

Una struttura dati *dinamica*, *lineare* che rappresenta una sequenza *ordinata* di valori, dove lo stesso valore può comparire più volte.

Sequence

// INTERPRETARE

bool isEmpty // vero se la sequenza è vuota
bool finished // vero se p è uguale a pos_0 o a pos_{n+1}

// LEGGERE

POS head // posizione del primo elemento
POS tail // posizione dell'ultimo elemento

// ITERARE

POS next // posizione dell'elem. che segue p
POS prev // posizione dell'elem. che precede p

// MODIFICA
// inserisce l'elemento di tipo ITEM nella posizione p ,
// ritorna la nuova posizione,
// che diviene il predecessore di p
POS insert(POS p , ITEM v)
// rimuove l'elemento contenuto nella pos. p ,
// ritorna il successore di p ,
// che diviene il predecessore di p
POS remove(POS p)
// legge l'elemento di tipo ITEM
// contenuto nella posizione p
read(POS p)
// scrive l'elemento v di tipo ITEM
// nella posizione p
write(POS p , ITEM v)