

Una struttura dati *dinamica*, *lineare* che rap-

// MODIFICA

presenta una sequenza *ordinata* di valori, dove

// inserisce l'elemento di tipo ITEM nella  
posizione *p*,

lo stesso valore può comparire più volte.

// ritorna la nuova posizione,

// che diviene il predecessore di *p*

Pos insert(Pos *p*, ITEM *v*)

// INTERPRETARE

bool isEmpty // true se la sequenza è vuota

bool finished // true se *p* è uguale a *pos<sub>0</sub>* o a

*pos<sub>n+1</sub>*

// rimuove l'elemento contenuto nella pos. *p*,  
// ritorna il successore di *p*

Pos remove(Pos *p*)

// LEGGERE

Pos head // posizione del primo elemento

// legge l'elemento di tipo ITEM

Pos tail // posizione dell'ultimo elemento

// contenuto nella posizione *p*

read(Pos *p*)

// ITERARE

Pos next // posizione dell'elem. che segue *p*

// scrive l'elemento *v* di tipo ITEM

Pos prev // posizione dell'elem. che precede *p*

// nella posizione *p*

write(Pos *p*, ITEM *v*)