

```
// applicabile solo ai DAG, in quanto non hanno archi all'indietro
bool ciclico(GRAPH G, NODE u)
    // u: il primo nodo che viene visitato
    time++
    dt[u] ← time // tempo di scoperta
    per ciascun  $u \in G.\text{adj}(u)$  fai
        se  $dt[v] == 0$  allora
            // non ho ancora scoperto questo nodo
            // effettuo una visita ricorsiva
            se ciclico( $G, v$ ) allora
                ritorna vero
        // logica dell'algoritmo
        altrimenti se  $dt[u] < dt[v]$  and  $ft[v] \neq 0$  allora
            // se raggiungo un mio discendente e non ho ancora terminato la mia visita,
            // allora ho trovato un arco all'indietro e quindi un ciclo
            ritorna vero
    time++
    ft[u] ← time // tempo di fine
    // non ho trovato un ciclo
    ritorna falso
```