"
#include "generalidades.h"
using namespace std;
int main()
{
  /// Declaracion e inicializacion de variables
  int opcion;
  Listaenc* miLista = crearLista();
  do
  {
    cout<<"Bienvenido al administrador de sucursales\n";</pre>
    cout<<"Elija un numero de opcion:\n\n";
    cout<<"1. Listar por facturacion.\n";
    cout<<"2. Ranking cantidad articulos vendidos.\n";
```

```
cout<<"3. Rendimiento.\n";
cout<<"4. Mostrar sucursales.\n";</pre>
cout<<"6. Cargar datos del txt.\n\n";
cout<<"0. Salir\n\n";
cout<<"Opcion: ";</pre>
cin>>opcion;
switch(opcion)
{
case 1:
  cout<<endl<<"1. Nacional"<<endl;
  cout<<"2. Provincial"<<endl;
  cout<<endl<<"Opcion: ";
  cin>>opcion;
  if(opcion==1)
  {
    ordenarNacionalFacturacion(miLista);
    break;
  }
  else if(opcion==2)
  {
    ordenarProvinciaFacturacion(miLista);
```

```
break;
 }
  else
  {
    system("cls");
    break;
 }
case 2:
  cout<<endl<<"1. Nacional"<<endl;
  cout<<"2. Provincial"<<endl;
 cout<<endl<<"Opcion: ";</pre>
  cin>>opcion;
 if(opcion==1)
  {
    ordenarNacionalCantArt(miLista);
    break;
 }
 else if(opcion==2)
  {
    ordenarProvinciaCantArt(miLista);
    break;
 }
  else
```

```
{
    system("cls");
    break;
  }
case 3:
  ordenarPorRendimiento(miLista);
  break;
case 4:
  imprimir(miLista);
  break;
case 6:
  cargarDatos(miLista);
  break;
case 0:
  system("cls");
  cout<<"\Hasta luego!!\n";
  liberarLista(miLista);
  break;
default:
  cout<<endl<<"Opcion no encontrada \n"<<endl;</pre>
  system ("pause");
  system("cls");
}
```

```
}
while(opcion!=0);
return 0;
}
```

Generalidades.h

#ifndef GENERALIDADES_H_INCLUDED
#define GENERALIDADES_H_INCLUDED
#include "ListaSucursales.h"
#include "TDA.h"
/**
Definicion del Tipo de Dato para manejo del Rendimiento
Atributos:
* codSuc
* casaMatriz
* rendimiento
Axiomas:
* codSuc tiene que poseer 4 chars
* casaMatriz tiene que poseer 4 chars
* rendimiento > 0
*/
/**************************************
/** Definiciones de Tipos de Datos */
/***/

```
/** Tipo de Estructura del Rendimiento */
typedef struct
{
  char codSuc[5];
  char casaMatriz[4];
  float rendimiento=0;
} Rendimiento;
/** Definicion de Primitivas
/**____*/
  PRE: La lista debe haber sido creada.
  POST: La lista queda creada y cargada con los datos del txt ingresado
  lista: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
void cargarDatos(Listaenc* miLista);
  PRE: La lista debe haber sido creada y debe haber sido cargada con cargarDatos()
  POST: Devuelve una lista ordenada de Nacional mayor a menor en base al campo MontoMensual
  lista: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
void ordenarNacionalFacturacion(Listaenc* miLista);
```

/**/
/**
PRE : La lista debe haber sido creada y debe haber sido cargada con cargarDatos()
POST: Devuelve una lista ordenada de Provincial mayor a menor en base al campo MontoMensual
lista: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
void ordenarProvinciaFacturacion(Listaenc* miLista);
/**/
/**
PRE : La lista debe haber sido creada y debe haber sido cargada con cargarDatos()
POST: Devuelve una lista ordenada de Nacional mayor a menor en base al campo Cantidad de Articulos
lista: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
void ordenarNacionalCantArt(Listaenc* miLista);
/**/
/**
PRE : La lista debe haber sido creada y debe haber sido cargada con cargarDatos()
POST: Devuelve una lista ordenada de Provincial mayor a menor en base al campo Cantidad de Articulos
lista: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva
*/
void ordenarProvinciaCantArt(Listaenc* miLista);
/**/
/**
PRE : La lista debe haber sido creada y debe haber sido cargada con cargarDatos()

POST: Devuelve una lista ordenada mayor a menor en base al Rendimiento de las casa matrices

lista: Instancia sobre la cual se invoca la primitiva	
*/	
void ordenarPorRendimiento(Listaenc* miLista);	
/*	*/
#endif // GENERALIDADES_H_INCLUDED	

Generalidades.CPP

```
#include "generalidades.h"
#include "ListaSucursales.h"
#include "TDA.h"
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
                *provincias[23]=
                                   {"Misiones","Buenos Aires","Catamarca","Jujuy","San Luis","San
const
        char
Juan","Chaco","Chubut","Cordoba","Corriente","Entre Rios","Formosa","La Pampa",
"Mendoza", "Neuquen", "Rio Negro", "Salta", "Santa Cruz", "Santa Fe", "Santiago del Estero", "Tierra de
Fuego", "Tucuman"};
void cargarDatos(Listaenc* miLista)
{
  if(miLista->inicio==NULL)
  {
    ifstream archivo;
    string texto;
    int cont = 0;
    int articulos,n;
    float montoMensual,metrosCuadrados;
    char provincia[20],numeroCasaMatriz[5],codigo[5];
```

```
int posicion = 0;
archivo.open("ejemplo-sucursales.txt",ios::in);
if(archivo.fail())
{
  cout<<endl<<"No se puede abrir el archivo"<<endl<<endl;</pre>
  exit(1);
}
while(archivo >> ws,getline(archivo,texto,'-'))
{
  switch(cont)
  {
  case 0:
    strcpy(codigo,texto.c_str());
    break;
  case 1:
    strcpy(provincia,texto.c_str());
    break;
  case 2:
    articulos = atoi(texto.c_str());
    break;
```

```
case 3:
        montoMensual = atof(texto.c_str());
        break;
      case 4:
        metrosCuadrados = atof(texto.c_str());
        break;
      case 5:
        strcpy(numeroCasaMatriz,texto.c_str());
        break;
      }
      if(cont == 5)
      {
                                                             EstructuraSucursales*
                                                                                       Sucursal
                                                                                                        new
Estructura Sucursales (codigo, provincia, articulos, monto Mensual, metros Cuadrados, numero Casa Matriz);\\
        insertar(miLista,Sucursal,posicion);
        posicion++;
        cont = -1;
      }
      cont++;
    }
    archivo.close();
    cout<<endl<<"Archivo cargado con exito"<<endl<<endl;</pre>
```

```
}
  else
  {
    cout<<endl<<"El archivo ya se encuentra cargado"<<endl<<endl;
  }
  system ("pause");
  system("cls");
}
void ordenarNacionalFacturacion(Listaenc* miLista)
{
  if(estaVacia(miLista))
  {
    cout<<endl<<"No hay datos cargados"<<endl<<endl;</pre>
  }
  else
  {
    system("cls");
    int tamanioLista,i,j;
    obtenerTamanio(miLista,&tamanioLista);
    EstructuraSucursales* auxiliar;
    EstructuraSucursales* sucursal[tamanioLista];
    for(i=0; i<tamanioLista; i++)</pre>
```

```
{
      obtenerElemento(miLista,&sucursal[i],i);
    }
    for(i=0; i<tamanioLista; i++)
    {
     for(j=0; j<tamanioLista; j++)</pre>
      {
        if(sucursal[i]\hbox{-}{>}monto\_mensual\hbox{-}{>}sucursal[j]\hbox{-}{>}monto\_mensual)
        {
          auxiliar=sucursal[i];
          sucursal[i]=sucursal[j];
          sucursal[j]=auxiliar;
        }
     }
    }
    for(i=0; i<tamanioLista; i++)
    {
     mostrarSucursal(sucursal[i]);
    }
 }
 system ("pause");
 system("cls");
/*-----*/
```

}

```
void ordenarProvinciaFacturacion(Listaenc* miLista)
{
  if(estaVacia(miLista))
  {
    cout<<endl<<"No hay datos cargados"<<endl<<endl;</pre>
  }
  else
  {
    system("cls");
    int tamanioLista,i,j;
    obtenerTamanio(miLista,&tamanioLista);
    EstructuraSucursales* auxiliar;
    EstructuraSucursales* sucursal[tamanioLista];
    for(i=0; i<tamanioLista; i++)</pre>
    {
      obtenerElemento(miLista,&sucursal[i],i);
    }
    for(i=0; i<tamanioLista; i++)</pre>
    {
      for(j=0; j<tamanioLista; j++)</pre>
      {
         if(sucursal[i]->monto_mensual>sucursal[j]->monto_mensual)
         {
```

```
auxiliar=sucursal[i];
      sucursal[i]=sucursal[j];
      sucursal[j]=auxiliar;
    }
  }
}
float totalProvincias;
bool encontrado;
for(i=0; i<23; i++)
  encontrado=false;
  totalProvincias=0;
  for(j=0; j<tamanioLista; j++)</pre>
  {
    if(strcmp(provincias[i], sucursal[j]->provincia)==0)
    {
      mostrarSucursal(sucursal[j]);
      totalProvincias+=sucursal[j]->monto_mensual;
      encontrado=true;
    }
  }
  if(encontrado)
  {
```

```
cout << endl << provincias[i] << " - " << "Total: " - " << " - " <= Total: " <= 
 "<<totalProvincias<<endl<<"_____"<<endl;
                               }
                      }
           }
           system ("pause");
           system("cls");
}
void ordenarProvinciaCantArt(Listaenc* miLista)
{
           if(miLista->inicio==NULL)
           {
                      cout<<endl<<"No hay datos cargados"<<endl<<endl;</pre>
           }
           else
           {
                      system("cls");
                      int tamanioLista,i,j;
                      obtenerTamanio(miLista,&tamanioLista);
                      EstructuraSucursales* auxiliar;
                      EstructuraSucursales* sucursal[tamanioLista];
                      for(i=0; i<tamanioLista; i++)</pre>
```

{

```
obtenerElemento(miLista,&sucursal[i],i);
}
for(i=0; i<tamanioLista; i++)</pre>
{
  for(j=0; j<tamanioLista; j++)</pre>
  {
     if(sucursal[i]\hbox{-}>cantidad\_articulos)\hbox{-}sucursal[j]\hbox{-}>cantidad\_articulos)
     {
       auxiliar=sucursal[i];
       sucursal[i]=sucursal[j];
       sucursal[j]=auxiliar;
     }
  }
}
float totalProvincias;
bool encontrado;
for(i=0; i<23; i++)
  encontrado=false;
  for(j=0; j<tamanioLista; j++)</pre>
  {
     if(strcmp(provincias[i], sucursal[j]->provincia)==0)
     {
       mostrarSucursal(sucursal[j]);
```

```
encontrado=true;
       }
     }
     if(encontrado)
     {
       cout<<endl<<pre>covincias[i];
       cout<<endl<<"_____"<<endl;
     }
   }
 }
  system ("pause");
  system("cls");
}
void ordenarNacionalCantArt(Listaenc* miLista)
{
  if(miLista->inicio==NULL)
  {
   cout<<endl<<"No hay datos cargados"<<endl<<endl;</pre>
  }
  else
 {
   system("cls");
   int tamanioLista,i,j;
```

```
obtenerTamanio(miLista,&tamanioLista);
EstructuraSucursales* auxiliar;
EstructuraSucursales* sucursal[tamanioLista];
for(i=0; i<tamanioLista; i++)
{
  obtenerElemento(miLista,&sucursal[i],i);
}
for(i=0; i<tamanioLista; i++)
  for(j=0; j<tamanioLista; j++)</pre>
  {
    if(sucursal[i]->cantidad_articulos>sucursal[j]->cantidad_articulos)
    {
      auxiliar=sucursal[i];
      sucursal[i]=sucursal[j];
      sucursal[j]=auxiliar;
    }
  }
}
for(i=0; i<tamanioLista; i++)</pre>
{
  mostrarSucursal(sucursal[i]);
}
```

```
}
  system ("pause");
  system("cls");
}
void ordenarPorRendimiento(Listaenc* miLista)
{
  if(estaVacia(miLista))
  {
    cout<<endl<<"No hay datos cargados"<<endl<<endl;</pre>
  }
  else
  {
    system("cls");
    int tamanioLista,i,j;
    obtenerTamanio(miLista,&tamanioLista);
    EstructuraSucursales* auxiliar;
    EstructuraSucursales* sucursal[tamanioLista];
    Rendimiento rendimiento Franquicia [tamanio Lista], aux;
    for(i=0; i<tamanioLista; i++)</pre>
    {
       obtenerElemento(miLista,&sucursal[i],i);
    }
    cout<<"Rendimiento por metros cuadrados"<<endl;</pre>
```

```
cout<<"_____"<<endl;
bool encontrado;
for(i=0; i<tamanioLista; i++)</pre>
{
  float rendimiento=0;
  rendimiento=sucursal[i]->monto_mensual/sucursal[i]->m_cuadrados;
  if(strcmp(sucursal[i]->casa_matriz,"0000")==0)
  {
    strcpy(rendimientoFranquicia[i].codSuc,sucursal[i]->codigo);
    rendimientoFranquicia[i].rendimiento=rendimiento;
  }
  else
  {
    encontrado=false;
    for(j=0; j<tamanioLista; j++)</pre>
    {
      if(strcmp(sucursal[i]->casa_matriz,rendimientoFranquicia[j].casaMatriz)==0)
      {
        rendimientoFranquicia[j].rendimiento+=rendimiento;
        encontrado=true;
      }
```

}

```
if(!encontrado)
        {
           strcpy(rendimientoFranquicia[i].casaMatriz,sucursal[i]->casa_matriz);
           rendimientoFranquicia[i].rendimiento=rendimiento;
        }
      }
    }
    for(i=0; i<tamanioLista; i++)</pre>
    {
      for(j=tamanioLista-1; j>=i; j--)
      {
        if(rendimientoFranquicia[i].rendimiento<rendimientoFranquicia[j].rendimiento)
        {
           aux=rendimientoFranquicia[i];
           rendimientoFranquicia[i]=rendimientoFranquicia[j];
           rendimientoFranquicia[j]=aux;
        }
      }
      for(j=0; j<tamanioLista; j++)</pre>
      {
                                     if(strcmp(rendimientoFranquicia[i].codSuc, sucursal[j]->codigo)==0||
strcmp(rendimientoFranquicia[i].casaMatriz,sucursal[j]->casa_matriz)==0
                                                                                         strcmp(sucursal[j]-
                                                                                &&
>casa_matriz,"0000")!=0)
        {
           mostrarSucursal(sucursal[j]);
```

```
}

if(rendimientoFranquicia[i].rendimiento!=0)

{
    cout<<endl<<"Rendimiento: "<<rendimientoFranquicia[i].rendimiento;
    cout<<endl<<"_____""<<endl;
}

}

system ("pause");
system("cls");

/*------*/
</pre>
```