

**01** - Escreva um programa que permita ao usuário preencher duas matrizes com dimensões 2 x 3 e imprima na tela uma terceira matriz resultante da soma das duas matrizes anteriores.

**02** - Escreva um programa que permita ao usuário preencher uma matriz de dimensões 3x3 e imprima na tela a soma dos elementos que compõem a diagonal principal da matriz.

**03** - Escreva um programa que permita ao usuário informar a quantidade de linhas e colunas de uma matriz que ele irá preencher. Ao final o programa deve apresentar a quantidade de valores pares presentes na matriz.

**04** - Escreva um programa que manipule uma matriz de dimensões 3x3. O usuário deve informar valores para compor a primeira e segunda colunas e o programa deve preencher automaticamente a terceira como sendo a soma das duas anteriores.

Exemplo:

Usuário= [1] [2] [ ]

Usuário= [3] [4] [ ]

Usuário= [5] [6] [ ]

Programa:

[1] [2] [3 ]

[3] [4] [7 ]

[5] [6] [11]

**05** - Escreva um programa em Java que manipula uma matriz com a seguinte organização: Em cada linha, as 4 primeiras colunas representam as notas bimestrais de um aluno, a 5ª coluna representa a sua frequência. O usuário deverá informar a quantidade de alunos na turma (que indicará a quantidade de linhas) e preencher a matriz. Após a digitação, o programa deve imprimir a matriz e informar o resultado de cada aluno como: Aprovado, reprovado por média, reprovado por falta ou reprovado por média e falta. Considere que a média para aprovação é 6.0 e a frequência mínima é de 75%.

### Respostas

**01** - <https://www.onlinegdb.com/YtBRfsNzM>

**02** - <https://onlinegdb.com/G0ZJK6eWBn>

**03** - <https://onlinegdb.com/l4bKoaR-Q>

**04** - <https://onlinegdb.com/L2183Ve-Y>

**05** - <https://onlinegdb.com/-EDey6DDI>