

```

bool[ ] V
int size
int dim

SET Set(int m)
    SET t ← new SET
    t.size ← 0
    t.dim ← m
    t.V ← [falso] * m
    return t

SET contains(int x)
    if  $1 \leq x \leq dim$  then
        return  $V[x]$ 
    else
        return falso

int size
return size

insert(int x)
if  $1 \leq x \leq dim$  then
    if not  $V[x]$  then
        size ++
         $V[x] \leftarrow$  vero

remove(int x)
if  $1 \leq x \leq dim$  then
    if  $V[x]$  then
        size --
         $V[x] \leftarrow$  falso

SET union(SET A, SET B)
// crea un insieme della capacità max
SET C ← Set(max(A.dim, A.dim))

// inserisci gli elementi di A
da i ← 1 fino a A.dim fai
    if A.contains(i) then
        C.insert(i)

// inserisci gli elementi di B
da i ← 1 fino a B.dim fai
    if B.contains(i) then
        C.insert(i)

SET intersection(SET A, SET B)
// crea un insieme della capacità min
SET C ← Set(min(A.dim, A.dim))

da i ← 1 fino a min(A.dim, A.dim) fai
// se è contenuto in entrambi
    if A.contains(i) and B.contains(i) then
        C.insert(i) // aggiungilo

SET difference(SET A, SET B)
SET C ← Set(A.dim)

da i ← 1 fino a A.dim fai
// se è contenuto A e non in B
    if A.contains(i) and not B.contains(i)
        then
            C.insert(i) // aggiungilo

```