

```
// inserisce un nodo in un albero ricorsivamente
TREE nodeInsertRecursive(TREE T, TREE p, ITEM x, ITEM v)

if T = nil then
    // non esiste l'albero
    TREE n = Tree(x,v)
    link(p, n, x)
    if p = nil then return n // primo nodo ad essere inserito
else
    // esiste l'albero
    if x < T.key then
        // inserisci il nodo a sinistra
        nodeInsertRecursive( T.left, T, x, v )
    if x > T.key then
        // inserisci il nodo a destra
        nodeInsertRecursive( T.right, T, x, v )
    else
        // chiave già presente
        T.value = v // sovrascrivila

return T // ritorna albero non modificato
```