

```
// effettua una rotazione verso sinistra
TREE rotateLeft(TREE x)
(1)   TREE y ← x.right
      TREE p ← x.parent
(2)   x.right ← y.left // il sottoalbero B diventa figlio destro di x
      if y.left ≠ nil then
        y.left.parent ← x
(3)   y.left ← x // x diventa figlio sinistro di y
      x.parent ← y
(4)   y.parent ← p // y diventa figlio di p
      if p ≠ nil then
        if p.left == x then
          p.left ← y
        else
          p.right ← y
      return y
```