

// Effettua una ricerca binaria su un vettore di lunghezza arbitraria

binarySearch(ITEM[] A, ITEM v, int i, int j)

se $i > j$ allora

 // se i cursori si incrociano

 ritorna 0 // l'elemento non esiste

altrimenti

 int $m \leftarrow \lfloor \frac{(i+j)}{2} \rfloor$ // assegna la mediana

se $A[m] == v$ allora // abbiamo trovato l'elemento

 ritorna m // lo restitisco al chiamante

altrimenti se $A[m] < v$ allora // l'elemento cercato è più grande

 ritorna binarySearch(A, v, m + 1, j) // cerco nella seconda metà

altrimenti

 ritorna binarySearch(A, v, i, m - 1) // cerco nella prima metà