

```
// effettua l'ordinamento di un vettore
insertionSort(ITEM[] A, int n)

    da int  $i = 2$  fino a  $n$  fai // il 1° elemento è ordinato
        ITEM  $temp \leftarrow A[i]$  // elemento da ordinare
        int  $j \leftarrow i$ 

        finché  $j > i$  and  $A[j - 1]$  fai
             $A[j] \leftarrow A[j - 1]$  // copio l'elemento
             $j --$  // mi sposto

         $A[j] \leftarrow temp$ 
```