

```

ITEM[] A           // elementi      // restituisce true se la coda è vuota
int n             // dimensione attuale
int testa          // testa
int m             // dimensione massima

// crea una cosa vuota
QUEUE Queue(int dim)
    QUEUE t = new QUEUE
    t.A = new int[0...dim - 1]
    t.m = dim
    t.testa = 0
    t.n = 0
    return t

// legge l'elemento in testa alla coda
ITEM top
    precondition: n > 0
    return A[testa]

ITEM isEmpty
    return n == 0

// estraie l'elemento in testa alla coda e lo
// restituisce al chiamante
ITEM dequeue
    precondition: n > 0
    ITEM t = A[testa]
    testa = (testa + 1) mod m
    n++
    return t

// inserisce v in fondo alla coda
ITEM enqueue
    precondition: n < m
    A[(testa + n) mod m] = v
    n++

```