

```
// effettua una rotazione verso sinistra
rotateLeft(TREE p, TREE u, ITEM x)
(1)    TREE y ← x.right
          TREE p ← x.parent
(2)    x.right ← y.left // il sottoalbero B diventa figlio destro di x
          se y.left ≠ nil allora
            y.left.parent ← x
(3)    y.left ← x // x diventa figlio sinistro di y
          x.parent ← y
(4)    y.parent ← p // y diventa figlio di p
          se p ≠ nil allora
            se p.left == x allora
              p.left ← y
            p.right ← y
ritorna y
```