Algoritmi e Strutture Dati - 07/02/2017

Esercizio 1

L'equazione di ricorrenza è composta da vari casi, che possono essere innanzitutto analizzati separatamente per comprendere il loro comportamento.

Equazione 1 $T_1(n) = T_1(\lfloor n/2 \rfloor) + T_1(\lfloor n/4 \rfloor) + n$
E' facile vedere che $T_1(n) = \Theta(n)$; è $\Omega(n)$ per via del termine non ricorsivo, ed è possibile dimostrare che $T_1(n) = O(n)$ per sostituzione con $T_1(n) \leq cn$:

$$\begin{aligned} T_1(n) &= T_1(\lfloor n/2 \rfloor) + T_1(\lfloor n/4 \rfloor) + n \\ &\leq c\lfloor n/2 \rfloor + c\lfloor n/4 \rfloor + n \\ &\leq cn/2 + cn/4 + n \\ &= \frac{3}{4}cn + n \leq cn \end{aligned}$$

L'ultima disequazione è vera per $c \geq 4$. Nel caso base $T_1(1) = 1 \leq c$, che è vera per $c \geq 1$. Abbiamo quindi dimostrato che $T_1(n) = \Theta(n)$.

Equazione 2 $T_2(n) = T_2(\lfloor n/9 \rfloor) + T_2(\lfloor n/81 \rfloor) + \sqrt{n}$
E' facile vedere che $T_2(n) = \Theta(\sqrt{n})$. Infatti, è possibile vedere che $T_2(n) = \Omega(\sqrt{n})$, per via del termine non ricorsivo. E' possibile poi vedere che $T_2(n) = O(\sqrt{n})$ per sostituzione con $T_2(n) \leq c\sqrt{n}$:

$$\begin{aligned} T_2(n) &= T_2(\lfloor n/9 \rfloor) + T_1(\lfloor n/81 \rfloor) + \sqrt{n} \\ &\leq c\sqrt{\lfloor n/9 \rfloor} + c\sqrt{\lfloor n/81 \rfloor} + \sqrt{n} && \text{Per } n \geq 1 \\ &\leq c\sqrt{n/9} + c\sqrt{n/81} + \sqrt{n} \\ &\leq c/3\sqrt{n} + c/9\sqrt{n} + \sqrt{n} \\ &= \frac{4}{9}c\sqrt{n} + \sqrt{n} \leq c\sqrt{n} \end{aligned}$$

L'ultima disequazione è vera per $c \geq 9/5$. Nel caso base $T_2(1) = 1 \leq c$, che è vera per $c \geq 1$. Abbiamo quindi dimostrato che $T_2(n) = \Theta(\sqrt{n})$.

Equazione 3 L'ultima equazione non è ricorsiva, quindi $T_3(n) = \Theta(\log n)$

Soluzione finale La funzione si comporta quindi in questo modo:

- Per valori divisibili per 4 ma non per 81, $T(n)$ si comporta come una funzione lineare, che è la classe di complessità maggiore fra quelle presenti
- Per valori divisibili per 81 $n = 9^k, n \neq$ (divisibile per 9) con k pari, $T(n)$ si comporta come $\sqrt{n}$
- Per tutti gli altri valori, si comporta come $\log n$, che è la classe di complessità minore fra quelle presenti.

E' possibile quindi dire che $T(n) = O(n)$ e $T(n) = \Omega(\log n)$.

Esercizio 2

Esistono svariati modi per risolvere il problema. Quello che segue è il più efficiente, con complessità $O(m + n)$.
Se il grafo contiene un ciclo, si restituisce il valore 0 in quanto il grafo non può essere ordinato topologicamente. Si può utilizzare la funzione hasCycle() per identificarlo.
Altrimenti,
Si calcoli l'in-degree per ognuno dei nodi. Se esiste più di un nodo con in-degree 0, uno qualunque dei nodi può essere scelto per primo nell'ordinamento topologico. Si restituisca 2. Se esiste un solo nodo u con in-degree 1, si elimini dal grafo (virtualmente) e si riduca di 1 l'in-degree di tutti i vicini di u. Se l'in-degree di uno di essi scende a zero, verrà considerato al prossimo giro. Se più di un nodo vede

l'in-degree scendere a zero, si deve restituire 2, perchè più ordinamenti saranno possibili. Se si esauriscono i nodi, l'algoritmo restituisce 1, perchè esiste un'unico ordinamento possibile.

```
count(GRAPH G)
{ Verifica cicli }
if hasCycle(G) then
    return 0
{ Calcola in-degree }
int[] in = new int[1...G.n]
for u = 1 to n do
    in[u] = 0
foreach u ∈ G.V() do
    for v ∈ G.adj(u) do
        in[v] = in[v] + 1
{ Cerca nodi iniziali con in-degree zero }
QUEUE Q = Queue()
for u ∈ G.V() do
    if in[u] == 0 then
        Q.enqueue(u)
{ Esamina il grafo }
int count = G.n
while Q.size() == 1 do
    u = Q.dequeue()
    count = count − 1
    for v ∈ G.adj(u) do
        in[v] = in[v] − 1
        if in[v] == 0 then
            Q.enqueue(u)
{ Restituisci il valore corretto }
if Q.size() > 1 then
    return 2
else
    return 1
```

Il costo è $O(m+n)$.

Esercizio 3

La seguente funziona ricorsiva restituisce il numero di alberi strutturalmente diversi, senza tener conto dell'altezza, come discusso nelle esercitazioni:

$$P(n) = \begin{cases} \sum_{k=0}^{n-1} P(k) \cdot P(n-1-k) & n > 1 \\ 1 & n \leq 1 \end{cases}$$

Aggiungendo il vincolo dell'altezza, alcuni di questi alberi non devono essere considerati. In particolare, quando l'altezza scenda a zero, solo alberi con zero o uno nodi possono essere considerati. Quando l'altezza scende sotto lo zero, si restituisce 0.

$$P(n,h) = \begin{cases} \sum_{k=0}^{n-1} P(k,h-1) \cdot P(n-1-k,h-1) & n > 1 \wedge h \geq 0 \\ 1 & n = 0 \wedge h \geq 0 \\ 1 & n = 1 \wedge h = 0 \\ 0 & h < 0 \end{cases}$$

Scriviamo il codice utilizzando memoization:

```
countTree(int n, int h, int[][] P)
if h < 0 then
    return 0
if h == 0 and n == 1 then
    return 1
if n == 1 then
    return 1
if P[n, h] == ⊥ then
    P[n, h] = 0
    for k = 0 to n − 1 do
        P[n, h] = P[n, h] + countTree(k, h − 1) · countTree(n − 1 − k, h − 1)
return P[n, h]
```

La complessità della procedure è $O(nh)$.

Esercizio 4

Il problema può essere risolto in tempo lineare tramite programmazione dinamica. Costruiamo un vettore $C[i]$ che contiene il conto del numero di modi possibili in cui è possibile interpretare le cifre $T[i \dots n]$.

- Se incontriamo uno 0 spaiato, si restituisce 0. Questo fa sì che codici numerici malformati come 011 oppure 301 restituiscano 0;
- Nel caso $i = n + 1$ (vettore terminato), si restituisce 1;
- Nel caso $i = n$, ovvero si sta considerando l'ultimo carattere e questo è diverso da 0, si restituisce 1;
- Se incontriamo uno 1 e c'è spazio per una seconda cifra, consideriamo due possibilità: interpretiamo 1 da solo (lettera "A") oppure associato ad un'altra cifra, e sommiamo i conteggi corrispondenti.
- Se incontriamo uno 2 e c'è spazio per una seconda cifra e questa seconda cifra è compresa fra 0 e 6, consideriamo due possibilità: interpretiamo 2 da solo (lettera "B") oppure associato ad un'altra cifra, e sommiamo i conteggi corrispondenti.
- Qualunque cifra diversa da 0,1,2 viene interpretata come singola, e si riporta il valore del conteggio successivo.

$$C[i] = \begin{cases} 0 & i \leq n \wedge T[i] = 0 \\ 1 & i = n + 1 \vee (i = n \wedge T[i] > 0) \\ C[i+1] + C[i+2] & i < n \wedge T[i] = 1 \\ C[i+1] + C[i+2] & i < n \wedge T[i] = 2 \wedge 0 \leq T[i+1] \leq 6 \\ C[i+1] & i < n \wedge T[i] \geq 3 \end{cases}$$

Il codice può essere scritto nel modo seguente:

```
int count(int[] T, int n)
int[] C = newint[1 . . . n + 1]
C[n + 1] = 1
C[n] = iif(T[n] = 0, 0, 1)
for i = n − 1 downto 1 do
    if T[i] == 0 then
        C[i] = 0
    if T[i] == 1 or (T[i] == 2 and 0 ≤ T[i + 1] ≤ 6) then
        C[i] = C[i + 1] + C[i + 2]
    else
        C[i] = C[i + 1]
return C[1]
```

Il costo è ovviamente lineare in n.