

// effettua l'ordinamento di un vettore

insertionSort(ITEM[] *A*, int *n*)

da int *i* = 2 fino a *n* fai // il 1° elemento è ordinato

ITEM *temp* ← *A*[*i*] // elemento da ordinare

int *j* ← *i*

finché *j* > *i* and *A*[*j* - 1] fai

*A*[*j*] ← *A*[*j* - 1] // copio l'elemento

*j* — // mi sposto

*A*[*j*] ← *temp*