

Pilha de fila

Adaptação: Emanuel Catão

Nosso amigo Pedro é um programador preguiçoso, ele precisava implementar uma lógica de pilha para resolver um problema que estava tendo em seu sistema. Acontece que Pedro não tem uma implementação fácil de pilha em seus arquivos e resolveu aproveitar a implementação de filas que ele já tinha. Para isso ele adaptou um pouco a lógica da remoção para funcionar como na pilha, mas sem alterar nada do restante.

Sua tarefa é elaborar um programa em linguagem C, usando filas, para receber uma série de comandos como entrada e por fim imprimir a fila de todas as operações.

Existem 3 tipos de comandos:

- enqueue 10: executa o enqueue do número 10;
- dequeue: executa o dequeue (lembre-se que deve funcionar como na pilha);
- 0: o caractere "0" indica o fim dos comandos de entrada

Veja os exemplos para entender melhor essa dinâmica. (nota, para fins de facilidade o número 0 é considerado inválido na entrada, e não constará nos casos teste).

Entrada: Cada entrada é composta de uma sequência de caracteres, separadas por enter.

Saída: Para cada sequência lida, retorne true, se forem iguais e false caso sejam diferentes.

Exemplo de entrada 1:	Exemplo de saída 1:
enqueue 1 enqueue 2 enqueue 3 dequeue 0	1 - 2

Exemplo de entrada 2:	Exemplo de saída 2:
enqueue 1 enqueue 2 dequeue enqueue 3 enqueue 4 enqueue 5 dequeue dequeue 0	1 - 3
Exemplo de entrada 3:	Exemplo de saída 3:
enqueue 4 enqueue 7 enqueue 9 dequeue dequeue enqueue 3 enqueue 5 dequeue enqueue 2 enqueue 1 enqueue 6 dequeue 0	4 - 3 - 2 - 1