

Specifica BINARY TREE

// GESTIONE ALBERO

Tree(ITEM v) // costruisce un nuovo nodo, contenente v , senza figli o genitori

ITEM read // legge il valore memorizzato nel nodo

write(ITEM v) // modifica il valore memorizzato nel nodo

TREE parent // restituisce il padre, oppure nil se questo nodo è radice

// GESTIONE STRUTTURA

// restituiscono il figlio sinistro (destro) di questo nodo,

// restituisce nil se assente

TREE left

TREE right

// inserisce il sottoalbero radicato in t

// come figlio sinistro (destro) di questo nodo

insertLeft(TREE t)

insertRight(TREE t)

// distrugge (ricorsivamente) il figlio sinistro (destro) di questo nodo

deleteLeft

deleteRight
