

Peer-Review 2: Network Design

Matteo Badialetti, Simone Colecchia,
Emanuele Greco, Francesco Mario Inzerillo
Gruppo AM43

6 maggio 2024

Valutazione dei diagrammi Sequence Diagram per i protocolli ed il design di rete del gruppo **AM52**.

1 Lati positivi

- Diagramma ben dettagliato, soprattutto dal punto di vista delle classi che compongono il server.
- Ben divise le responsabilità delle diverse classi riguardo la fase pre-partita e lobby.

2 Lati negativi

- Carenza di spiegazione e descrizioni di metodi, mancanza di argomenti passati ad essi, funzionamento e restituzione di eventuali oggetti.
- Eccessivo partizionamento nelle classi, il che rende di difficile comprensione a lettori esterni il diagramma.
- Mancanza di descrizione e rappresentazione di altre casistiche importanti del gioco, con la sola presenza del metodo placeCard.

3 Confronto tra le architetture

Sarebbe stato preferibile vedere un diagramma più completo sia nei funzionamenti che nelle interazioni con il client. In questo modo avremmo potuto confrontare più scenari e più nel dettaglio le scelte di design prese dal nostro gruppo e dal gruppo revisionato.

La scelta di serializzare i dati tramite file JSON ed usare quest'ultimo negli scambi di informazioni tra client e server è una valida alternativa all'utilizzo di oggetti Java serializzati, garantendo un formato di scambio dell'informazione human-readable e, potenzialmente, più leggero dal punto di vista computazionale.