

## Interfaccia SEQUENCE

Una struttura dati *dinamica, lineare* che rappresenta una sequenza *ordinata* di valori, dove lo stesso valore può comparire più volte.

Sequence

// INTERPRETARE

bool isEmpty // vero se la sequenza è vuota

bool finished // vero se  $p$  è uguale a  $pos_0$  o a  $pos_{n+1}$

// LEGGERE

Pos head // posizione del primo elemento

Pos tail // posizione dell'ultimo elemento

// ITERARE

Pos next // posizione dell'elem. che segue  $p$

Pos prev // posizione dell'elem. che precede  $p$

// MODIFICA

// inserisce l'elemento di tipo ITEM nella posizione  $p$ ,

// ritorna la nuova posizione,  
// che diviene il predecessore di  $p$

Pos insert(Pos  $p$ , ITEM  $v$ )

// rimuove l'elemento contenuto nella pos.  $p$ ,  
// ritorna il successore di  $p$ ,

// che diviene il predecessore di  $p$   
Pos remove(pos  $p$ )

// legge l'elemento di tipo ITEM  
// contenuto nella posizione  $p$   
read(Pos  $p$ )

// scrive l'elemento  $v$  di tipo ITEM  
// nella posizione  $p$   
write(Pos  $p$ , ITEM  $v$ )