

```

// applicabile solo ai DAG, in quanto non hanno archi all'indietro
bool ciclico(GRAPH  $G$ , NODE  $u$ )
    //  $u$ : il primo nodo che viene visitato

     $time++$ 
     $dt[u] \leftarrow time$  // tempo di scoperta

    per ciascun  $u \in G.adj(u)$  fai
        se  $dt[v] == 0$  allora
            // non ho ancora scoperto questo nodo

            // effettuo una visita ricorsiva
            se ciclico( $G, v$ ) allora
                └─ ritorna vero

        // logica dell'algoritmo
        altrimenti se  $dt[u] < dt[v]$  and  $ft[v] \neq 0$  allora
            // se raggiungo un mio discendente e non ho ancora terminato la mia visita,
            // allora ho trovato un arco all'indietro e quindi un ciclo
            └─ ritorna vero

     $time++$ 
     $ft[u] \leftarrow time$  // tempo di fine

    // non ho trovato un ciclo
    ritorna falso

```