Funções - 2

- 1) Escrever uma função que recebe um vetor e retornar o seu valor médio.
- 2) Escrever uma função que recebe um vetor e retorna o seu maior valor.
- 3) Escrever uma função que recebe um vetor e retorna o seu menor valor.
- 4) Escrever uma função que recebe um vetor ainda não inicializado e o preenche com números aleatórios.
- 5) Escrever uma função que recebe uma string e um valor inteiro, 0 ou 1. O valor 0 indica que a string deve ser convertida em letras minúsculas. O valor 1 indica que a string deve ser convertida em letras maiúsculas.
- 6) Escreva uma função que recebe uma string e remove todos os seus espaços.
- 7) Escreva uma função que recebe uma matriz 2xN. A primeira linha contém as N notas de um aluno. A segunda linha contém o peso de cada nota. Calcule e retorne a média ponderada do aluno.
- 8) Escreva uma função que lê uma matriz 3xN. As duas primeiras linhas representam as coordenadas de N pontos, sendo que a primeira linha guarda as coordenadas x e a segunda linha guarda as coordenadas y. Cada um dos N pontos representa o centro de um círculo. A terceira linha guarda o raio de cada círculo. Exemplo:

Circulo 1 - centro: 10, 20, raio: 3 Círculo 2 - centro: 5, 5, raio: 5 Círculo 3 - centro: 0, 0, raio: 10 Círculo 4 - centro: -5, 0, raio: 8

A matriz que representa os 4 círculos será:

10 5 0 -5 20 5 0 0 3 5 10 8

A função deve calcular e imprimir as coordenadas do menor quadrado capaz de envolver inteiramente todos os N círculos.