

## Struttura dati SET implementata come vettore ordinato

SET intersection(LIST A, LIST B)

LIST C  $\leftarrow$  Set // non ha bisogno della dimensione

// creo puntatori alle liste

Pos p  $\leftarrow$  A.head

Pos q  $\leftarrow$  B.head

finché not A.finished(p) and B.finished(q) fai

se A.read(p) == B.read(q) allora // se gli elementi coincidono

C.insert(C.tail, A.read(p)) // inseriscilo nell'intersezione

// scorri i puntatori

p  $\leftarrow$  A.next(p)

q  $\leftarrow$  B.next(q)

altrimenti se A.read(p) < B.read(q) allora

p  $\leftarrow$  A.next(p) // scorro puntatore di A

altrimenti

q  $\leftarrow$  B.next(q) // scorro puntatore di B