

```
ITEM[] A                                // elementi  
int n                                     // cursore  
int m                                     // dimensione massima
```

// crea una pila vuota

STACK Stack(int dim)

```
    STACK t = new STACK  
    t.A = new int[0...dim - 1]  
    t.m = dim  
    t.n = 0
```

return t

// leggi l'elemento in cima alla pila

ITEM top

precondition: n > 0

return A[n]

// restituisce vero se la pila è vuota
bool isEmpty
└ **return** n == 0

// estraie l'elemento in cima alla pila e lo
restituisce al chiamante

ITEM pop

precondition: n > 0

ITEM t = A[n]

n --

return t

// inserisce v in cima alla pila

push(ITEM v)

precondition: n < m

n ++

A[n] = v