Consegna S2/L3 programmazione Python

Il laboratorio di oggi richiedeva di scrivere un programma in Python che ha la funzione di generare un nome per una band musicale utilizzando due input forniti dall'utente: la città di origine e il nome del proprio animale domestico.

```
(kali⊗kali)-[~/Documents]

$ touch consegna.py

(kali⊗kali)-[~/Documents]

$ nano -l consegna.py
```

Ho eseguito il laboratorio in Kali Linux con editor di testo nano. Dopo aver creato il programma da riga di comando con i comandi mostrati sopra, ho creato la funzione bandName che non prende paramenti in ingresso ma chiede all'utente di inserire la città di origine e il nome dell'animale domestico del frontman della band.

Ho infine stampato una stringa generata concatenando i due input ricevuti dall'utente.

```
def bandName():
        citta = input("Inserisci il nome della citta' di origine della band: ")
        animale = input("Inserisci il nome dell'animale domestico del frontman della band: ")
        print(f"Il nome della vostra band potrebbe essere: {citta} {animale}")
bandName()
```

Ho infine chiamato la funzione in modo tale da poter eseguire lo script all'interno della funzione.

Il secondo esercizio invece chiedeva di realizzare un programma con lo scopo di analizzare la stringa inserita dall'utente e restituire un dizionario con il conteggio delle occorrenze di ciascuna parola, ignorando la punteggiatura e considera le parole in modo case-insesitive.

Lo script da me creato, importa il modulo re che permette di eliminare la punteggiatura dalla frase presa in input e crea un dizionario, le cui coppie chiave-valore riportano quanto richiesto. Ho utilizzato i commenti per spiegare ogni passaggio del codice, in particolare ho utilizzato la funzione split per creare una lista con solo parole, senza punteggiatura. In seguito attraverso un ciclo for sulla lista, mi sono assicurato che le parole fossero tutte in lower case ed infine con un nuovo ciclo for ho creato il dizionario.

Come nel programma precedente, l'ultimo passaggio è stato chiamare la funzione per eseguirla avviando il programma.