

```
// ricerca di un ciclo per grafi disconnessi
bool ciclico(GRAPH G)
    bool[ ] visited ← new bool[1...G.size] // creo il vettore
    per ciascun  $u \in G.V$  fai  $visited[u] \leftarrow \text{falso}$  // lo inizializzo
    per ciascun  $u \in G.V$  fai // per ciascun nodo appartenente al grafo
        se not  $visited[u]$  allora // il primo nodo non sarà stato visitato
            se ciclicoRec( $G, v, \text{null}, visited$ ) allora
                // effettuo una visita ricorsiva sul nodo vicino  $v$ 
                ritorna vero
    ritorna falso
```