

```
MinPriorityQueue // crea una coda con priorità, vuota
bool isEmpty // restituisce vero se la coda è vuota
ITEM min // restituisce l'el. minimo
ITEM deleteMin // rimuove e restituisce il minimo
ITEM max // restituisce l'el. massimo
ITEM deleteMax // rimuove e restituisce il massimo
// Inserisce l'elemento x con priorità p nella coda con priorità.
// restituisce un oggetto PRIORITYITEM che identifica x all'interno della coda
PRIORITYITEM inserisci(ITEM x, int p)
// diminuisce la priorità dell'oggetto identificato da y portandola al valore p
decrease(PRIORITYITEM y, int p)
```