#### Universidade de Pernambuco - Campus Garanhuns Licenciatura em Computação

# Algoritmos e Estruturas de Dados

Introdução à Teoria dos Grafos

Prof. Emanoel Barreiros

## Introdução

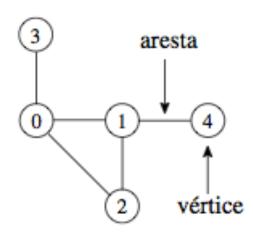
- Muitas aplicações em computação necessitam considerar conjunto de conexões entre pares de objetos:
  - Existe um caminho para ir de um objeto a outro seguindo as conexões?
  - Qual é a menor distância entre um objeto e outro objeto?
  - Quantos outros objetos podem ser alcançados a partir de um determinado objeto?
- Existe um tipo abstrato chamado grafo que é usado para modelar tais situações.

## Aplicações na vida real

- Alguns exemplos de problemas práticos que podem ser resolvidos através de uma modelagem em grafos:
  - Ajudar máquinas de busca a localizar informação relevante na Web.
  - Descobrir os melhores casamentos entre posições disponíveis em empresas e pessoas que aplicaram para as posições de interesse.
  - Descobrir qual é o roteiro mais curto para visitar as principais cidades de uma região turística.

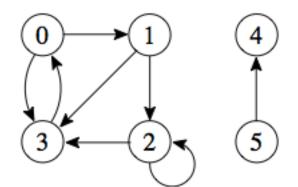
#### **Conceitos**

- Grafos: conjunto de arestas e vértices
- Vértice: objeto simples que representa um elemento no grafo
- Aresta: conexão entre dois vértices
- Notação: G = (V,A)
  - G: grafo
  - V: conjunto de vértices
  - A: conjunto de arestas



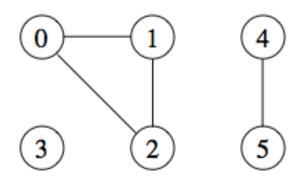
#### Grafos direcionados

- Um grafo direcionado G é um par (V, A), onde V é um conjunto finito de vértices e A é uma relação binária em V.
  - Uma aresta (u, v) sai do vértice u e entra no vértice v. O vértice v é adjacente ao vértice u.
  - Podem existir arestas de um vértice para ele mesmo, chamadas de self-loops.



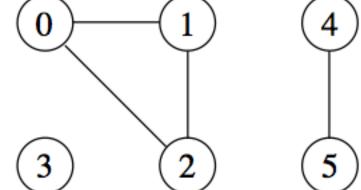
#### Grafos não direcionados

- Um grafo não direcionado G é um par (V, A), onde o conjunto de arestas A é constituído de pares de vértices não ordenados.
  - As arestas (u,v) e (v,u) são consideradas como uma única aresta. A relação de adjacência é simétrica.
  - Self-loops não são permitidos.



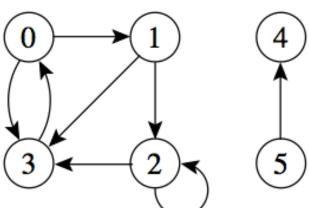
#### Grau de um vértice

- Em grafos não direcionados, o grau de um vértice é o número de arestas que incidem nele
  - Um vértice de grau zero é dito isolado ou não conectado
- Ex: O vértice 1 tem grau 2 e o vértice 3 é isolado:



#### Grau de um vértice

- Em grafos direcionados, o grau de um vértice é o número de arestas que saem dele (outdegree) mais o número de arestas que chegam nele (in-degree).
- Ex: O vértice 2 tem in-degree 2 e out-degree
  2. Qual o grau?

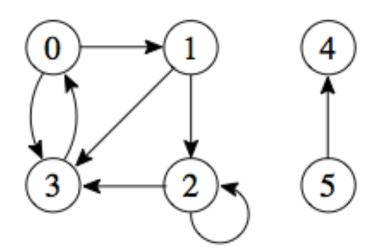


#### Caminho entre vértices

- Um caminho de **comprimento** k de um vértice x a um vértice y em um grafo G = (V, A) é uma seqüência de vértices  $(v_0, v_1, v_2, ..., v_k)$  tal que  $x = v_0$  e  $y = v_k$ , e  $(v_{i-1}, v_i) \subseteq A$  para i = 1, 2, ..., k.
- O comprimento de um caminho é o número de arestas nele, isto é, o caminho contém os vértices v<sub>0</sub>, v<sub>1</sub>, v<sub>2</sub>,...,v<sub>k</sub> e as arestas (v<sub>0</sub>, v<sub>1</sub>), (v<sub>1</sub>, v<sub>2</sub>), . . . , (v<sub>k-1</sub>, v<sub>k</sub>).

#### Caminho entre vértices

- Um caminho é simples se todos os vértices do caminho são únicos
- Ex: O caminho (0, 1, 2, 3) é simples e tem comprimento 3. O caminho (1, 3, 0, 3) não é simples.

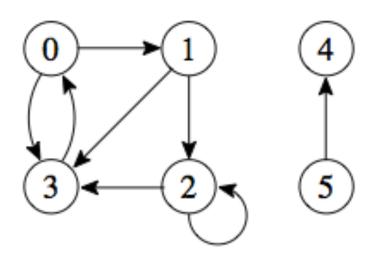


#### Ciclos

- Em um grafo direcionado:
  - Um caminho  $(v_0, v_1, ..., v_k)$  forma um ciclo se  $v_0 = v_k$  e o caminho contém pelo menos uma aresta.
  - O ciclo é simples se os vértices v<sub>1</sub>,v<sub>2</sub>,...,v<sub>k</sub> são distintos.
  - O self-loop é um ciclo de tamanho 1.
  - Dois caminhos  $(v_0, v_1, ..., v_k)$  e  $(v_0', v_1', ..., v_k')$  formam o mesmo ciclo se os nós participantes do ciclo são os mesmos

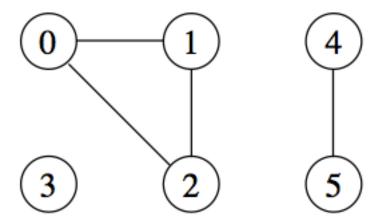
#### Ciclos

- Em um grafo direcionado:
  - Ex: No grafo abaixo, os ciclos (0,1,3,0), (1,3,0,1) e
     (3,0,1,3) formam um mesmo ciclo.



#### Ciclos

- Em um grafo não direcionado
  - Um caminho  $(v_0, v_1, ..., v_k)$  forma um ciclo se  $v_0 = v_k$  e o caminho contém pelo menos três arestas.
  - O ciclo é simples se os vértices v<sub>1</sub>,v<sub>2</sub>,...,v<sub>k</sub> são distintos.
- Ex: O caminho (0,1,2,0) é um ciclo

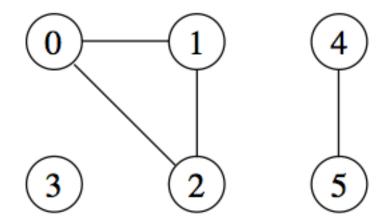


### Componentes conectados

- Um grafo não direcionado é conectado se cada par de vértices está conectado por um caminho.
- Os componentes conectados são as porções conectadas de um grafo.
- Um grafo não direcionado é conectado se ele tem exatamente um componente conectado.

### Componentes conectados

• Ex: Os componentes são: {0, 1, 2}, {4, 5}.

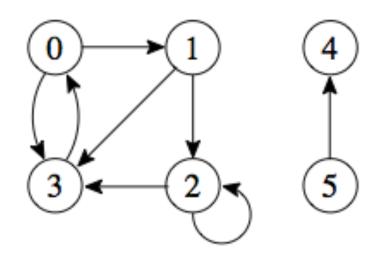


### Componentes fortemente conectados

- Um grafo direcionado G = (V, A) é fortemente conectado se cada dois vértices quaisquer são alcançáveis a partir um do outro.
- Os componentes fortemente conectados de um grafo direcionado são conjuntos de vértices sob a relação "são mutuamente alcançáveis".
- Um grafo direcionado fortemente conectado tem apenas um componente fortemente conectado.

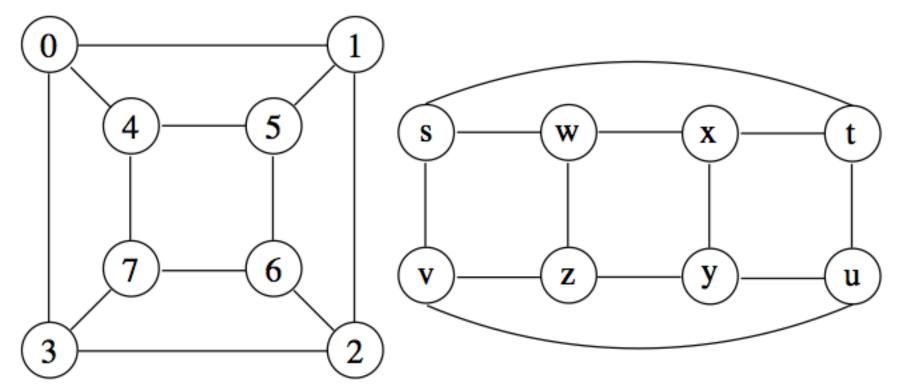
### Componentes fortemente conectados

• Ex: {0, 1, 2, 3}, é um componente fortemente conectado, {4, 5} não é pois o vértice 5 não é alcançável a partir do vértice 4.



#### **Grafos isomorfos**

G = (V,A) e G' = (V',A') são isomorfos se existir uma bijeção f : V → V' tal que
 (u, v) ∈ A se e somente se (f(u), f(v)) ∈ A'

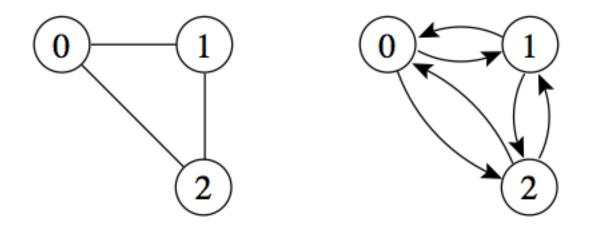


## Versão direcionada de um grafo não direcionado

- A versão direcionada de um grafo não direcionado G = (V, A) é um grafo direcionado G' = (V',A') onde (u,v) ∈ A' se e somente se (u, v) ∈ A
- Cada aresta não direcionada (u, v) em G é substituída por duas arestas direcionadas (u, v) e (v, u)

## Versão direcionada de um grafo não direcionado

 Em um grafo direcionado, um vizinho de um vértice u é qualquer vértice adjacente a u na versão não direcionada de G



## Versão não direcionada de um grafo direcionado

- A versão não direcionada de um grafo direcionado G = (V, A) é um grafo não direcionado G' = (V',A') onde (u,v) ∈ A' se e somente se u ≠ v e (u, v) ∈ A
- A versão não direcionada contém as arestas de G sem a direção e sem os self-loops
- Em um grafo não direcionado, u e v são vizinhos se eles são adjacentes

## Versão não direcionada de um grafo direcionado

• Ex:

