

## // INSERIMENTO DI UN NODO

```
TREE insertNode(TREE T, ITEM k, ITEM v)
    TREE p ← nil // padre
    TREE u ← T // parto dalla radice

    // cerco posizione inserimento
    finché u ≠ nil and u.key ≠ k fai
        p ← u
        u ← iif(k < u.key, u.left, u.right)

    se u ≠ nil and u.key == k allora
        // la chiave è già presente, aggiorno il valore
        u.value ← v
    altrimenti
        // la chiave non è presente
        // creo un nodo coppia chiave-valore
        TREE new ← Tree(k, v)
        // collego il nodo creato
        link(p, new, k)

        se p == nil allora
            T ← new // primo nodo ad essere inserito

    // restituisco l'albero non modificato o il nuovo nodo
    ritorna T
```