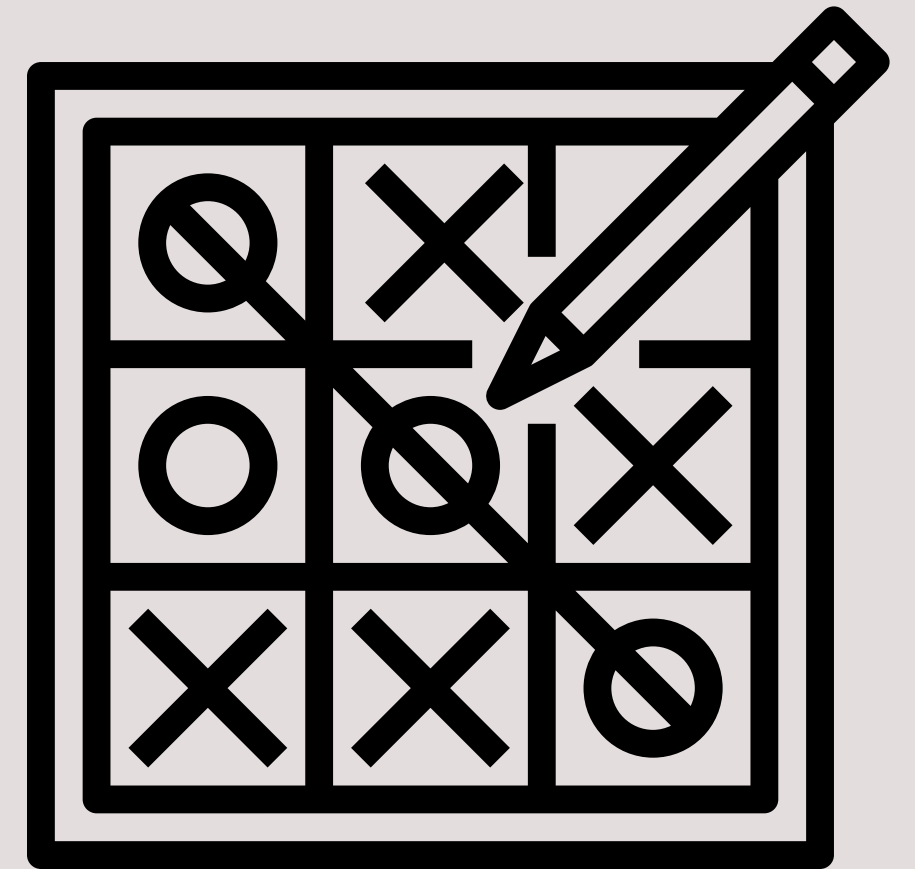


# Progetto Vue.js-1 di Emanuele Fotia

- Visualizzazione Grafica
- Spiegazione Script

Link Github :<https://github.com/emanuelefotia/Tris-EF>

Link all'Applicazione : <https://ef-tictactoe.netlify.app/>



# TIC TAC TOE

Player X's turn


RESET

# TIC TAC TOE

Player X's turn

X	X	O
X	O	
O		

**Player O wins!**

RESET

# Script

In questa prima porzione di codice, dichiariamo il player che inizia la partita ovvero 'X' e dichiariamo le nove celle che compongono la griglia del gioco, scrivendo un array di tre elementi ciascuno.

```
<script setup>
import { ref, computed } from 'vue'
/* Chi sta giocando */
const player = ref('X');
/* [Griglia(celle)] */
const board = ref([
  ['', '', ''],
  ['', '', ''],
  ['', '', ''],
])
```

# Script

Dichiaro tutte le possibili combinazioni vincenti, assegnando ad ogni casella un numero da 0-8 (per un totale di 9 valori) e racchiudo tutto nella funzione CalculateWinner.

```
/* Combinazioni vincenti */
const CalculateWinner = (squares) => {
  const lines = [
    [0, 1, 2],
    [3, 4, 5],
    [6, 7, 8],
    [0, 3, 6],
    [1, 4, 7],
    [2, 5, 8],
    [0, 4, 8],
    [2, 4, 6],
  ];
  for (let i = 0; i < lines.length; i++) {
    const [a, b, c] = lines[i];
    if (squares[a] && squares[a] === squares[b] && squares[a] === squares[c]) {
      return squares[a];
    }
  }
  return null;
}
```

# Script

Mando a schermo il vincitore  
qualora la funzione precedente  
ne calcoli uno (altrimenti ->  
return null).

```
/* Manda a schermo il vincitore */  
const winner = computed(() => CalculateWinner(board.value.flat()))
```

# Script

Dichiaro MakeMove e gli do il compito di mandare a schermo la mossa fatta e da chi è stata fatta, finito questo cambiare giocare da X ad O e viceversa, a seconda di chi ha compiuto l'ultima mossa.

```
/* Fai la mossa + cambia giocatore */  
const MakeMove = (x, y) => {  
  if (winner.value) return  
  
  if (board.value[x][y] !== '') return  
  
  board.value[x][y] = player.value  
  
  player.value = player.value === 'X' ? 'O' : 'X'  
}
```

# Script

Ultima funzione associata al tasto 'RESET' con il compito di pulire il board e riniziare la partita con il giocatore X

```
/* Funzione di restart */  
const ResetGame = () => {  
  board.value =  
    [  
      ['', '', ''],  
      ['', '', ''],  
      ['', '', ''],  
    ]  
  player.value = 'X'  
}  
  
</script>
```



# **E ora, giochiamo!**



Link all'Applicazione : <https://ef-tictactoe.netlify.app/>

Link Github : <https://github.com/emanuelefotia/Tris-EF>