

```
mergeSort(ITEM[] A, int primo, int ultimo)
```

```
    se primo < ultimo allora // devono esistere almeno due elementi
```

```
        int mezzo ←  $\lfloor \frac{\text{primo} + \text{ultimo}}{2} \rfloor$ 
```

```
        mergeSort(A, primo, mezzo)
```

```
        mergeSort(A, mezzo+1, ultimo)
```

```
        merge(A, primo, ultimo, mezzo)
```

```
merge(ITEM A, int primo, int ultimo, int mezzo)
```

```
    int i, j, k, h
```

```
    // inizializzo i puntatori
```

```
    i ← primo j ← mezzo k ← primo
```

```
    // k: indica la prossima posizione di scrittura
```

```
    // fintanto che entravi
```

```
    finché i ≤ mezzo and j ≤ ultimo fai
```

```
        se A[i] ≤ A[j] allora
```

```
            // l'elemento è già ordinato
```

```
            B[k] ← A[i]
```

```
            i++
```

```
        altrimenti
```

```
            B[k] ← A[j]
```

```
            j++
```

```
        // in entrambi i casi ho inserito un valore
```

```
        k++
```

```
    // se uno dei due vettori finisce ricopio la parte ordinata alla fine del vettore  
    d'appoggio
```

```
    j ← ultimo
```

```
    da h ← mezzo fino a i fai
```

```
        A[j] ← A[h]
```

```
        j--
```

```
    // ricopio il vettore d'appoggio del vettore originale
```

```
    da j ← primo fino a k-1 fai
```

```
        A[j] ← B[j]
```