



CONTACTO

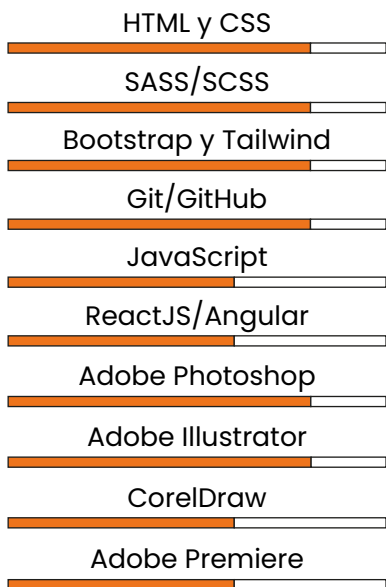
- 📞 0351-153760425
- ✉️ emanuelb94@outlook.com
- 🌐 linkedin.com/in/emanuelb94
- 🐙 github.com/emanuelcba94

DATOS PERSONALES

Ciudad de residencia:
Hernando, Córdoba, Argentina

Fecha de nacimiento:
07/06/1994

HABILIDADES



IDIOMAS



INTERESES

Desarrollo web
Redes sociales
Fotografía

¡Hola! 🙋 Yo soy...

EMANUEL BONARDO

DESARROLLADOR FRONTEND

Me capacite en la Escuela Digital de **Coderhouse** Argentina. Actualmente sigo aprendiendo de manera autodidacta, desarrollando mis habilidades con lo aprendido. Soy apasionado y constante en lo que hago, esto me ayuda siempre a superar y resolver cualquier desafío o proyecto que se me presenta.

EXPERIENCIA

- DISEÑO GRÁFICO

MAY 2020 - SEP 2021

POPEYE MAYORISTA (Córdoba Capital)

Actividad desarrollada: Atención al cliente, facturación, repositor, manejo de las redes sociales, página web y fotografía de productos.
- ATENCIÓN AL CLIENTE

AGO 2015 - NOV 2019

BURGER KING (Córdoba Capital)

Actividad desarrollada: Atención al cliente, manejo de caja, control de stock, elaboración de productos alimenticios y tareas de limpieza.
- DISEÑO GRÁFICO

ABR 2011 - SEP 2013

FOTOGRAFÍA OLIVO (Hernando, Córdoba)

Actividad desarrollada: Atención al cliente, diseño gráfico, mensajería y cadetería.

EDUCACIÓN

- TECNICATURA SUPERIOR EN DISEÑO GRÁFICO Y PUBLICITARIO

MAR 2017 - (PENDIENTE)

ESCUELA SUPERIOR DE ARTES APLICADAS LINO ENEA SPILIMBERGO (FAD - UPC)
(Av. Richieri 2400, Ciudad de las Artes, Córdoba Capital)
- BACHILLER EN CIENCIAS SOCIALES Y HUMANIDADES

FEB 2007 - DIC 2013

INSTITUTO "DIVINO CORAZÓN" (Hernando, Córdoba)

CURSOS

- ANGULAR

JUN 2023 - AGO 2023

CODERHOUSE (Buenos Aires, Argentina)
- JAVASCRIPT

FEB 2023 - MAY 2023

CODERHOUSE (Buenos Aires, Argentina)
- DESARROLLO WEB

DIC 2022 - FEB 2023

CODERHOUSE (Buenos Aires, Argentina)
- FOTOGRAFÍA

AGO 2014 - DIC 2014

LA LUMIÈRE - Escuela Audiovisual (Córdoba Capital)
- ADOBE PHOTOSHOP

MAR 2014 - MAY 2014

LA LUMIÈRE - Escuela Audiovisual (Córdoba Capital)

DISPONIBILIDAD HORARIA: FULL TIME