Cinéfilos	
Plano de Projeto	Data: 04/04/2017

Cinéfilos Plano de Projeto

1 Introdução

O presente projeto tem por objetivo gerar uma solução de software para o cliente Cinéfilos, uma rede de cinemas localizada em Porto Alegre, oferecendo um maior controle nos processos de venda de ingressos, alocação de salas e horários para exibição de filmes, além de permitir que a empresa conheça melhor os seus clientes a partir de seus hábitos de consumo. Este documento aborda os processos adotados na para condução do projeto, equipe envolvida, comunicação entre stakeholders, monitoração e avaliação de progresso, objetivos à serem atingidos em cada iteração e estratégia para implementação da solução.

2 Organização do projeto

Equipe:

Gerente de projeto: Maurício Steinert

Analista: Arthur Aguiar Menezes de Souza Arquiteto: Emanoel Aurélio Vianna Fabiano

Desenvolvimento / testes: Jean Carlo Rodrigues Schuchardt Burda

A comunicação entre stakeholders será realizada por meio eletrônico, tendo *status report* (Project Burndown) enviados a cada duas semanas. Além disso, serão realizadas reuniões presenciais quando da conclusão de cada iteração, bem como no caso de necessidade de reavaliação de requisitos e prioridades.

3 Práticas de projeto e métricas

Será adotado um processo de desenvolvimento iterativo incremental, utilizando modelos do padrão OpenUP. Artefatos principais incluem: Plano de Projeto, Lista de Itens de Trabalho e Plano de Iteração.

O progresso do projeto será monitorado através de *daily* junto à equipe de desenvolvimento, no início do expediente, para avaliar o andamento do processo, identificar riscos e oportunidades. Será utilizado um sistema de controle de versões (git) para agrupar os códigos-fonte e definir etapas técnicas (*issues*) a serem cumpridas.

Cinéfilos	
Plano de Projeto	Data: 04/04/2017

4 Milestones e objetivos

Iteration	Primary objectives (risks and use case scenarios)	Scheduled start or milestone	Days
I1	Objetivos	23/03 a 11/04/2017	18
	Levantamento de requisitos		
	2. Modelagem de proposta de solução		
	3. Definição de pacotes entregáveis		
	4. Definir tecnologias a serem adotadas		
	5. Levantamento de riscos		
	6. Levantamento de custos		
I2	Objetivos: entrega de uma versão funcional do software - casos de uso	11/04 a 23/05/2017	42
	RF01 - permitir a venda de ingressos		
	RF03 - Possibilitar que o atendente venda alimentos;		
	RF04 - Possibilitar que o gerente crie, atualize, visualize e remova alimentos do cardápio;		
	RF05 - Possibilitar que o gerente crie, atualize, visualize e remova filmes do catálogo;		
	RF06 - Emitir ingresso;		
	RF08 - Permitir o log-in de usuários;		
	RF12 - Possibilitar que o gerente cadastre, atualize, visualize e remova sessões;		
	RF13 - Alertar o fim do período limite de exibição de um filme;		
	RF17 - Permitir o cadastro inicial do gerente;		
	RF18 - Possibilitar que o gerente crie, atualize, visualize e remova atendentes.		
	Riscos:		
	Integração com sistema de gestão contábil.		
13	Objetivos: entrega de módulos para compra online de ingressos por parte do usuário - casos de uso	24/05 a 04/07/2016	40

Cinéfilos	
Plano de Projeto	Data: 04/04/2017

	RF02 - Permitir a compra de ingressos de entrada inteira por parte do cliente;		
	RF07 - Permitir o cadastro de clientes;		
	RF09 - Permitir ao usuário informar necessidades especiais durante o processo de compra de ingresso;		
	RF10 - Possibilitar a seleção de assentos por parte do usuário;		
	RF14 - Permitir o monitoramento de lotação das salas de cinema em tempo real;		
	Riscos:		
	1. Integração com sistema de catracas.		
I4	Objetivos: entrega dos módulos de mineração de dados	05/07 a 08/09/2017	60
	RF11 - Enviar mensagens promocionais ao cliente;		
	RF15 - Gerar relatórios estatísticos por parte do gerente;		
	RF16 - Identificar padrões no perfil do cliente (Data mining);		
	Riscos:		
	 Tempo necessário para se ter pleno domínio do processo de mineração de dados, uma vez que não temos nenhum especialista na equipe. 		

5 Entregáveis

Solução de software funcional ao término da segunda iteração, com revisões e atualizações incrementais a cada nova iteração.

6 Lições aprendidas

Não disponível