

// effettua una rotazione verso destra

rotateRight(TREE p , TREE u , ITEM x)

// entrambi potrebbero essere nil

(1) TREE $y \leftarrow x.left$

TREE $p \leftarrow x.parent$

(2) $x.left \leftarrow y.right$ // il sottoalbero B diventa figlio sinistro di x

se $y.right \neq \text{nil}$ allora

└─ $y.right.parent \leftarrow x$

(3) $y.right \leftarrow x$ // x diventa figlio destro di y

$x.parent \leftarrow y$

(4) $y.parent \leftarrow p$ // y diventa figlio di p

se $p \neq \text{nil}$ allora

└─ se $p.right == x$ allora

└─ $p.right \leftarrow y$

└─ $p.left \leftarrow x$

ritorna y