

SET intersection(LIST *A*, LIST *B*)

```
LIST C ← Set // non ha bisogno della dimensione
// creo puntatori alle liste
Pos p ← A.head
Pos q ← B.head

while not A.finished(p) and B.finished(q) do
    if A.read(p) == B.read(q) then // se gli elementi coincidono
        C.insert(C.tail, A.read(p)) // inseriscilo nell'intersezione
        // scorri i puntatori
        p ← A.next(p)
        q ← B.next(q)
    else if A.read(p) < B.read(q) then
        p ← A.next(p) // scorro puntatore di A
    else
        q ← B.next(q) // scorro puntatore di B
```