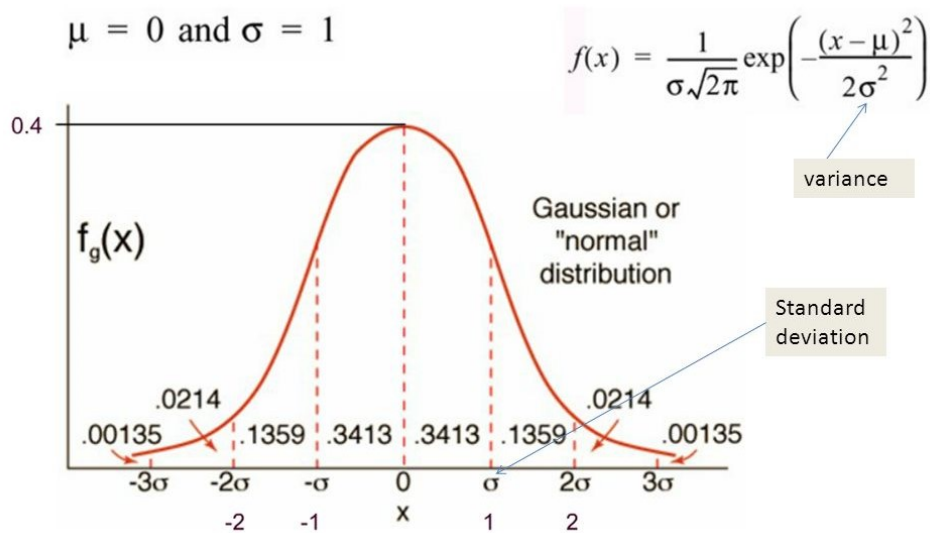


Dispense di Probabilità e statistica

Emanuele Izzo, 0253052



Corso di laurea triennale Informatica
Università Tor Vergata, Facoltà di Scienze MM.FF.NN.
04/09/2020

Documento realizzato in L^AT_EX

Indice

I	Probabilità nel discreto e nel continuo	2
1	Introduzione	3
1.1	Fenomeno casuale	3
1.2	Insieme dei "risultati possibili" o "eventi elementari"	3
1.3	σ -algebra	3
1.4	Spazio di probabilità	4
1.5	Spazio di probabilità uniforme discreto	5
1.6	Probabilità condizionata (condizionale)	5
II	Le catene di Markov	6
2	Introduzione	7
2.1	Catena omogenea	7
2.2	Leggi congiunte (caso omogeneo)	8

Parte I

Probabilità nel discreto e nel continuo

Capitolo 1

Introduzione

1.1 Fenomeno casuale

Un fenomeno casuale è un fenomeno il cui esito non è certo; esempio:

- Il numero che esce lanciando un dado (caso discreto);
- Il tempo di funzionamento di una lampadina (caso continuo).

1.2 Insieme dei "risultati possibili" o "eventi elementari"

$\Omega := \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ è l'insieme di tutti i risultati possibili del fenomeno casuale, e gli eventi saranno individuati da sottoinsiemi di Ω ; esempio:

- $\Omega := \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$, $E =: \{2, 4, 6\}$
[oppure $E := \{\text{esce un numero pari}\}$] (caso discreto);
- $\Omega := [0, \infty)$, $E := [5, \infty)$ (caso continuo).

\mathcal{A} è una famiglia di sottoinsiemi di Ω che rappresentano gli eventi.

1.3 σ -algebra

Una famiglia di sottoinsiemi di Ω è detta σ -algebra se valgono le seguenti proprietà:

1. $\Omega \in \mathcal{A}$;
2. $A \in \mathcal{A} \Rightarrow A^c \in \mathcal{A}$;
3. $\{A_n\}_{n \geq 1} \in \mathcal{A} \Rightarrow \bigcup_{n=1}^{\infty} A_n \in \mathcal{A}$.

Corollario

- a. Dalle proprietà [1] e [2] abbiamo che $\emptyset \in \mathcal{A}$;
- b. $\forall k \geq 1, A_1, A_2, \dots, A_k \in \mathcal{A} \Rightarrow A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_k \in \mathcal{A}$.
- c. Dalle proprietà [1] e [3] abbiamo che $\{A_n\}_{n \geq 1} \Rightarrow \bigcap_{n=1}^{\infty} A_n \in \mathcal{A}$;
- d. $\forall k \geq 1, A_1, A_2, \dots, A_k \in \mathcal{A} \Rightarrow A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_k \in \mathcal{A}$.

1.4 Spazio di probabilità

Sia Ω un insieme, sia \mathcal{A} una σ -algebra, allora (Ω, \mathcal{A}, P) è uno spazio di probabilità se $P : \mathcal{A} \rightarrow [0, \infty)$, dove P è detta misura di probabilità, soddisfa le seguenti proprietà:

- 1. $P(\Omega) = 1$;
- 2. $\forall \{A_n\}_{n \geq 1} \subset \mathcal{A} | \forall n \neq m : A_n \cap A_m = \emptyset \Rightarrow P\left(\sum_{n=1}^{\infty} A_n\right) = \sum_{n=1}^{\infty} P(A_n)$.

Corollario

- a. $P(\emptyset) = 0$, infatti $\forall n \geq 1, A_n = \emptyset$: questo si può dimostrare tramite la proprietà [2], infatti $P\left(\sum_{n=1}^{\infty} A_n\right) = \sum_{n=1}^{\infty} P(A_n) \Rightarrow P\left(\sum_{n=1}^{\infty} \emptyset\right) = \sum_{n=1}^{\infty} P(\emptyset)$, e se fosse $P(\emptyset) > 0$, il secondo membro sarebbe infinito (impossibile), quindi $P(\emptyset) = 0$;
- b. $\forall k \geq 1, B_1, B_2, \dots, B_k \in \mathcal{A} | \forall n \neq m, A_n \cap A_m = \emptyset \Rightarrow$
 $\Rightarrow P\left(\sum_{n=1}^{\infty} B_n\right) = \sum_{n=1}^{\infty} P(B_n)$: infatti basta considerare la proprietà [2] con $B_n = A_n$ se $1 \leq n \leq k$ e $B_n = \emptyset$ se $n > k$;
- c. Prendiamo $k = 2$ ed $E, F \in \mathcal{A}$, e poniamo $B_1 = E \cap F, B_2 = E \cap F^c$: se calcoliamo $P(B_1 \cup B_2) = P(B_1) + P(B_2) \Rightarrow$
 $\Rightarrow P(E) = P(E \cap F) + P(E \cap F^c)$, e se poniamo $E = \Omega$ abbiamo $P(\Omega) = P(\Omega \cap F) + P(\Omega \cap F^c) \Rightarrow 1 = P(F) + P(F^c)$, da cui ricaviamo che $P(F) = 1 - P(F^c)$ e $P(F^c) = 1 - P(F)$;
- d. $E, F \in \mathcal{A} | E \subset F \Rightarrow P(F) = P(E) + P(F/E)$, e tramite la [c], ponendo $k = 2, B_1 = E, B_2 = F/E$, abbiamo che $P(E) \leq P(F)$;
- e. Tramite i punti [1], [a], [c] e [d], possiamo dire che $P(\cdot) : \mathcal{A} \rightarrow [0, 1]$ anziché $P(\cdot) : \mathcal{A} \rightarrow [0, \infty)$;
- f. Siano $A, B \in \mathcal{A}$, abbiamo che $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$;
- g. Generalizzando il punto [f], siano $A, B, C \in \mathcal{A}, P(=)P(A) + P(B) +$
 $+ P(C) - P(A \cap B) - P(A \cap C) - P(B \cap C) + P(A \cap B \cap C)$.

1.5 Spazio di probabilità uniforme discreto

Sia Ω un insieme finito, sia $\mathcal{A} = \mathcal{P}(\Omega)$ l'insieme delle parti (tutti i possibili sottoinsiemi di Ω), si deve avere $\forall \omega \in \Omega, P(\{\omega\}) = p$ costante. Segue necessariamente che $p = \frac{1}{\#\Omega}$ ($\#\Omega = |\Omega|$), infatti

$1 = P(\Omega) = P(\bigcup_{\omega \in \Omega} \{\omega\}) = \sum_{\omega \in \Omega} P(\{\omega\}) = \#\Omega \cdot p \Rightarrow p = \frac{1}{\#\Omega}$. Consideriamo un generico $A \in \Omega, A = \{a_1, a_2, \dots, a_k\}$ con $\#A = k$, abbiamo che

$$P(A) = P(\bigcup_{n=1}^k \{a_n\}) = \sum_{n=1}^k P(\{a_n\}) = \sum_{n=1}^k \frac{1}{\#\Omega} = \frac{k}{\#\Omega} = \frac{\#A}{\#\Omega}.$$

Osserviamo che $P(A) = 0$ se $A = \emptyset$ e $P(A) = 1$ se $A = \Omega$.

1.6 Probabilità condizionata (condizionale)

Sia (Ω, \mathcal{A}, P) uno spazio di probabilità, si suppone che un certo evento $B \in \mathcal{A}$ si è verificato, dobbiamo costruire un nuovo spazio di probabilità $(\Omega, \mathcal{A}, P_B)$, dove $\forall A \in \mathcal{A}, P_B(A) = P(A|B) = c_B \cdot P(A \cap B)$. Il valore c_B deve essere tale che $P(\Omega|B) = 1$, da cui abbiamo che

$1 = c_B \cdot P(\Omega \cap B) = c_B \cdot P(B) \Rightarrow c_B = \frac{1}{P(B)}$ dato che $\Omega \cap B = B$. Quindi abbiamo che

$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$ solo se $P(B) \neq 0$, ossia se $B \neq \emptyset$.

Corollario

a. $P(B|B) = \frac{P(B \cap B)}{P(B)} = 1;$

b. Se $A \cap B = \emptyset$, allora $P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = 0;$

c. Se $P(B) = 1$, allora $\forall A \in \mathcal{A}, P(A|B) = P(A)$, infatti

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = P(A \cap B) = P(A) - P(A \cap B^c) = P(A),$$

poiché $P(A \cap B^c) \leq P(B^c)$ perché $A \cap B^c \subset B^c$ e sarà uguale a 0 dato che $P(B^c) = 1 - P(B) = 1 - 1 = 0$.

Parte II

Le catene di Markov

Capitolo 2

Introduzione

Le catene di Markov sono un esempio di processo stocastico $\{X_t : t \in T\}$, dove $T \subset \mathbb{R}^+$ è l'insieme dei tempi, definite come:

- $T \subset \mathbb{N}$;
- Le variabili aleatorie $\{X_t : t \in T\}$ sono a valori compresi in un insieme numerabile E , detto spazio degli stati;
- $\forall n \geq 1, \forall i, j, i_{n-1}, \dots, i_1 \in E$
 $P(x_{n+1} = j | X_n = i, X_{n-1} = i_{n-1}, \dots, X_1 = i_1) = P(x_{n+1} = j | X_n = i)$
dove $P(A|B, C) = P(A|B \cap C)$, e nei casi le probabilità condizionate sono ben definite.

2.1 Catena omogenea

Si dice che la catena è omogenea se i valori $p_{ij}(n)$ non dipendono da n . In tal caso si scriverà p_{ij} anziché $p_{ij}(n)$.

Proposizione

$\forall n \geq 1, \forall i \in E, \sum_{j \in E} p_{ij} = 1$ dove $\sum_{j \in E} p_{ij}$ è la somma magli elementi della riga i della matrice $P(n) = (p_{ij}(n))_{i,j \in E}$ per ogni n fissato. Sapendo che $\bigcup_{j \in E} \{X_{n+1} = j\} = \Omega$, abbiamo

$$\begin{aligned} \text{che} \\ \sum_{j \in E} p_{ij} &= \sum_{j \in E} P(X_{n+1} = j | X_n = i) = \\ &= P\left(\bigcup_{j \in E} \{X_{n+1} = j\} | X_n = i\right) = P(\Omega | X_n = i) = 1. \end{aligned}$$

Osservazione

La matrice $P(n) = (p_{ij}(n))_{i,j \in E}$ ha autovalore 1 con autovettore composto da tutti 1, infatti

$$E = \{1, 2, \dots, r\}$$

$$\begin{bmatrix} p_{11}(n) & p_{12}(n) & \dots & p_{1r}(n) \\ p_{21}(n) & p_{22}(n) & \dots & p_{2r}(n) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ p_{r1}(n) & p_{r2}(n) & \dots & p_{rr}(n) \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix}$$

Esempio con E finito: rovina del giocatore

Abbiamo una moneta X definita in questo modo:

$$\begin{cases} P(X = T) = p \text{ probabilità che esca testa} \\ P(X = C) = 1 - p \text{ probabilità che esca croce} \end{cases}$$

E abbiamo due giocatori A e B , con capitale rispettivamente $a \geq 1$ e $b \geq 2$. Poniamo di porre i seguenti casi:

$$\begin{cases} \text{Esce testa} \rightarrow A \text{ prende un'unità da } B \\ \text{Esce croce} \rightarrow B \text{ prende un'unità da } A \end{cases}$$

Il gioco viene descritto bene da $X_n = \{\text{capitale di } A \text{ dopo } n \text{ lanci}\}$.

Matrice di transizione

$$E = \{0, 1, 2, \dots, a+b-2, a+b-1, a+b\}$$

$$P(n) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 1-p & 0 & p & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1-p & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & p & 0 \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 1-p & 0 & p \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

2.2 Leggi congiunte (caso omogeneo)

Vogliamo calcolare $P(X_{n_1} = i_1, X_{n_2} = i_2, \dots, X_{n_k} = i_k)$, dove $P(A, B) = P(A \cup B)$, con $i_1, i_2, \dots, i_k \in E$ e $1 \leq n_1 \leq n_2 \leq \dots \leq n_k$ interi. Per rispondere a questa domanda bisogna fare riferimento alla matrice di transizione e m passi $P^{(m)} = (p_{ij}^{(m)}) = P(X_m = j | X_0 = i)$. C'è un legame tra $P = (p_{ij})$ e $P^{(m)} = (p_{ij}^{(m)})$ (sapendo che per $m = 1$ devono coincidere)?

$$\begin{aligned} p_{ij}^{(m)} &= P(X_m = j | X_0 = i) = \sum_{h \in E} P(\{X_m = j\} \cup \{X_{m-1} = h\} | X_0 = i) = \\ &= \sum_{h \in E} P(X_m = j | \{X_{m-1} = h\} \cup \{X_0 = i\}) P(X_{m-1} = h | X_0 = i) = \\ &= \sum_{h \in E} \underbrace{P(X_m = j | X_{m-1} = h)}_{=p_{hj}} \underbrace{P(X_{m-1} = h | X_0 = i)}_{p_{ih}^{(m-1)}} = P * P^{(m-1)} \end{aligned}$$

In conclusione, per arbitrarietà di m , $P^{(m)} = P^{(m-1)}P \Rightarrow P = \underbrace{PP \dots P}_{m \text{ volte}}$. Pertanto, la formula

per le leggi congiunte è

$$\forall k \geq 1, \forall i_1, i_2, \dots, i_k \in E, \forall n_1 \leq n_2 \leq \dots \leq n_k \text{ interi,}$$

$$P(X_{n_1} = i_1, X_{n_2} = i_2, \dots, X_{n_k} = i_k) = \sum_{j \in E} P(X_0 = j) p_{ji_1}^{(n_1)} p_{i_1 i_2}^{(n_2 - n_1)} \dots p_{i_{k-1} i_k}^{(n_k - n_{k-1})}$$

Osservazione

Punto di vista righe per colonne

$v^{(0)} = (P(X_0 = i))_{i \in E}$ vettore riga 0

$$\forall i \in E, P(X_n = j) = \sum_{j \in E} P(X_0 = j) p_{ij}^{(n)}$$

$v^{(n)} = (P(X_n = i))_{i \in E}$ vettore riga n

$$v^{(n)} = v^{(0)} P^{(n)}$$

Ovviamente i vettori sono con coordinate non negative a somma 1 (stesse proprietà delle densità discrete).