

```
nodeInsertRecursive(T, nil, x, v)  
// inserisce un nodo in un albero ricorsivamente  
TREE nodeInsertRecursive(TREE T, TREE p, ITEM x, ITEM v)  
    se T = nil allora  
        // non esiste l'albero  
        TREE n = Tree(x,v)  
        link(p, n, x)  
        se p = nil allora ritorna n // primo nodo ad essere inserito  
    altrimenti  
        // esiste l'albero  
        se x < T.key allora  
            // inserisci il nodo a sinistra  
            nodeInsertRecursive(T.left, T, x, v)  
        se x > T.key allora  
            // inserisci il nodo a destra  
            nodeInsertRecursive(T.right, T, x, v)  
    altrimenti  
        // chiave già presente  
        T.value = v // sovrascrivila  
ritorna T // ritorna albero non modificato
```