

```
// restituisce il costo minimo fra due colorazioni
int colorazioneMinima(TREE T)
└   ritorna min(contaRic(T, 1), contaRic(T, 2))

// calcola il costo di colorazione di un albero a partire dal colore della radice
int contaRic(TREE T, int color)
┌   se t == nil allora
│   └   ritorna 0
└   ritorna color + contaRic(T.left, 3 - color) + contaRic(T.right, 3 - color)
```