

Una struttura dati *dinamica, lineare* che rappresenta una sequenza *ordinata* di valori, dove lo stesso valore può comparire più volte.

Sequence

// INTERPRETARE

bool isEmpty // vero se la sequenza è vuota

bool finished // vero se p è uguale a pos_0 o a pos_{n+1}

// LEGGERE

POS head // posizione del primo elemento

POS tail // posizione dell'ultimo elemento

// ITERARE

POS next // posizione dell'elem. che segue p

POS prev // posizione dell'elem. che precede p

// MODIFICA

// inserisce l'elemento di tipo ITEM nella
posizione p ,

// ritorna la nuova posizione,

// che diviene il predecessore di p

POS insert(POS p , ITEM v)

// rimuove l'elemento contenuto nella pos. p ,

// ritorna il successore di p ,

// che diviene il predecessore di p

POS remove(POS p)

// legge l'elemento di tipo ITEM

// contenuto nella posizione p

read(POS p)

// scrive l'elemento v di tipo ITEM

// nella posizione p

write(POS p , ITEM v)