

```

// GESTIONE ALBERO

Tree(ITEM v) // costruisce un nuovo nodo, contenente v, senza figli o genitori
ITEM read // legge il valore memorizzato nel nodo
write(ITEM v) // modifica il valore memorizzato nel nodo
TREE parent // restituisce il padre, oppure nil se questo nodo è radice

// GESTIONE STRUTTURA
// restituiscono il primo figlio,
// oppure nil se questo nodo è una foglia
TREE leftmostChild // inserisce il sottoalbero t
// come primo figlio di questo nodo
insertSibling(TREE t)

// restituisce il prossimo fratello,
// oppure nil se assente
TREE rightSibling // distuggi l'albero radicato
// identificato dal primo figlio
deleteChild

// inserisce il sottoalbero t
// come primo nodo di questo nodo
insertChild(TREE t) // distuggi l'albero radicato
// identificato dal primo figlio
deleteSibling

```