```
R.\mathsf{remove}(c) // rimuovi la scelta nell'insieme delle scelte possibili
// MECCANISMO DI VALUTAZIONE
if i < n then
      { calcola out, back, transfer[h] per ogni h \in R \Leftrightarrow h \notin S[1...i] }
      int lb \leftarrow \left[\frac{out + \sum_{h \notin S} transfer[h] + back}{2}\right]
      if lb < minCost then
             bbTsp(S, cost + d[S[i-1]][S[i]], R, i+1)
else
      lb \leftarrow cost + d[S[i]][S[1]] // aggiorna il limite inferiore
      {f if}\ lb < minCost\ {f then}\ // se abbiamo trovato una soluzione migliore
             minSol \leftarrow copy(S) // aggiorna la soluzione ottimale
             minCost \leftarrow lb // aggiorna il costo minimo
R.\mathsf{insert}(c) // reinserisco la scelta nell'insieme delle scelte possibili
```

bbTsp([] S, int cost, Set R, int n, int i)

 $S[i] \leftarrow c$  // memorizza la scelta

// MECCANISMO PER GENERARE LE PERMUTAZIONI

SET  $choices \leftarrow copy(R)$ foreach  $c \in choices$  do