

Algoritmi e Strutture Dati - 16/06/14

Esercizio 0 Scrivere correttamente nome, cognome, numero di matricola, riga e colonna.

Esercizio 1 – Punti ≥ 6

Trovare un limite superiore, il più stretto possibile, per la seguente equazione di ricorrenza, utilizzando il metodo di sostituzione.

$$T(n) = \begin{cases} 2T(\lfloor n/8 \rfloor) + \sqrt[3]{n} & n > 1 \\ 1 & n \leq 1 \end{cases}$$

Esercizio 2 – Punti ≥ 6

Scrivere un algoritmo che, dato un grafo non orientato G , conti il numero delle sue componenti connesse che sono anche alberi. Discutere correttezza e complessità dell'algoritmo proposto.

Esercizio 3 – Punti $\geq 6 + BONUS$

Si consideri il problema seguente. Avete in input n file, con il file i -esimo che ha lunghezza $L[i]$ e probabilità di accesso $P[i]$ tali per cui $\sum_{i=1}^n P[i] = 1$. Questi file devono essere registrati su un dispositivo a nastro, in cui per leggere il file i -esimo è sempre necessario far scorrere il nastro dall'inizio fino al termine del file stesso, leggendo tutti i file memorizzati prima di esso. Il vostro compito è trovare un ordinamento dei file sul nastro, in modo da minimizzare il tempo atteso totale di accesso. Dato un possibile ordinamento $F_1 \dots F_N$, definiamo:

- Il *tempo di accesso* $T[i]$ del file i -esimo è dato dalla lunghezza del file e dalla somma delle lunghezze di tutti i file che lo precedono.

$$T[i] = \sum_{k=1}^i L[k]$$

- Il *tempo atteso di accesso* $E[i]$ del file i -esimo è dato dal suo tempo di accesso moltiplicato dalla sua probabilità di accesso.

$$E[i] = T[i] \cdot P[i]$$

- Il *tempo atteso totale di accesso* è la somma dei tempi attesi di accesso di tutti i file.

$$Tot = \sum_{i=1}^n E[i]$$

Problemi:

1. Si consideri il seguente ordinamento greedy, e si dimostri (con un controesempio) che non risolve il problema: si ordinino i file per probabilità di accesso $P[i]$ decrescente.
2. Si consideri il seguente ordinamento greedy, e si dimostri (con un controesempio) che non risolve il problema: si ordinino i file per dimensione $L[i]$ crescente.
3. BONUS: (i) Si individui un ordinamento greedy che risolve il problema e (ii) (MOLTO DIFFICILE) si dimostri che tale ordinamento risolve il problema.

Esercizio 4 – Punti ≥ 12

Siete alla guida di un'auto elettrica che ha A km di autonomia. Percorrete una strada caratterizzata da n distributori di elettricità. Il prezzo dell'elettricità è uguale in tutti i distributori, mentre cambia il tempo di rifornimento a seconda del numero e del tipo di caricabatteria. Al distributore i -esimo, il tempo per rifornirsi di energia sufficiente per percorrere ulteriori g chilometri è pari a $g \cdot t[i]$. Il distributore i -esimo si trova a $d[i] \leq A$ chilometri dal precedente. Iniziate il percorso al distributore 1 con il serbatoio vuoto. Dovete arrivare al distributore n , anche con autonomia 0.

Scrivete un algoritmo che preso in input il vettore dei tempi $t[]$, il vettore delle distanze $d[]$, l'autonomia A e il numero di distributori n , restituisca la minor quantità di tempo speso in rifornimenti che è necessaria per percorrere la strada. Discutete la correttezza e la complessità computazionale del vostro algoritmo.