```
int lookup(ITEM k)
    TREE t ← lookupNode(tree, k)
    if t ≠ nil then
        return t.value
    else
        return nil

// RICERCA DI UN NODO, iterativa
TREE lookupNode(TREE T, ITEM k)
    TREE u ← T  // parto dalla radice
    while u ≠ nil and u.key ≠ k do
        u ← iif(k < u.key, u.left, u.right)

// RICERCA DI UN NODO, ricorsiva
TREE lookupNode(TREE T, ITEM k)
    if T == nil or T.key == k then
        return T
    else
        return lookupNode(iif(k < u.key, u.left, u.right), k)
```