

## Interfaccia SEQUENCE

Una struttura dati *dinamica, lineare* che rappresenta una sequenza *ordinata* di valori, dove lo stesso valore può comparire più volte.

### Sequence

#### // INTERPRETARE

**bool** isEmpty      // vero se la sequenza è vuota  
**bool** finished    // vero se *p* è uguale a *pos<sub>0</sub>* o a  
                      *pos<sub>n+1</sub>*

#### // LEGGERE

**POS** head            // posizione del primo elemento  
**POS** tail            // posizione dell'ultimo elemento

#### // ITERARE

**POS** next            // posizione dell'elem. che segue *p*  
**POS** prev            // posizione dell'elem. che precede *p*

#### // MODIFICA

// inserisce l'elemento di tipo ITEM nella posizione *p*,  
// ritorna la nuova posizione,  
// che diviene il predecessore di *p*  
**POS** insert(**Pos** *p*, **ITEM** *v*)  
// rimuove l'elemento contenuto nella pos. *p*,  
// ritorna il successore di *p*,  
// che diviene il predecessore di *p*  
**POS** remove(**pos** *p*)  
// legge l'elemento di tipo ITEM  
// contenuto nella posizione *p*  
**read**(**Pos** *p*)  
// scrive l'elemento *v* di tipo ITEM  
// nella posizione *p*  
**write**(**Pos** *p*, **ITEM** *v*)