

## Universidad Nacional de San Luis

FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO MATEMÁTICAS Y NATURALES. INGENIERÍA ELECTRÓNICA CON O.S.D.

## ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

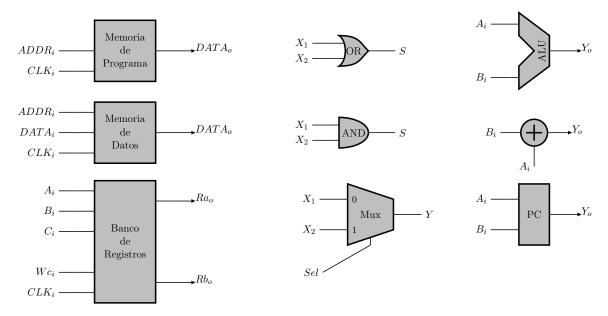
## Trabajo Práctico Nº 4 Camino de datos y control del microprocesador

Alumno
Cortez Médici Emanuel

Profesores Responsables Ing. Andrés AIRABELLA Ing. Astrid ANDRADA

## 1. Genere dibujos independientes para cada uno de los bloques que va a utilizar para construir el procesador.

Se generan los siguientes bloques independientes para cada uno de los bloques que se necesitan para construir el procesador:



2. Realice el dibujo de un Datapath completo para el set de instrucciones propuesto. Indique en el dibujo anchos de todos los buses y nombres de las señales intermedias que luego utilizará en el código.

Se procede a realizar el Datapath del procesador tilizando la librería circuitikz.

3. Realice una tabla de verdad para todas las señales de control.

Se realiza una tabla de verdad con todas las señales de control:

Entrada o salida	Nombre de la señal	R-format	ld	$\operatorname{sd}$	beq
Entrada	I[6]	0	0	0	1
	I[5]	1	0	1	1
	I[4]	1	0	0	0
	I[3]	0	0	0	0
	I[2]	0	0	0	0
	I[1]	1	1	1	1
	I[0]	1	1	1	1
Salida	ALUSrc	0	1	1	0
	MemtoReg	0	1	X	X
	RegWrite	1	1	0	0
	MemRead	0	1	0	0
	MemWrite	0	0	1	0
	Branch	0	0	0	1
	ALUOp1	1	0	0	0
	ALUOp0	0	0	0	1

Cuadro 1: Tabla de verdad con las entradas y salidas de las señales de control.

- 4. Cree un repositorio en www.gitlab.com siguiendo este tutorial: https://alejandrojs.wordpress.com/2017/06/01/como-empezar-a-usar-git-con-gitlab/
- 5. Elabore un informe con el desarrollo de los ejercicios. Este informe deberá escribirse dentro del mismo repositorio creado en el ejercicio anterior, utilizando el formato "Markdown".