

Il GRAPH è una struttura dati dinamica che permette di aggiungere e rimuovere nodi ed archi.

Graph	// crea un grafo vuoto
SET V	// restituisce l'insieme di tutti i nodi
int size	// restituisce il numero di nodi
SET adj(NODE u)	// restituisce l'insieme di NODE adiacenti a u
insertNode(NODE u)	// aggiunge il nodo u al grafo
deleteNode(NODE u)	// rimuove il nodo u dal grafo
insertEdge(NODE u , NODE v)	// aggiunge l'arco (u,v) al grafo
deleteEdge(NODE u , NODE v)	// rimuove l'arco (u,v) al grafo