

Strings - 1

- 1) Escreva um programa que conta o número de caracteres de uma string, sem usar a função `strlen`.
- 2) Escreva um programa para imprimir uma string ao contrário.
- 3) Escreva um programa que conta:
 - a) A quantidade de espaços em uma string.
 - b) A quantidade de vogais em uma string.
 - c) A quantidade de consoantes em uma string.
 - d) A quantidade de dígitos em uma string.
 - e) A quantidade de letras maiúsculas em uma string.
- 4) Escreva um programa que converte todas as letras de uma string em maiúsculas.
- 5) Escreva um programa que converte todas as letras de uma string em minúsculas.
- 6) Escreva um programa que lê um texto e imprime cada uma de suas palavras em uma linha. Por exemplo:
Entrada:
`eu gosto de batata frita`
Saída:
`eu`
`gosto`
`de`
`batata`
`frita`
- 7) Escreva um programa que encontra todos os espaços de uma string e os substitui por asteriscos. Exemplo:
Entrada:
`eu gosto de batata frita`
Saída:
`eu*gosto*de*batata*frita`
- 8) Escreva um programa que converte a primeira letra de cada palavra de uma string em maiúscula. Exemplo:
Entrada:
`eu gosto de batata frita`
Saída:
`Eu Gosto De Batata Frita`
- 9) Escreva um programa que copia o conteúdo de uma string de origem em uma string de destino, sem usar a função `strcpy`.

- 10) Escreva um programa que concatena duas strings, sem usar a função `strcat`.
- 11) Escreva um programa que verifica se um determinado caractere está dentro de uma string ou não, sem usar função pronta.
- 12) Escreva um programa que verifica se duas strings têm o mesmo conteúdo, sem usar a função `strcmp`.
- 13) Escreva um programa que verifica se um determinada string está dentro de outra ou não, sem usar função pronta. Exemplo:
- Entradas:
- String: "fundamentos de programação"
- String procurada: "prog"
- Saída:
- "A string prog está dentro da string fundamentos de programação"