

```

ITEM[] A           // elementi
int n              // cursore
int m              // dimensione massima

```

// crea una pila vuota

```

STACK Stack(int dim)
[   STACK t = new STACK
    t.A = new int[0...dim - 1]
    t.m = dim
    t.n = 0
    return t

```

// leggi l'elemento in cima alla pila

```

ITEM top
[   precondition:  $n > 0$ 
    return A[n]

```

// restituisce vero se la pila è vuota

```

bool isEmpty
[   return  $n == 0$ 

```

// estrae l'elemento in cima alla pila e lo
restituisce al chiamante

```

ITEM pop
[   precondition:  $n > 0$ 
    ITEM t = A[n]
    n --
    return t

```

// inserisce v in cima alla pila

```

push(ITEM v)
[   precondition:  $n < m$ 
    n ++
    A[n] = v

```