

ITEM[] <i>A</i>	// elementi	// restituisce true se la pila è vuota
int <i>n</i>	// cursore	bool isEmpty
int <i>m</i>	// dimensione massima	└ return $n == 0$
// crea una pila vuota		// estrae l'elemento in cima alla pila e lo restituisce al chiamante
STACK Stack(int <i>dim</i>)		
┌ STACK <i>t</i> = new STACK		ITEM pop
┌ <i>t.A</i> = new int[0... <i>dim</i> - 1]		┌ precondition: $n > 0$
┌ <i>t.m</i> = <i>dim</i>		┌ ITEM <i>t</i> = <i>A</i> [<i>n</i>]
┌ <i>t.n</i> = 0		┌ <i>n</i> ++
┌ return <i>t</i>		┌ return <i>t</i>
// leggi l'elemento in cima alla pila		// inserisce <i>v</i> in cima alla pila
ITEM top		push(ITEM <i>v</i>)
┌ precondition: $n > 0$		┌ precondition: $n < m$
┌ return <i>A</i> [<i>n</i>]		┌ <i>n</i> ++
		┌ <i>A</i> [<i>n</i>] = <i>v</i>