

Struttura dati pila basata su vettore in pseudocodice

```
ITEM[] A // elementi // restituisce vero se la pila è vuota
int n // cursore bool isEmpty
int m // dimensione massima └─ ritorna  $n == 0$ 

// crea una pila vuota // estrae l'elemento in cima alla pila e lo
// restituisce al chiamante
STACK Stack(int dim)
┌   STACK t = new STACK
  t.A = new int[0...dim - 1]
  t.m = dim
  t.n = 0
└─ ritorna t

// leggi l'elemento in cima alla pila
ITEM top
┌   precondition:  $n > 0$ 
└─ ritorna A[n]

ITEM pop
┌   precondition:  $n > 0$ 
  ITEM t = A[n]
  n —
└─ ritorna t

// inserisce v in cima alla pila
push(ITEM v)
┌   precondition:  $n < m$ 
  n++
  A[n] = v
└─
```