

MinPriorityQueue // crea una coda con priorità, vuota

bool isEmpty // restituisce vero se la coda è vuota

ITEM min // restituisce l'el. minimo

ITEM deleteMin // rimuove e restituisce il minimo

ITEM max // restituisce l'el. massimo

ITEM deleteMax // rimuove e restituisce il massimo

// Inserisce l'elemento x con priorità p nella coda con priorità.

// restituisce un oggetto PRIORITYITEM che identifica x all'interno della coda

PRIORITYITEM inserisci(ITEM x , **int** p)

// diminuisce la priorità dell'oggetto identificato da y portandola al valore p

decrease(PRIORITYITEM y , **int** p)