

Il GRAPH è una struttura dati dinamica che permette di aggiungere e rimuovere nodi ed archi.

```
Graph                                // crea un grafo vuoto  
SET V                               // restituisce l'insieme di tutti i nodi  
int size                            // restituisce il numero di nodi  
SET adj(NODE u)                     // restituisce l'insieme di NODE adiacenti a u  
insertNode(NODE u)                  // aggiunge il nodo u al grafo  
deleteNode(NODE u)                  // rimuove il nodo u dal grafo  
insertEdge(NODE u, NODE v)           // aggiunge l'arco (u,v) al grafo  
deleteEdge(NODE u, NODE v)           // rimuove l'arco (u,v) al grafo
```