

// effettua una rotazione verso destra

TREE rotateRight(TREE  $x$ )

    // entrambi potrebbero essere nil

    TREE  $y \leftarrow x.\text{left}$

    TREE  $p \leftarrow x.\text{parent}$

$x.\text{left} \leftarrow y.\text{right}$  // il sottoalbero  $B$  diventa figlio sinistro di  $x$

**if**  $y.\text{right} \neq \text{nil}$  **then**

$y.\text{right}.\text{parent} \leftarrow x$

$y.\text{right} \leftarrow x$  //  $x$  diventa figlio destro di  $y$

$x.\text{parent} \leftarrow y$

$y.\text{parent} \leftarrow p$  //  $y$  diventa figlio di  $p$

**if**  $p \neq \text{nil}$  **then**

**if**  $p.\text{right} == x$  **then**

$p.\text{right} \leftarrow y$

$p.\text{left} \leftarrow y$

**return**  $y$