

```
// restituisce il costo minimo fra due colorazioni
int colorazioneMinima(TREE T)
└   ritorna min(contaRic(T, 1), contaRic(T, 2))

// calcola il costo di colorazione di un albero a partire dal colore della radice
int contaRic(TREE T, int color)
┌   se  $t == \text{nil}$  allora
└   ┌   ritorna 0
    └   ritorna  $color + \text{contaRic}(T.\text{left}, 3 - color) + \text{contaRic}(T.\text{right}, 3 - color)$ 
```