

// inserisce un nodo in un albero ricorsivamente

TREE nodeInsertRecursive(TREE T , TREE p , ITEM x , ITEM v)

if $T = \text{nil}$ **then**

// non esiste l'albero

TREE $n = \text{Tree}(x, v)$

link(p , n , x)

if $p = \text{nil}$ **then return** n *// primo nodo ad essere inserito*

else

// esiste l'albero

if $x < T.\text{key}$ **then**

// inserisci il nodo a sinistra

nodeInsertRecursive($T.\text{left}$, T , x , v)

if $x > T.\text{key}$ **then**

// inserisci il nodo a destra

nodeInsertRecursive($T.\text{right}$, T , x , v)

else

// chiave già presente

$T.\text{value} = v$ *// sovrascrivila*

return T *// ritorna albero non modificato*