

```
// restituisce il costo minimo fra due colorazioni
int colorazioneMinima(TREE T)
    ritorna min(contaRic( T, 1), contaRic( T, 2))

// calcola il costo di colorazione di un albero a partire dal colore della radice
int contaRic(TREE T, int color)
    se t == nil allora
        ritorna 0
    ritorna color + contaRic(T.left, 3 - color) + contaRic(T.right, 3 - color)
```