

// effettua una rotazione verso destra

rotateRight(TREE  $p$ , TREE  $u$ , ITEM  $x$ )

// entrambi potrebbero essere nil

(1) TREE  $y \leftarrow x.left$

TREE  $p \leftarrow x.parent$

(2)  $x.left \leftarrow y.right$  // il sottoalbero  $B$  diventa figlio sinistro di  $x$

se  $y.right \neq \text{nil}$  allora

└─  $y.right.parent \leftarrow x$

(3)  $y.right \leftarrow x$  //  $x$  diventa figlio destro di  $y$

$x.parent \leftarrow y$

(4)  $y.parent \leftarrow p$  //  $y$  diventa figlio di  $p$

se  $p \neq \text{nil}$  allora

└─ se  $p.right == x$  allora

└─  $p.right \leftarrow y$

└─  $p.left \leftarrow x$

ritorna  $y$