

```

ITEM[] A           // elementi    // restituisce true se la pila è vuota
int n             // cursore
int m             // dimensione massima
// crea una pila vuota
STACK Stack(int dim)
    STACK t = new STACK
    t.A = new int[0...dim - 1]
    t.m = dim
    t.n = 0
    return t

// leggi l'elemento in cima alla pila
ITEM top
    precondition: n > 0
    return A[n]

ITEM pop
    precondition: n > 0
    ITEM t = A[n]
    n++
    return t

// inserisce v in cima alla pila
push(ITEM v)
    precondition: n < m
    n++
    A[n] = v

```