

```
ITEM[] A // elementi
int n // dimensione attuale
int testa // testa
int m // dimesione massima
```

// crea una cosa vuota

```
QUEUE Queue(int dim)
[   QUEUE t = new QUEUE
    t.A = new int[0...dim - 1]
    t.m = dim
    t.testa = 0
    t.n = 0
    return t
```

// legge l'elemento in testa alla coda

```
ITEM top
[   precondition:  $n > 0$ 
    return A[testa]
```

// restituisce vero de la coda è vuota

```
ITEM isEmpty
[   return  $n == 0$ 
```

// estrae l'elemento in testa alla coda e lo  
restituisce al chiamante

```
ITEM dequeue
[   precondition:  $n > 0$ 
    ITEM t = A[testa]
    testa = (testa + 1) mod m
    n --
    return t
```

// inserisce v in fondo alla coda

```
ITEM enqueue
[   precondition:  $n < m$ 
    A[(testa + n) mod m] = v
    n ++
```