

- 01** - Escreva um programa que permita ao usuário informar 10 valores numéricos inteiros para serem armazenados em um array. O programa deve exibir o conteúdo do array separadamente: primeiro, somente os números pares e depois somente os números ímpares (utilizar o operador %)
- 02** - Escreva um programa que permita ao usuário informar 10 valores numéricos e ao final deve exibir cada valor acompanhado do seu dobro.
- 03** - Escreva um programa que solicite do usuário valores para preencher 2 arrays, A e B, com 10 posições. O programa deve preencher automaticamente um terceiro array, C, no qual cada elemento será a soma dos valores das posições correspondentes nos arrays A e B.
- 04** - Escreva um programa que permita ao usuário preencher um array de 10 posições e em seguida solicite outro número (X). O programa deve exibir o conteúdo do array dividido em duas etapas: primeiro os números menores que X e depois os números maiores ou iguais a X.
- 05** - Escreva um programa que permita ao usuário preencher um array de 10 posições e apresente o conteúdo do array em ordem invertida.
- 06** - Escreva um programa que solicite do usuário o preenchimento de um array de 10 posições com valores numéricos. O programa deve apresentar os números digitados separadamente: primeiros os valores menores ou iguais à média de todos os números e em seguida os valores maiores que a média.
- 07** - JOGO - O programa deve preencher automaticamente um vetor de 100 posições com valores aleatórios. O usuário terá 10 chances de "chutar" valores e o programa deve contar quantas vezes o usuário chutou um valor que estivesse no vetor.

Respostas

- 01** - <https://onlinegdb.com/HLtyn1Elx>
- 02** - <https://onlinegdb.com/xbdHu4wTV>
- 03** - <https://onlinegdb.com/AHbc6J4uk>
- 04** - <https://onlinegdb.com/FF3NXQc8Z>
- 05** - <https://onlinegdb.com/hek25R10a> ou <https://onlinegdb.com/q3MyatdwR>
- 06** - <https://onlinegdb.com/Ni-9dK4id>
- 07** - <https://onlinegdb.com/X6Y1uWULV>