# Introducción a los algoritmos **Prof. Ing. Guido Acosta**

# Entendiendo un algoritmo

### Receta para preparar un budín

#### <u>Ingredientes</u>

- 1 litro de leche
- 400gs de pan
- 4 huevos
- 250gs de azúcar
- Ralladura o esencia de limón
- Esencia de vainilla (opcional)
- 1 cucharada de manteca (opcional)

#### <u>Preparación</u>

- Cortar el pan en trozos.
- Añadir el pan a la leche que deberá estar tibia y la dejamos en remojo por un par de horas.
- Una vez que el pan esté totalmente húmedo, agregamos los huevos batidos, el azúcar y la ralladura de limón.
- Preparamos la budinera acaramelada (para el caramelo usar 5 cucharadas de azúcar)
- Llevamos al horno a 190° a baño María por una hora.

## Escribiendo un algoritmo

## Descripción del problema sencillo

Escribir un algoritmo que permita el juego de dados entre dos jugadores. El programa deberá lanzar el dado por cada turno de los jugadores e indicar quién es el ganador.

# Escribiendo un algoritmo

## Descripción del problema complejo

Escribir un algoritmo que permita el juego de dados entre dos jugadores.

- El programa deberá lanzar el dado por cada turno de los jugadores e indicar quién es el ganador en la partida.
- El programa deberá almacenar el ganador de cada partida.
- Al inicio del juego se deberá indicar la cantidad de partidas que serán jugadas.
- Al finalizar todas las partidas el programa deberá indicar la cantidad de partidas ganadas por cada jugador.