

---

// GESTIONE ALBERO

Tree(ITEM  $v$ ) // costruisce un nuovo nodo, contenente  $v$ , senza figli o genitori

ITEM read // legge il valore memorizzato nel nodo

write(ITEM  $v$ ) // modifica il valore memorizzato nel nodo

TREE parent // restituisce il padre, oppure nil se questo nodo è radice

// GESTIONE STRUTTURA

// restituiscono il figlio sinistro (destro) di questo nodo,

// restituisce nil se assente

TREE left

TREE right

// inserisce il sottoalbero radicato in  $t$

// come figlio sinistro (destro) di questo nodo

insertLeft(TREE  $t$ )

insertRight(TREE  $t$ )

// distrugge (ricorsivamente) il figlio sinistro (destro) di questo nodo

deleteLeft

deleteRight

---