

```
// effettua l'ordinamento di un vettore
```

```
insertionSort(ITEM[] A, int n)
```

```
    da int  $i = 2$  fino a  $n$  fai // il 1° elemento è ordinato
```

```
        ITEM  $temp \leftarrow A[i]$  // elemento da ordinare
```

```
        int  $j \leftarrow i$ 
```

```
        while  $j > i$  and  $A[j - 1]$  do
```

```
             $A[j] \leftarrow A[j - 1]$  // copio l'elemento
```

```
             $j - -$  // mi sposto
```

```
         $A[j] \leftarrow temp$ 
```