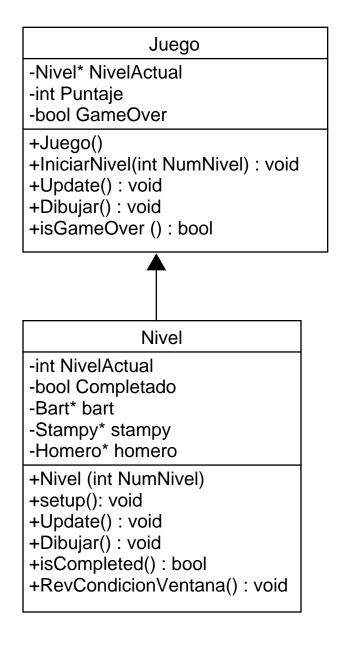
ObjetoJuego		
-float x -float y -bool active -float VelocidadX -float VelocidadY		
+ObjetoJuego(float startX, float startY) +Update()* +Dibujar()* +getX() float +getY() float +setPosition(float newX, float newY) void +isActive() bool		



	_	
Homero		Stampy

Bart	