## Array bi-dimensionali memorizzati per righe

Se gli array sono memorizzati *per righe* ed a[A][B] è un array multidimensionale di interi (si assuma che la dimensione di un intero sia D byte) con a[0][0] che ha indirizzo <br/> base>, qual è l'indirizzo dell'elemento a[X][Y]?

```
indirizzo = <base> + <dim colonne> * <dim righe>
indirizzo = <base> + (D * B * Y) + (D * X);
```

## Array tri-dimensionali memorizzati per righe

Se gli array sono memorizzati *per righe* ed a[A][B][c] è un array multidimensionale di interi (si assuma che la dimensione di un intero sia D byte) con a[0][0][0] che ha indirizzo <base>, qual è l'indirizzo di a[X][Y][Z]?

$$indirizzo = \langle base \rangle + (D * B * C * Z) + (D * C * Y) + (D * X);$$

## Array bi-dimensionali memorizzati per colonne

Se gli array sono memorizzati per colonne ed a[A][B] è un array multidimensionale di interi (si assuma che la dimensione di un intero sia D byte) con a[0][0] che ha indirizzo <br/>
chase>, qual è l'indirizzo di a[X][Y]?

```
indirizzo = <base> + <dim colonne> * <dim righe> indirizzo = <base> + (D * A * Y) + (D * X)
```

## Array tri-dimensionali memorizzati per colonne

Se gli array sono memorizzati per colonne ed a[A][B][c] è un array multidimensionale di interi (si assuma che la dimensione di un intero sia D byte) con a[0][0][0] che ha indirizzo <base>, qual è l'indirizzo di a[X][Y][Z]?

```
indirizzo = \langle base \rangle + (D * A * B * Z) + (D * A * Y) + (D * X);
```