



Universidad Nacional Facultad de Ciencias Exactas y Naturales Escuela De Informática

PROYECTO # 2 : SISTEMA WEB FACTURA ELECTRÓNICA- AJAX&RESTFUL

CÓDIGO: EIF209

NOMBRE: Programación 4

PERIODO: 2020-02

Descripción.

En este proyecto se debe hacer una **REINGENIERÍA** del sistema WEB Java para la gestión de Facturas electrónicas, adaptandolo para que funcione bajo la modalidad de Client-Side-Rendering, usando Ajax y Restful.

El sistema permitirá tanto a personas físicas como jurídicas (empresas) **Proveedores** de bienes o servicios registrarse y hacer facturación electrónica de las ventas que hacen a sus **Clientes**. Tanto las Proveedores como los Clientes deben estar previamente inscritos en los sistemas de Hacienda.

El sistema debe incluir al menos las siguientes funcionalidades:

- 1. Registro y listado de Proveedores: Un proveedor podrá registrase en el sistema y utilizarlo por el pago de una mensualidad.
- 2. Configurar su perfil: Una vez que su registro haya sido aceptado, el proveedor podrá configurar sus datos, incluyendo los que corresponden a su perfil ante Hacienda.
- Registrar y listado de clientes: El proveedor podrá registrar sus clientes habituales
- 4. Registrar y listado de productos: El proveedor podrá registrar sus productos o servicios
- 5. Facturar: El proveedor podrá facturar sus ventas.
- 6. Listado y inspección de facturas: El proveedor podrá, listar y hacer búsquedas sobre sus facturas, también incluye poder ver la respresentación de ellas en PDF y en XML
- 7. Administrar: El administrador del sistema podrá aceptar solicitudes de registro, listar los proveedores registrados y eventualmente desactivar a un proveeedor.
- El sistema deberá estar implementado usando Javascript-Dom-Ajax-Json en la parte cliente y Restfull Web Services en la parte servidora.
- El sistema deberá implementar el control de acceso por medio de sesión en el servidor, usando usuario y clave, y solo habilitando las funcionalidades correspondientes al rol del usuario.
- Todas las páginas del sistema deberán estar basadas en una plantilla que mantenga siempre disponible el menú con las opciones permitidas al usuario que ha ingresado y la identificación de éste.

Reglas.

- Fecha de Entrega: **12 de Noviembre**, por medio del aula virtual. No espere a último momento pues no se aceptarán excusas.
- Deberá entregar el proyecto(s) de NetBeans, el script de la base de datos y todas las bibliotecas (archivos JAR) que usó en su programa. Todo como un único archivo comprimido
- Equipos a lo sumo tres personas.
- Aplican todas las reglas indicadas en la carta al estudiante.