

Implementazione TREE “primo figlio, prossimo fratello” in pseudocodice

TREE *parent* // Riferimento al padre
 TREE *child* // Riferimento al primo figlio
 TREE *sibling* // Riferimento al prossimo fratello
 ITEM *value* // Valore memorizzato nel nodo

```
TREE Tree(ITEM v)
  TREE t = new TREE
  t.value ← v
  t.parent ← t.child ← t.sibling ← nil
  ritorna t
```

```
insertChild(TREE t)
  t.parent ← self
  // inserisci t prima dell'attuale primo
  figlio
  t.sibling ← child
  child ← t
```

```
insertChild(TREE t)
  t.parent ← parent
  // inserisci t prima dell'attuale prossimo
  fratello
  t.sibling ← sibling
  sibling ← t
```

deleteChild

```
TREE newChild ← child.rightSibling
delete(child)
child ← newChild
```

deleteSibling

```
TREE newBrother ← sibling.rightSibling
delete(sibling)
sibling ← newBrother
```

delete(TREE t)

```
TREE u ← t.leftmostChild
finché u ≠ nil fai
  TREE next ← u.rightSibling
  delete(u)
  u ← next
```