

```
// effettua l'ordinamento di un vettore
```

```
selectionSort(ITEM[ ] A, int n)
```

```
    da int  $i \leftarrow 1$  fino a  $n$  fai
```

```
        int  $j \leftarrow \min(A, i, n)$  // ricerca il nuovo minimo
```

```
        swap( $A[i]$ ,  $A[j]$ ) // lo metto nella posizione corretta
```

```
// cerca l'indice dell'elemento più piccolo
```

```
int min(ITEM[ ] A, int  $i$ , int  $j$ )
```

```
    int  $min \leftarrow k$  // posizione del minimo parziale
```

```
    da int  $h \leftarrow k + 1$  fino a  $n$  fai
```

```
        se  $A[h] < A[min]$  allora // ho trovato un nuovo minimo
```

```
             $min \leftarrow h$  // nuovo minimo parziale
```

```
    ritorna  $min$  // restituisco l'indice dell'elemento più piccolo
```