

Il GRAPH è una struttura dati dinamica che permette di aggiungere e rimuovere nodi ed archi.

<b>Graph</b>	// crea un grafo vuoto
<b>SET V</b>	// restituisce l'insieme di tutti i nodi
<b>int size</b>	// restituisce il numero di nodi
<b>SET adj(NODE u)</b>	// restituisce l'insieme di NODE adiacenti a u
<b>insertNode(NODE u)</b>	// aggiunge il nodo u al grafo
<b>deleteNode(NODE u)</b>	// rimuove il nodo u dal grafo
<b>insertEdge(NODE u, NODE v)</b>	// aggiunge l'arco (u,v) al grafo
<b>deleteEdge(NODE u, NODE v)</b>	// rimuove l'arco (u,v) al grafo