

# Peer-Review 1: UML

Francesco Riccardi, Marco Luca Previtera, Nicolò Scaccia

Gruppo GC02

Valutazione del diagramma UML delle classi del gruppo GC12.

## Lati positivi

- Buona gestione delle isole.
- Buona distribuzione dei metodi.
- Utilizzo dei Design Patterns e soprattutto buona implementazione dei Model-Controller.

## Lati negativi

- Utilizzo eccessivo di classi.
- Riferimenti alle classi esterne e cardinalità non esplicitata sui collegamenti.
- Non è troppo chiaro dove viene gestita la fine del gioco (nei metodi endRound o nextRound?).
- Non risultano chiare tutte le inizializzazioni del gioco.
- Non è troppo chiaro come viene usato pattern Factory.

## Confronto tra le architetture

Migliore gestione delle isole e miglior disposizione delle classi, dalle quali si prenderà sicuramente spunto.