

```

TREE parent                                // Riferimento al padre
TREE child                                 // Riferimento al primo figlio
TREE sibling                               // Riferimento al prossimo fratello
ITEM value                                // Valore memorizzato nel nodo

TREE Tree(ITEM v)
  TREE t = new TREE
  t.value <- v
  t.parent <- t.child <- t.sibling <- nil
  return t

insertChild(TREE t)
  t.parent <- self
  // inserisci t prima dell'attuale primo figlio
  t.sibling <- child
  child <- t

insertSibling(TREE t)
  t.parent <- parent
  // inserisci t prima dell'attuale prossimo
  // fratello
  t.sibling <- sibling
  sibling <- t

deleteChild
  TREE newChild <- child.rightSibling
  delete(child)
  child <- newChild

deleteSibling
  TREE newBrother <- sibling.rightSibling
  delete(sibling)
  sibling <- newBrother

// metodo ausiliare
delete(TREE t)
  TREE u <- t.leftmostChild
  while u ≠ nil do
    TREE next <- u.rightSibling
    delete(u)
    u <- next

```