

```

restoDP(int[] t, int n, int R)
    // t: tagli disponibili, n: numero di monete, R il resto da dare

    DP ← new int[0...R]
    S ← new int[0...R]
    DP[0] ← 0 // caso base

    // Riempire la tabella DP
    da i ← 1 fino a R fai
        DP[i] ← +∞

        da j ← 1 fino a n fai // Riempio la tabella
            se i > t[j] and DP[i - t[j]] + 1 < DP[i] allora
                // aggiornare il valore

                DP[i] ← DP[i - t[j]] + 1 // registro il valore
                S[i] ← j // la moneta da utilizzare per risolvere il problema quando il
                    taglio è i

    finché R > 0 fai // ho resto da dare
        stampa t[S[R]] // stampo la moneta
        R ← R - t[S[R]] // decremento il resto

```