

# 1 Segnali

**Segnale:** funzione a cui è associata un'informazione e che rappresenta la variazione di una quantità di interesse:

$$x : \tau \rightarrow X$$

1.  $x$ : variabile dipendente ("**ampiezza**" del segnale);
2.  $n/t \in \tau$ : variabile indipendente ("**tempo**");
3.  $\tau$ : dominio, valori che può assumere  $t$  o  $n$  (V.I.);
4.  $X$ : codominio, valori che può assumere  $x$ ;

## 1.1 Classificazione elementare

---

### 1.1.1 Segnali deterministici ed aleatori

- **Deterministico:** segnale completamente descrivibile mediante una funzione matematica;
- **Aleatorio:** segnale non completamente descrivibile mediante una funzione matematica in quanto nella sua stessa definizione è contenuto un certo grado di incertezza. Generalmente rappresentabili mediante **collezioni di funzioni**.

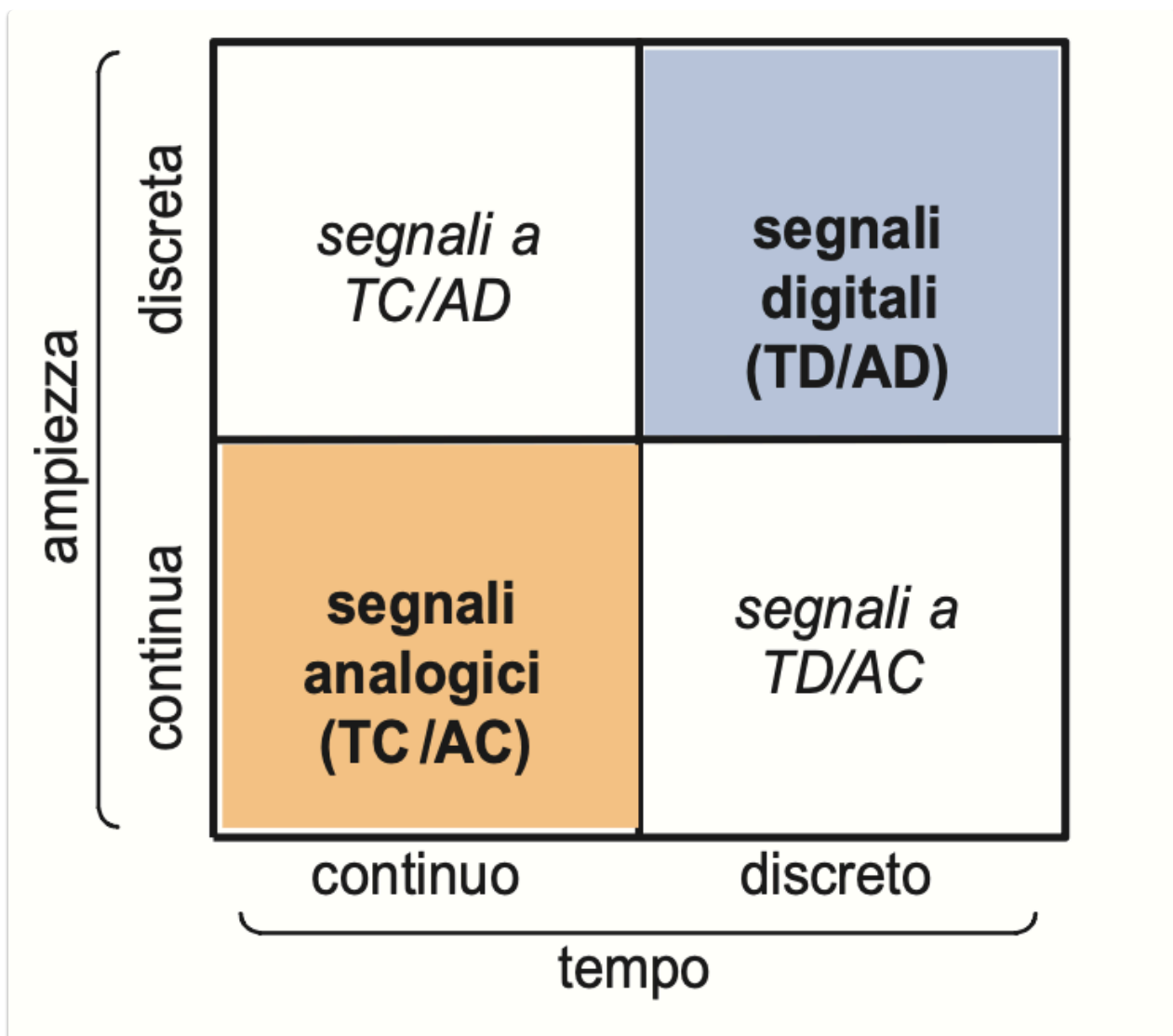
I segnali aleatori sono adatti a trasportare informazioni in quanto, lo stesso concetto di informazione è legato al concetto di imprevedibilità.

### 1.1.2 Proprietà variabile indipendente

- **Monodimensionale:** segnale descritto da una funzione di 1 variabile indipendente (VI);
- **Multimensionale:** segnale descritto da una funzione di 2 o più variabili indipendenti (VI);
- **Tempo continui** (TC o "forme d'onda"): la VI (tempo) varia in un insieme continuo;
- **Tempo discreti** (TD o "sequenze"): la VI (tempo) varia in un insieme discreto.

### 1.1.3 Proprietà variabile dipendente

- **Scalare:** la variabile dipendente (VD) è uno scalare;
- **Vettoriale:** la variabile dipendente (VD) è un vettore (di scalari);
- **Ampiezza continua:** la VD (ampiezza) varia in un insieme continuo;
- **Ampiezza discreta:** la VD (ampiezza) varia in un insieme discreto;



#### 1.1.4 Segnali analogici e digitali##

- **Analogico** : segnale TC con ampiezza TC;
- **Digitale** (o numerico): segnale TD con ampiezza TD;  
I segnali digitali possono essere rappresentati mediante stringhe ed elaborati da sistemi digitali.

#### 1.1.5 Segnali pari e dispari

- Pari:
- Dispari:
- Hermitiano:
- Anti-hermitiano:

### 1.2 Proprietà dei segnali

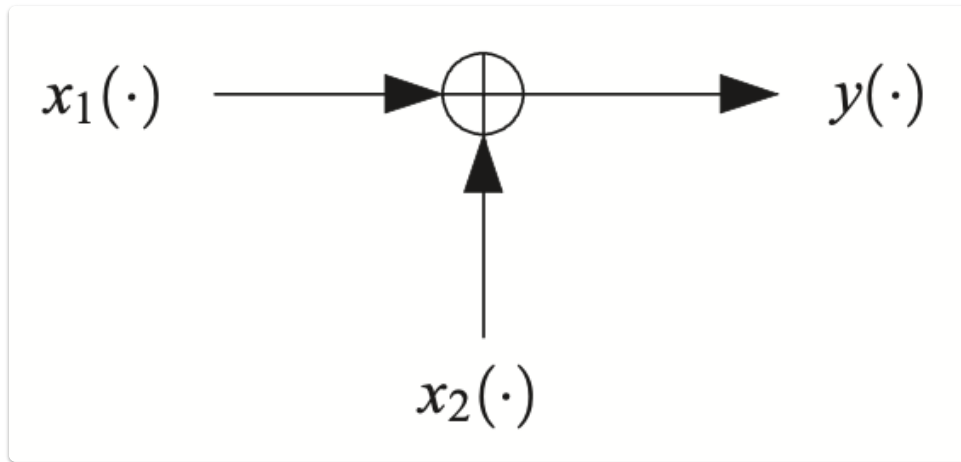
#### 1.2.1 Operazioni elementari sui segnali

Dato che i segnali **TC** sono descritti mediante **funzioni di variabili reali**, ad essi possono essere applicati tutti gli operatori dell'analisi matematica; ai segnali TD invece si applicano gli operatori delle **successioni aritmetiche**.

##### 1.2.1.1 Trasformazione della variabile dipendente

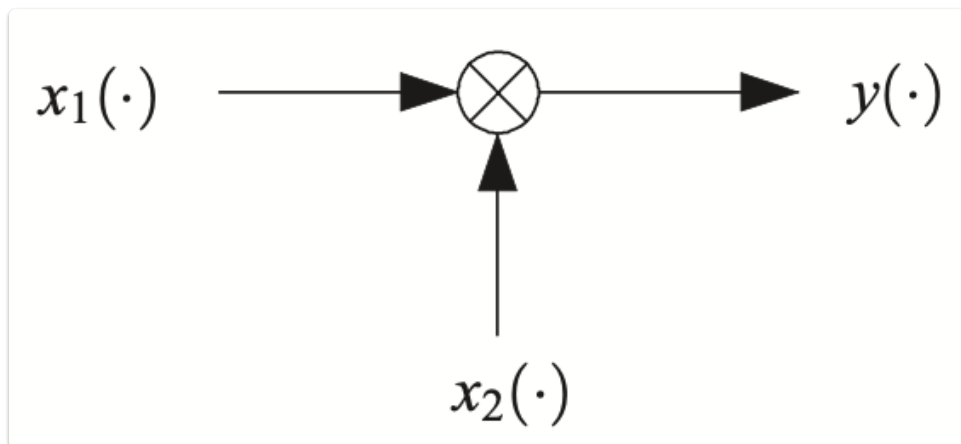
- **Somma**: si ottiene effettuando la somma punto a punto delle ordinate. E' riconducibile ad un sistema MISO chiamato **sommatore**:

$$y(\cdot) = x_1(\cdot) + x_2(\cdot)$$



- **Prodotto**: si ottiene effettuando la somma punto a punto delle ordinate. E' riconducibile ad un sistema MISO chiamato **moltiplicatore**:

$$y(\cdot) = x_1(\cdot) \cdot x_2(\cdot)$$

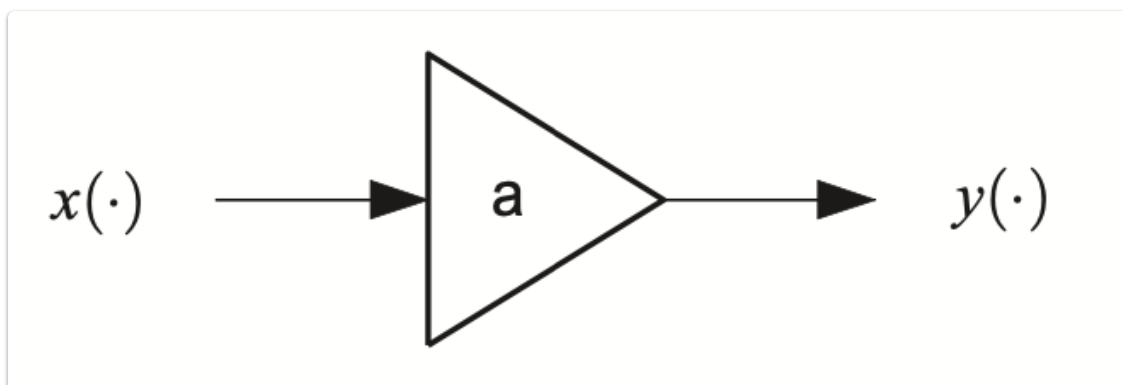


- **Moltiplicazione per costante**: riconducibile ad un sistema SISO detto amplificatore/attenuatore:

$$y(\cdot) = \alpha x(\cdot)$$

- $\alpha$  : **amplificazione**;
- $\alpha$  : **attenuazione**;
- $\alpha = 1$   $y(\cdot) = x(\cdot)$  : **inversione**

Il fattore  $\alpha$  è detto "guadagno" dell'amplificatore/attenuatore;



### 1.2.1.2 Trasformazione della variabile indipendente

Per semplicità  $\tau = n$  oppure  $t$ ;

- **Traslazione temporale (ritardo/anticipo):**

$$y(\tau) = x(\tau - \tau)$$

- $\tau$  : traslazione verso destra (**ritardo**);
- $\tau$  : traslazione verso sinistra (**anticipo**);

- **Cambiamento di scala temporale:**

**TC:**

$$y(t) = x(\alpha t)$$

- $\alpha < 1$  : **compressione** dei tempi;
- $\alpha > 1$  : **espansione** dei tempi;
- $\alpha < 1$  : operazione non elementare, riconducibile alla cascata di una riflessione e di un cambiamento di scala di  $\alpha$  .

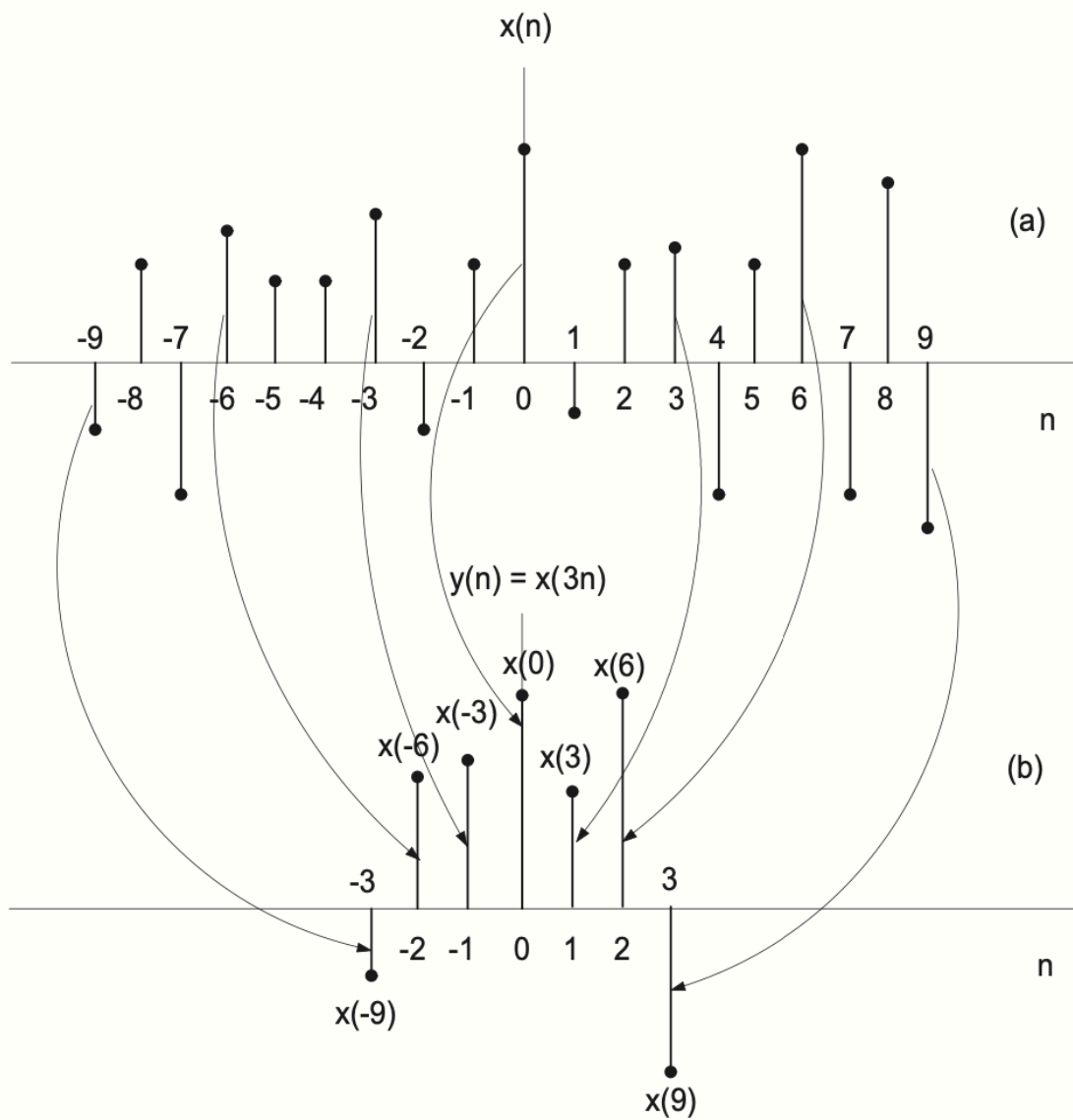
Eg. Se il segnale  $x(t)$  fosse un brano musicale, una compressione corrisponderebbe a riprodurre il brano in un tempo più piccolo, ossia a velocità maggiori.

Per i segnali tempo continui, il cambiamento della scala dei tempi è un'operazione perfettamente **reversibile**: il cambiamento di scala di un fattore  $\alpha$  è perfettamente compensato dal cambiamento di un fattore  $1/\alpha$  .

**TD:**

$$y(n) = x(\alpha n) \quad \alpha \in \mathbb{Z}$$

- **Decimazione**: il segnale  $y(n)$  si costruisce a partire dal segnale  $x(n)$  prelevando un campione ogni  $\alpha$  ;

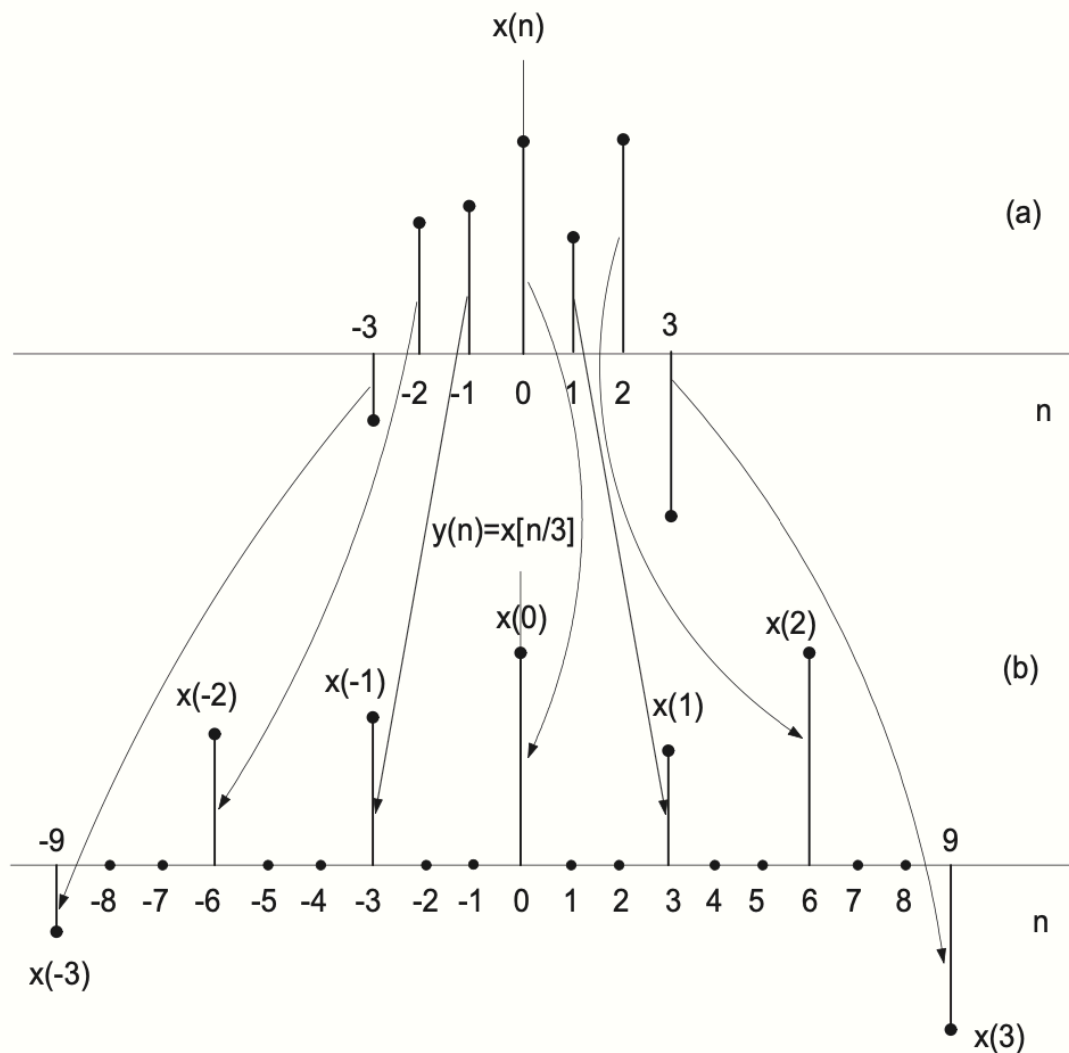


**Fig. 2.8.** Decimazione di un segnale TD: (a) segnale originario; (b) segnale decimato con  $M = 3$ .

La decimazione è un'operazione **irreversibile** in quanto alcuni (1) vengono completamente eliminati;

- **Interpolazione**: espande il segnale  $x(n)$  inserendo (1) campioni nulli tra 2 campioni consecutivi

$$y(n) = xn := x(n) \text{ è}$$



**Fig. 2.9.** Espansione di un segnale TD: (a) segnale originario; (b) segnale espanso con  $L = 3$ .

L'interpolazione è **reversibile** in quanto il segnale originale può essere ottenuto semplicemente eliminando gli zeri inseriti (ovvero effettuando decimazione con uguale fattore).

- **Riflessione temporale**: ribaltamento della scala dei tempi, il segnale subisce una rotazione attorno all'asse delle ordinate:

$$y(\tau) = x(\tau)$$

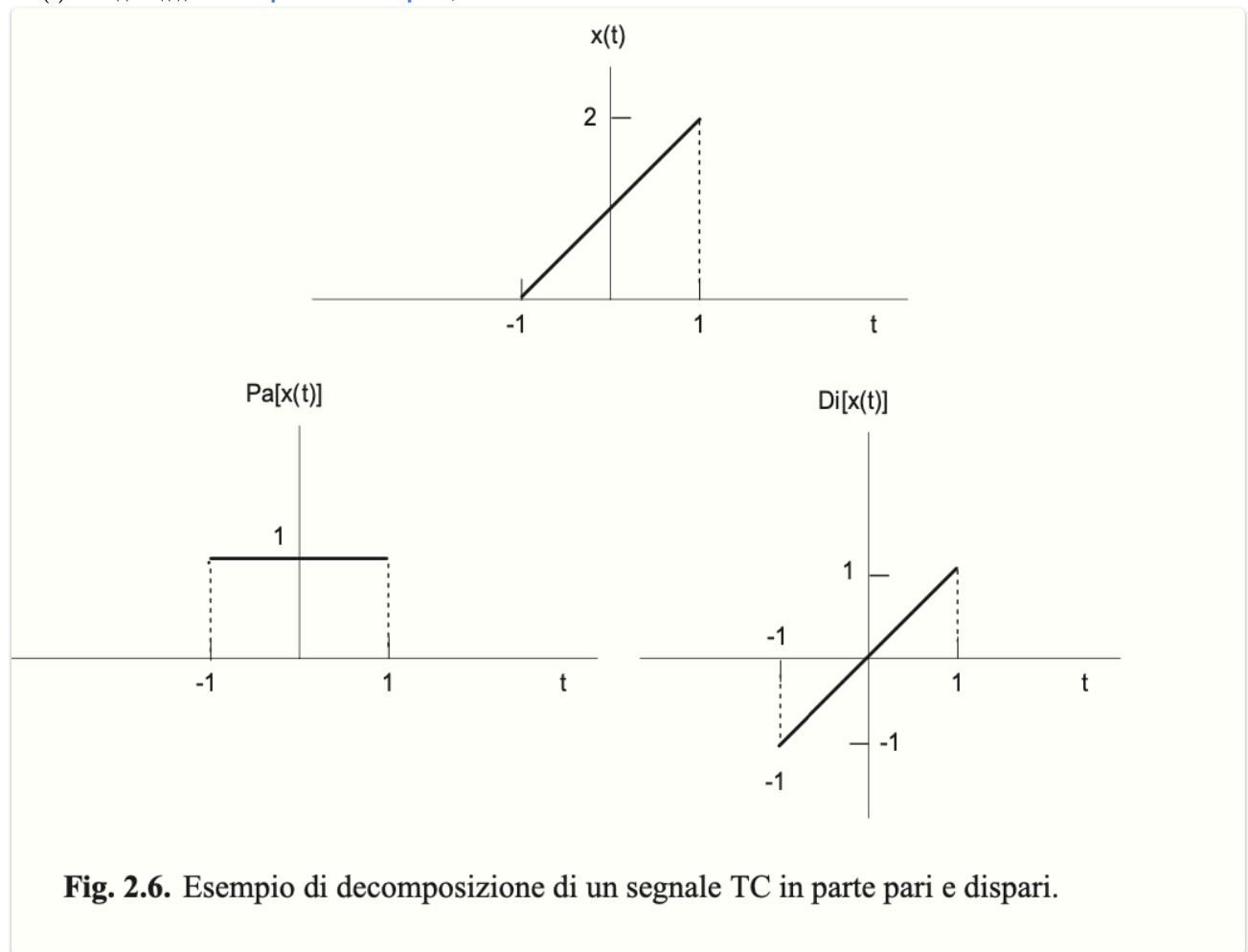
Eg. Considerando un segnale audio, una riflessione consiste nel riprodurre l'audio al contrario.

Un segnale **invariante** alla riflessione  $x(\cdot) = x(\cdot)$  si dice **pari**, mentre un segnale TC invariante rispetto alla cascata di una riflessione ed una inversione  $x(\cdot) = x(\cdot)$  si dice **dispari**.

### 1.2.1.3 Proprietà dei segnali pari e dispari

- $x(\cdot)$  **dispari** definito nell'origine  $x() = ;$
- La somma di segnali dispari [pari] è un segnale dispari [pari];
- $\cdot = , \cdot = , \cdot = ;$
- $x(\cdot)$  nè pari nè dispari può essere decomposto come:  $x(\cdot) = x(\cdot) + x(\cdot)$  dove:
  - $x(\cdot) = x(\cdot) + x(\cdot)2$ : **componente pari**;

-  $x(\cdot) = x(\cdot) + x(\cdot)2$  : **componente dispari**;



#### 1.2.1.4 Combinazioni di proprietà elementari

Combinazioni di proprietà elementari possono essere viste come **funzioni composte**. Per non commettere errori tuttavia conviene effettuare delle **sostituzioni formali** con le trasformazioni che agiscono sull'asse dei tempi.

Eg. Ritardare un segnale  $x(t)$  di 3: si sostituisce ad ogni  $t$ ,  $t$ , ossia:  $t \rightarrow t + 3$ .

Eg. Espansione di un segnale  $x(t)$  di 2:  $t \rightarrow 2t$ .

#### 1.2.1.5 Derivazione, integrazione e differenza prima

Dato che un segnale TC è sostanzialmente una **funzione reale di una variabile reale**, ad essa si applicano i concetti di integrazione e derivabilità:

$$\left( x(t) \mid t \in \tau \right) \quad x(t) \Big|_{t=t_0}^{t=t_1} := \int_{t_0}^{t_1} x(t) dt$$

Il calcolo della derivata è un problema frequente dal momento che la maggior parte dei segnali presenta uno o più (infinità numerabile) di punti di discontinuità di 1 specie. In tali occasioni si ricorre al concetto di **derivata generalizzata** o si approssima il segnale da derivare ad una funzione continua.

Eg. gradino a TC:

$$u(t) := \begin{cases} 0 & t < 0 \\ 1 & t \geq 0 \end{cases} \quad \text{derivata generalizzata: } \frac{d}{dt} u(t) = \delta(t)$$

L'approssimazione è migliore quanto più è piccolo:

$$t \rightarrow t(t) = (t)$$

$(t)$  è continua anche in e pertanto derivabile:

$$(t) = t(t) = t \quad 12 \quad t$$

$$t(t) = \rightarrow (t)$$

## 1.3 Caratterizzazione sintetica dei segnali

Talvolta la descrizione completa di un segnale mediante una funzione è eccessivamente dettagliata; è possibile **descrivere sinteticamente** un segnale mediante alcuni parametri numerici:

- **Durata temporale**
- **Area e media temporale**
- **Energia e potenza**

Parametro	Notazione	Definizione
Estensione temporale	$\mathcal{D}_x$	intervallo di tempo in cui $ x(\cdot) $ assume valori non trascurabili
Durata temporale	$\Delta_x$	misura dell'estensione temporale $\mathcal{D}_x$
Area	$A_x$	$\lim_{Z \rightarrow +\infty} \int_{-Z}^Z x(t) dt$ (segnali TC) $\lim_{K \rightarrow +\infty} \sum_{n=-K}^K x(n)$ (segnali TD)
Media temporale (componente continua)	$x_{dc} = \langle x(\cdot) \rangle$	$\lim_{Z \rightarrow +\infty} \frac{1}{2Z} \int_{-Z}^Z x(t) dt$ (segnali TC) $\lim_{K \rightarrow +\infty} \frac{1}{2K+1} \sum_{n=-K}^K x(n)$ (segnali TD)
Energia	$\mathcal{E}_x$	area del modulo al quadrato $ x(\cdot) ^2$ del segnale
Potenza	$\mathcal{P}_x$	media temporale del modulo al quadrato $ x(\cdot) ^2$ del segnale

**Tab. 2.1.** Riepilogo dei parametri che caratterizzano sinteticamente un segnale  $x(\cdot)$ .

### 1.3.1 Durata temporale

Misura dell'estensione temporale del segnale, ossia l'intervallo di tempo all'interno del quale assume valori **non trascurabili**.

### 1.3.2 Area e media temporale

$$x = \rightarrow + x(t)t() \rightarrow + n = x(n)()$$

La misura dell'intensità del segnale mediante la sua area porta a 2 problemi:

- E' possibile che l'area assuma valore **infinito**;
- Due segnali uguali ma opposti presenterebbero aree **differenti**

La **media temporale** rappresenta un valore di confronto più robusto:

$$x(\cdot) := \rightarrow + 12 x(t)t() \rightarrow + 12 + 1 n = x(n)()$$

#### 1.3.2.1 Proprietà della media temporale

1. **Linearità:**  $\alpha_1 x_1(\cdot) + \alpha_2 x_2(\cdot) = \alpha_1 x_1(\cdot) + \alpha_2 x_2(\cdot)$   $\alpha_1 \alpha_2 \in$



## 2. Invarianza temporale:

$$x(t) = x(t-t_0) \Leftrightarrow x(n) = x(n-n_0) \quad n \in \mathbb{Z}$$

## 3. Media di un segnale periodico: $x(\cdot)$ segnale periodico di periodo $T$ (o in TD):

$$x(\cdot) := \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_0^T x(t) dt \quad \text{opp.} \quad x(n) := \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} x(n)$$

### 1.3.2.2 Componente continua ed alternata

- **componente continua (DC):**  $x_c := x(\cdot)$

La componente continua coincide con la **media temporale** del segnale e rappresenta la **parte "costante"** del segnale.

- **componente alternata (AC):**  $x_a := x(\cdot) - x_c$

La componente alternata si ottiene **depurando** il segnale dalla componente costante e pertanto rappresenta la **parte "variabile"** del segnale. Essa ha quindi media (ossia la componente continua) nulla. Qualunque segnale può essere espresso in relazioni delle componenti AC e DC:

$$x(\cdot) = x_c + x_a(\cdot)$$

### 1.3.3 Energia e segnali di energia

$$E_x = \int_{-\infty}^{+\infty} |x(t)|^2 dt \quad \text{opp.} \quad E_x = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} |x(n)|^2$$

Il consente l'applicazione della formula anche a segnali complessi. L'**energia** può essere vista come l'area del segnale  $|x(\cdot)|^2$  e pertanto è una quantità non negativa.

I segnali  $x(\cdot)$  aventi energia finita non nulla ( $E_x > 0$ ) sono detti **"segnali di energia"**. La maggior parte dei segnali di durata limitata (o transitori) sono anche segnali di energia, viceversa, i segnali di durata non limitata o persistenti non sono di energia in quanto tipicamente hanno  $E_x = +\infty$ .

L'insieme dei segnali di energia è chiuso rispetto alle operazioni di somma e prodotto per una costante.

#### 1.3.3.1 Energia mutua

$$E_{x+y} = E_x + E_y + 2E_{xy}$$

Nella somma delle energie di 2 segnali compare un termine aggiuntivo  $E_{xy}$  che è detto **"energia mutua"**, il quale può essere visto come il prodotto scalare tra i due segnali  $x(t)$  ed  $y(t)$  visti come vettori:

$$E_{xy} := \int_{-\infty}^{+\infty} x(t)y(t) dt \quad \text{opp.} \quad E_{xy} = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x(n)y(n)$$

L'energia mutua è una quantità **complessa**.

$$E_{yx} = E_{xy}^*$$

Nel caso di **segnali reali** l'**energia muta** è anch'essa **reale** e risulta simmetrica:

$$\begin{aligned} E_{yx} &= \int_{-\infty}^{+\infty} y(t)x(t) dt = \int_{-\infty}^{+\infty} x(t)y(t) dt = E_{xy} \\ E_{x+y} &= E_x + E_y + 2E_{xy} \end{aligned}$$

$$E_{xy} = E_{x+y} - E_x - E_y$$

garantisce l'**additività delle energie** e l'**ortogonalità tra segnali**. Sono ortogonali i segnali che non si sovrappongono nel tempo.

### 1.3.4 Potenza e segnali di potenza

$$x := x(\cdot)^2 = \lim_{T \rightarrow +\infty} \frac{1}{T} \int_0^T x(t)^2 dt = \lim_{N \rightarrow +\infty} \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} x(n)^2$$

La **potenza** è una quantità non negativa e può essere vista come la media temporale del segnale  $x(t)^2$ . I segnali  $x(\cdot)$  aventi potenza finita non nulla ( $x \neq 0$ ) si dicono "**segnali di potenza**". Segnali di **durata non limitata o persistenti** (eg. fasori, sinusoidi, gradino, signum) generalmente sono segnali di potenza.

Per i **segnali periodici** la potenza si può calcolare come:

$$x := x(\cdot)^2 = \lim_{T \rightarrow +\infty} \frac{1}{T} \int_0^T x(t)^2 dt = \lim_{N \rightarrow +\infty} \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} x(n)^2$$

#### 1.3.4.1 Valore efficace (Root Mean Square - RMS)

$$x := x = x(\cdot)^2$$

Può essere visto come il valore che deve assumere un segnale costante per avere la stessa potenza del segnale dato.

#### 1.3.4.2 Potenza mutua

$$x+y = x + y + 2(xy)$$

Il termine  $xy$  è detto "**potenza mutua**":

$$xy := x(\cdot)y(\cdot) = \lim_{T \rightarrow +\infty} \frac{1}{T} \int_0^T x(t)y(t) dt = \lim_{N \rightarrow +\infty} \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} x(n)y(n)$$

Si tratta di una grandezza generalmente complessa.

$$1. \quad yx = xy$$

Se i segnali sono reali, la potenza mutua è **simmetrica**  $yx = xy$  e reale:

$$x+y = x + y + 2xy$$

$$xy = x(\cdot)y(\cdot) \quad x+y = x + y$$

### 1.3.5 Relazioni tra segnali di energia e di potenza

1.  $x(\cdot)$  segnale di potenza  $x = +$

2.  $x(\cdot)$  segnale di energia  $x =$

Esistono tuttavia segnali che non sono annoverabili in nessuna delle due categorie, un esempio è il segnale nullo  $x(\cdot) = 0$  che ha  $x = x = 0$ .

### 1.3.6 Misure in dB di potenza ed energia

Per semplificare alcuni calcoli legati a potenza ed energia, è possibile esprimere queste grandezze sfruttando una **scala logaritmica** ed adimensionale, espressa in **decibel** (dB).

$$x := 10 \log_{10} x$$

è una potenza di riferimento scelta opportunamente in base alle applicazioni.

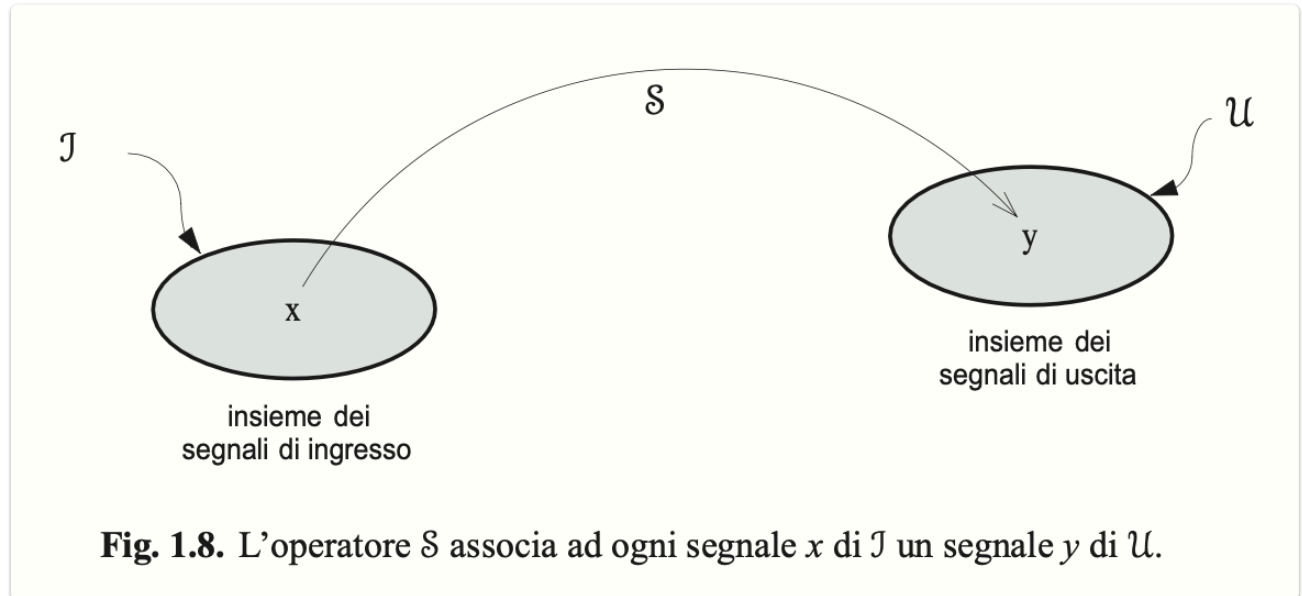
Tale concetto può essere applicato anche ai **valori efficaci** e all'**energia**.

## 2 Sistemi

**Sistema:** modello matematico che descrive la relazione tra due o più segnali, identificati in segnali di ingresso (**cause**) e segnali di uscita (**effetti**). Formalmente, un sistema è un **operatore** che trasforma i segnali di ingresso in segnali di uscita.

$: \rightarrow$

- : operatore (trasformazione): definisce la relazione tra i segnali in ingresso e quelli in uscita ;
- : insieme segnali in ingresso;
- : insieme segnali in uscita;



$$y(t) = x()_{\in \tau} t$$

$$y(n) = x()_{\in \tau} n$$

## 2.1 Classificazione elementare dei sistemi

### 2.1.1 Classificazione sul numero di ingressi e uscite

- **SISO**: Single-input Single-output;
- **MISO**: Multiple-input Single-output;
- **SIMO**: Single-input Multiple-output;
- **MIMO**: Multiple-input Multiple-output;

### 2.1.2 Classificazione in base alla natura temporale

- **Tempo continuo (TC)**: ingresso e uscita sono entrambi segnali TC;
- **Tempo discreto (TD)**: ingresso e uscita sono entrambi segnali TD;
- **Misto**: ingresso e uscita sono uno a TC, l'altro a TD o viceversa.

## 2.2 Sistemi SISO: relazione ingresso-uscita (I-U)

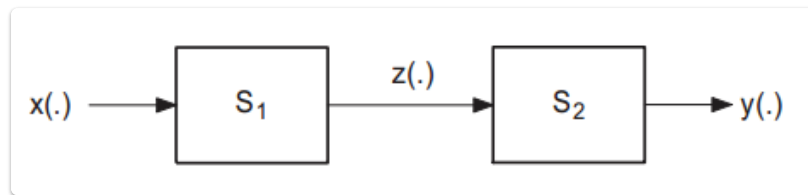
Un sistema SISO è un sistema che ha **1 ingresso ed 1 uscita** e può essere descritto mediante la relazione I-U:

$$y(t) = x()_{\in \tau} t \quad x(t) \in y(t) \in y(n) = x()_{\in \tau} n \quad x(n) \in y(n) \in$$

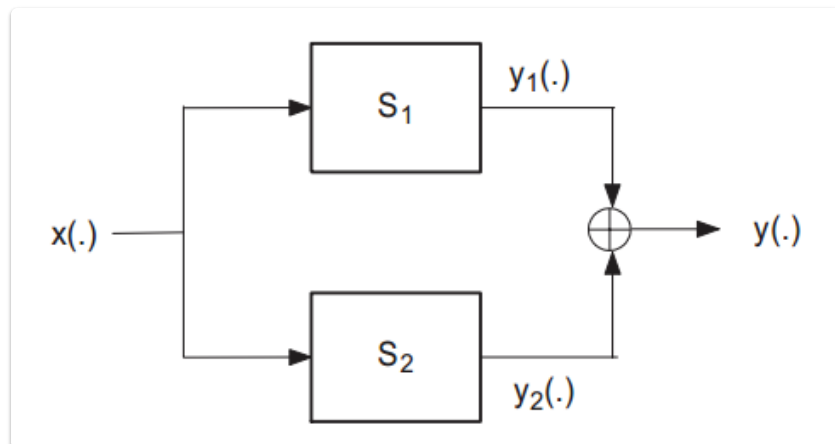
La quale sottolinea esplicitamente che l'uscita  $y(t)$  all'istante  $t$ , dipende dall'intero segnale in ingresso  $x()_{\in}$  e non dal suo valore nell'istante  $t$  e dal tempo.

## 2.3 Interconnessione di sistemi

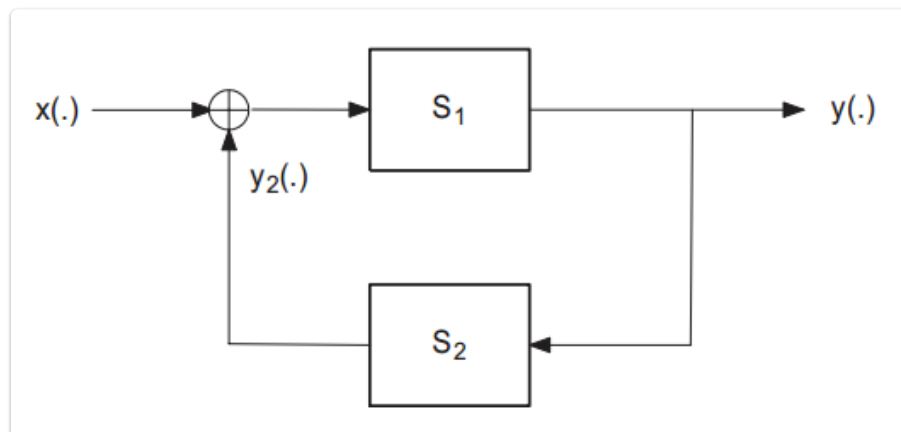
1. **Serie:**



2. **Parallelo:**



3. **Retroazione:**



## 2.4 Proprietà dei sistemi

1. **Non dispersività:** l'uscita all'istante  $t$  è funzione solo dell'ingresso allo stesso istante:

$$y(t) = x(t) \quad t$$

$$y(n) = x(n) \quad n$$

2. **Causalità:** l'uscita all'istante  $t$  dipende solamente dai valori del segnale di ingresso negli istanti precedenti:

$$y(t) = x(\cdot)_t \quad t \quad y(n) = x(\cdot)_n \quad n$$

3. **Invertibilità:** un sistema è invertibile se esiste un sistema inverso tale che la cascata dei due sistemi fornisca il sistema identico.

$$\left( \cdot \rightarrow \right) y(\cdot) x(\cdot) \in : x(\cdot) = y(\cdot)$$

Ossia è possibile costruire un sistema  $^1 : \rightarrow$  detto **sistema inverso**, tale che:

$$^1 x(\cdot) = x(\cdot)$$

4. **Stabilità (BIBO - Bounded-input Bounded-output):** la risposta a qualunque ingresso limitato é anch'essa limitata:

$$x(t) \quad x \quad t \in \quad y(t) \quad y \quad t \in \quad x(n) \quad x \quad n \in \quad y(n) \quad y \quad n \in$$

5. **Invarianza temporale**: ad una traslazione dell'ingresso corrisponde la stessa traslazione dell'uscita:

$$x(t+t) \rightarrow y(t+t) \quad t \in x(n+n) \rightarrow y(n+n) \quad n \in$$

Ossia il sistema assume la forma:

$$y(t) = x(t) \quad y(n) = x(n)$$

Fisicamente, la tempo-invarianza, rappresenta la proprietà del sistema di non cambiare nel tempo, ovvero di non "invecchiare" e al limite "non rompersi" mai.

6. **Linearità**: soddisfa le seguenti proprietà:

- **Omogeneità**: Ad un cambiamento di scala delle ampiezze dell'ingresso corrisponde lo stesso cambiamento di scala delle uscite:

$$\alpha x(\cdot) \rightarrow \alpha y(\cdot) \quad \alpha \in$$

- **Additività**: la risposta alla somma degli ingressi è la somma delle risposte ai singoli ingressi:

$$x_1(\cdot) + x_2(\cdot) \rightarrow y_1(\cdot) + y_2(\cdot)$$

Ossia:

$$x_1(\cdot) + x_2(\cdot) \rightarrow y_1(\cdot) + y_2(\cdot)$$

Le due precedenti proprietà riassumono il **principio di sovrapposizione**:

$$\alpha_1 x_1(\cdot) + \alpha_2 x_2(\cdot) \rightarrow \alpha_1 y_1(\cdot) + \alpha_2 y_2(\cdot) \quad \alpha_1, \alpha_2 \in$$

## 2.5 Sistemi lineari tempo-invarianti (LTI)

Sistemi che godono simultaneamente della proprietà di **linearità** e **tempo invarianza**. Lo studio dei sistemi LTI è semplificato dal **principio di sovrapposizione**:

Considerando un sistema lineare :  $\rightarrow$  , si suppone che l'ingresso possa essere espresso come sovrapposizione di segnali elementari  $x(\cdot) \in$  :

$$x(\cdot) = \sum \alpha x(\cdot)$$

Si applica il principio di sovrapposizione:

$$y(\cdot) = x(\cdot) = \sum \alpha x(\cdot) = \sum \alpha y(\cdot)$$

Dove  $y(\cdot) := x(\cdot)$  , ovvero è l'uscita corrispondente all'ingresso  $x(\cdot)$  .

L'uscita  $y(\cdot)$  è esprimibile come sovrapposizione con gli stessi coefficienti  $x(\cdot)$  che compaiono in  $y(\cdot)$  .

I segnali  $x(\cdot)$  devono essere scelti accuratamente, si usano solitamente:

- **Impulsi**: la funzione che caratterizza il sistema LTI (rappresentazione nel dominio del tempo) si chiama *risposta impulsiva*;
- **Fasori**: la funzione che caratterizza il sistema LTI (rappresentazione nel dominio della frequenza) si chiama *risposta armonica* o in frequenza.

### 2.5.1 Uscita di un sistema LTI: risposta impulsiva

#### 2.5.1.1 Sistema TD

$$\left( x(n) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(k) \delta(n-k) \right) \left( y(n) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(k) h(n-k) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(n-k) h(k) = x(n) * h(n) \right)$$

Un arbitrario segnale TD  $x(n)$  si può scrivere come sovrapposizione di impulsi:

$$x(n) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(k) \delta(n-k)$$

Il segnale  $x(n)$  è ora posto in ingresso ad un sistema LTI. Applicando il principio di sovrapposizione è possibile

calcolare la sua uscita:

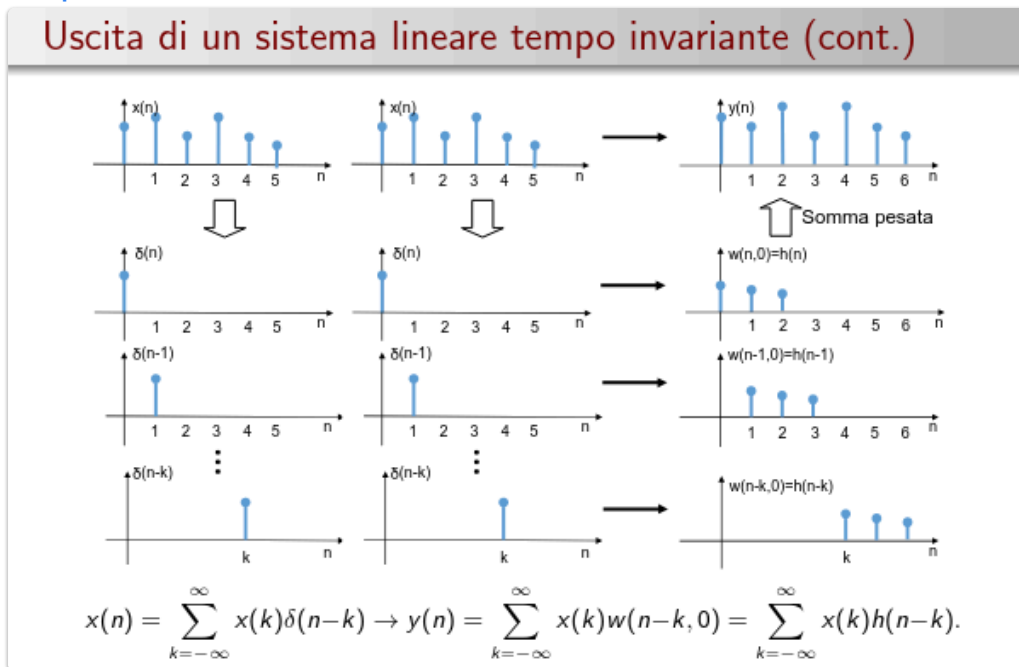
$$y(n) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(k)h(n-k)$$

Si definisce la funzione  $h(n) := y(n)$  come la risposta del sistema LTI all'impulso  $\delta(n)$  o **risposta impulsiva** del sistema LTI. Quindi, per la proprietà di **invarianza temporale**:

$$h(n-k) = y(n-k) \in \mathbb{R}.$$

$$y(n) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(k)h(n-k) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(n-k)h(k)$$

La conoscenza della risposta impulsiva  $h(n)$  consente di calcolare l'uscita del sistema in corrispondenza di qualunque ingresso  $x(n)$ ; si parla pertanto di **risposta canonica** in quanto, la risposta impulsiva, **caratterizza completamente** il sistema LTI.



#### 2.5.1.1.1 Uscita di un sistema lineare NON tempo invariante

Un sistema lineare a differenza di un sistema LTI, non gode della proprietà di tempo invarianza pertanto: ad una traslazione dell'ingresso può corrispondere una differente traslazione dell'uscita.

Si definisce una nuova funzione detta **risposta impulsiva in tempo-istante di applicazione**:  $w(n, k) = y(n, k)$  che mantiene la dipendenza dal tempo.

$$y(n) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(k)w(n, k)$$

#### 2.5.1.1.2 Confronto uscite sistema LTI e sistema lineare

La differenza nelle due uscite sta nella funzione  $w(n, k)$ . È possibile descrivere il sistema LTI utilizzando la medesima funzione. Nei sistemi LTI è garantita la proprietà di **tempo invarianza** per cui, la traslazione in ingresso è riportata anche sull'uscita del sistema:

$$w(n, k) = w(n-k, k) \quad w(n, k) = w(n-k, k)$$

Considerando  $y(n) := w(n, 0)$  si ha la **risposta impulsiva** (in tempo ritardo) trovata precedentemente. In questo caso lo esplicita l'indipendenza dal tempo:

$$w(n, k) = w(n-k, k)$$

Da cui si ha:

$$x(n) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(k)w(n, k) \quad y(n) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(k)w(n, k) = x(n) \quad w(n, k) = w(n-k, k)$$

### 2.5.1.2 Sistema TC

$$\left( x(t) = \sum_{\tau} x(\tau) \delta(t - \tau) \right) \left( y(t) = \sum_{\tau} x(\tau) h(t - \tau) = \sum_{\tau} x(t - \tau) h(\tau) \right)$$

A TC un generico segnale può essere riscritto come sovrapposizione di **impulsi di Dirac**. L'uscita può essere espressa anche mediante la funzione :

$$y(t) = \sum_{\tau} x(\tau) h(t - \tau)$$

Per cui:

$$y(t) = \sum_{\tau} x(\tau) h(t - \tau)$$

$\tau = (t - \tau)$  ( $\tau = (t - \tau)$ ) definisce la **risposta impulsiva** (in tempo ritardo).

### 2.5.1.3 Convoluzione

La relazione I-U di un sistema LTI può sempre essere espressa in termini di **convoluzione**.

$$y(n) = \sum_{k} x(k) h(n - k) = \sum_{k} x(n - k) h(k) \quad y(t) = \sum_{\tau} x(\tau) h(t - \tau) = \sum_{\tau} x(t - \tau) h(\tau)$$

#### 2.5.1.3.1 Algoritmo di calcolo

Il calcolo della convoluzione consiste sostanzialmente nel tenere fermo un segnale, considerare la versione ribaltata del secondo e traslarlo affinché le repliche coincidono...

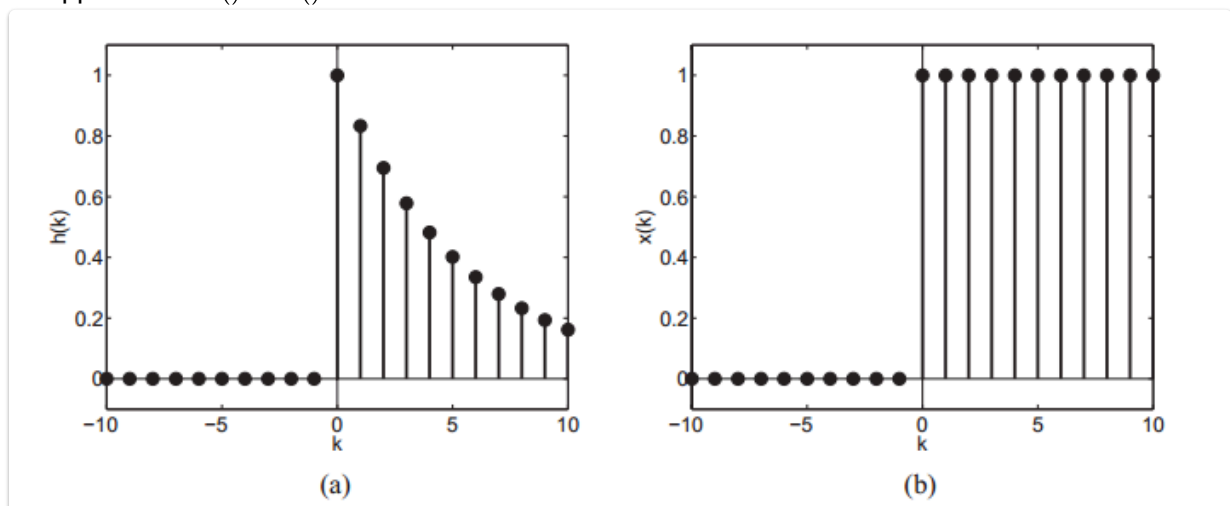
#### 2.5.1.3.2 Algoritmo per il calcolo della convoluzione a TD

1. Rappresentare  $h(n)$  e  $x(n)$  in funzione di  $n \in \mathbb{Z}$  ;
2. **Riflettere** il segnale  $x(n)$  costruendo il segnale  $x(-n)$  ;
3. **Traslare** il segnale  $x(-n)$  verso destra se  $n$  , verso sinistra se  $-n$  e costruire il segnale  $n(n) = x(-n) = x(n)$  ;
4.  $n \in \mathbb{Z}$  , il valore della convoluzione all'istante  $n$  si ottiene **moltiplicando** i campioni corrispondenti  $h(n)$  e  $n(n)$  per tutti i valori di  $n \in \mathbb{Z}$  , e **sommando** i risultati dei prodotti ottenuti.

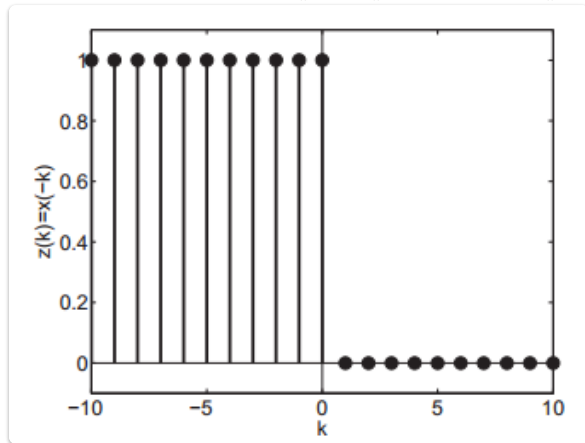
Eg: convoluzione a TD con ingresso a gradino

$$y(n) = \sum_{k} h(k) x(n - k) = \sum_{k} h(k) u(n - k)$$

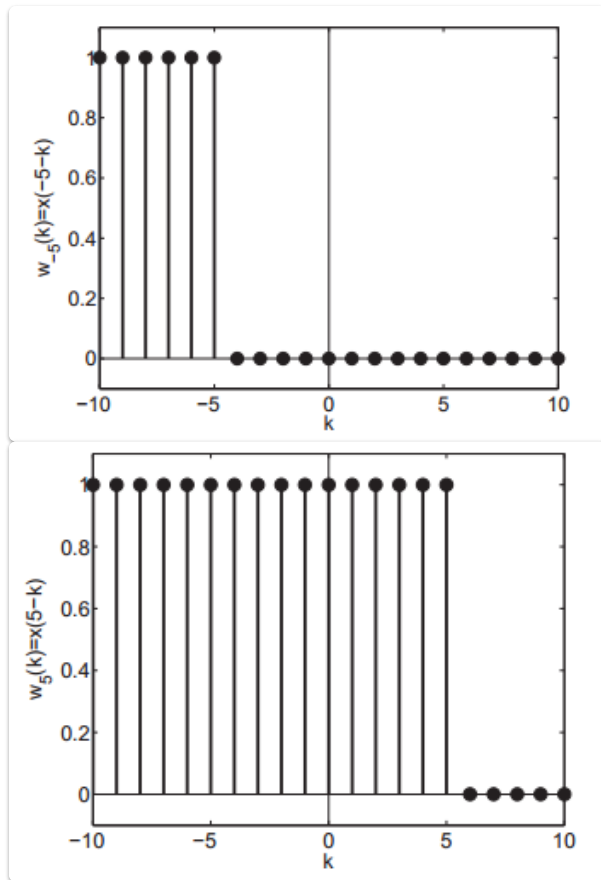
1. Si rappresentano  $h(n)$  ed  $x(n)$  in funzione di  $n$  :



2. Si costruisce il segnale  $z(k) = x(-k)$  riflettendo  $x(k)$  :



3. Si costruisce il segnale  $w_n(k) = x(k-n)$  traslando  $x(k)$  di  $n$  campioni. Per  $n = -5$  e  $n = 5$  **non si sovrappongono** pertanto la convoluzione è nulla. Per  $n = 1$  i due segnali, si sovrappongono per  $n + 1$  campioni:



4. Si calcola la convoluzione effettuando la **somma** dei prodotti dei campioni  $x(k)$  e  $w_n(k)$ .

$$y(1) = x(1) + w_0(1) = 1 + 1$$

$$y(2) = x(2) + w_0(2) = 1 + 1 + 1$$

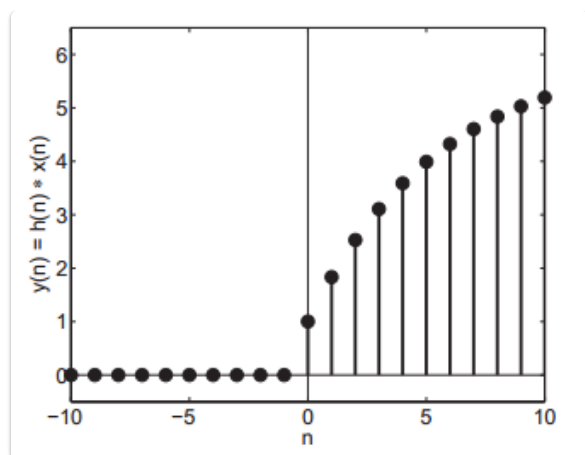
$$y(3) = x(3) + w_0(3) = 1 + 1 + 1 + 1$$

$$y(n) = x(n) + w_0(n) = 1 + 1 + 1 + \dots + 1 = n = 1^{n+1}$$

La convoluzione restituisce il **segnale**:

$$1^{n+1}$$





Senza effettuare alcuna traslazione é possibile ricavare direttamente il risultato della convoluzione per  $n = 0$ :  $y(0) = h(0)x(0) = 1$ .

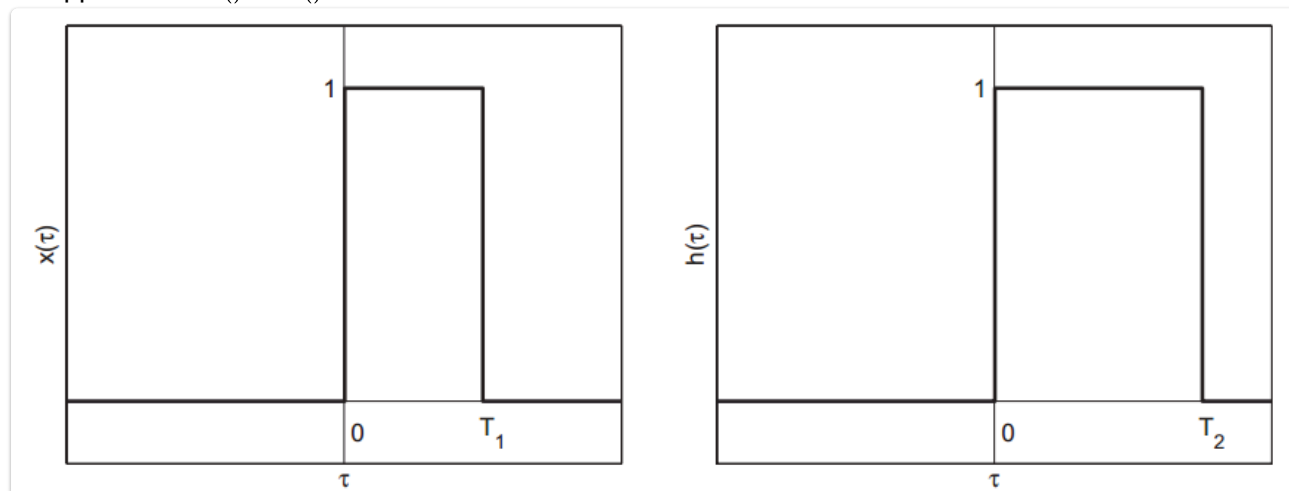
### 2.5.1.3.3 Algoritmo per il calcolo della convoluzione a TC

1. Rappresentare  $h(t)$  e  $x(t)$  in funzione di  $t$ ;
2. Riflettere il segnale  $x(t)$  costruendo il segnale  $x(-t)$ ;
3. Traslare il segnale  $x(-t)$  verso destra se  $t > 0$ , verso sinistra se  $t < 0$  e costruire il segnale  $x_t(t) = x(t - t_0) = x(t - t_0)$ ;
4.  $t \in \mathbb{R}$ , il valore della convoluzione all'istante  $t$  si ottiene moltiplicando i segnali  $h(t)$  e  $x_t(t)$  per tutti i valori di  $t$  e, ed effettuando l'integrale del prodotto.

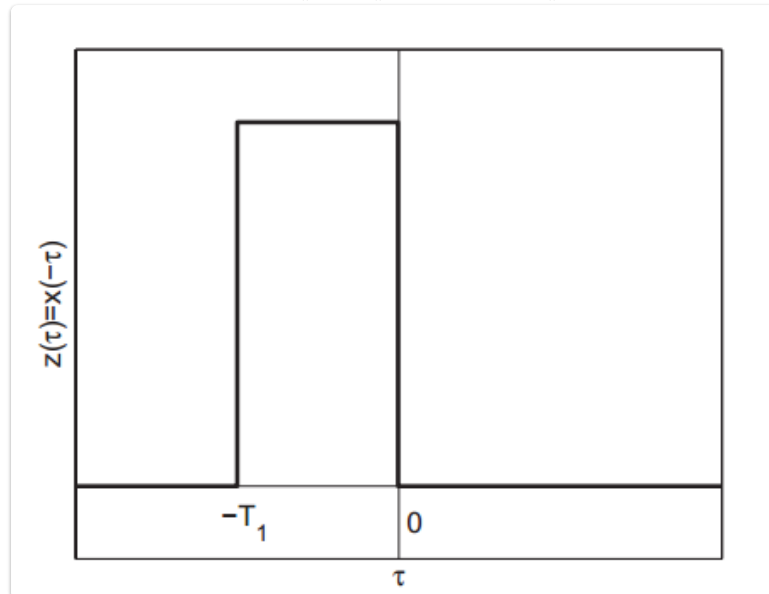
Eg: convoluzione a TC tra due finestre rettangolari:

$$x(t) = t(t_{11})_x = t(t_{12})_x = t(t_{22})_x$$

1. Si rappresentano  $h(t)$  ed  $x(t)$  in funzione di  $t$ :



2. Si costruisce il segnale  $z(\tau) = x(-\tau)$  riflettendo  $x(\tau)$  :



3. Si costruisce il segnale  $y(t) = (x * z)(t)$  traslando  $z(\tau)$  di  $n$  campioni. Per  $t < -T_1$  e  $t > T_2$  **non si sovrappongono** pertanto la convoluzione é nulla  $y(t) = 0$ . Per  $-T_1 \leq t \leq T_2$  i due segnali, iniziano a sovrapporsi. Per  $-T_1 \leq t \leq 0$ , le due finestre si sovrappongono nell'intervallo  $(-\tau)$  :

$$y(t) = \int_{-T_1}^{-t} x(\tau) d\tau$$

$$y(t) = \int_{-T_1}^{-t} x(\tau) d\tau$$

$$y(t) = \int_{-T_1}^{-t} x(\tau) d\tau$$

$$y(t) = \int_{-T_1}^{-t} x(\tau) d\tau$$

$$t \in [-T_1, -T_2] \quad t \in [-T_2, 0] \quad t \in [0, T_2] \quad t \in [T_2, T_1]$$

#### 2.5.1.3.4 Proprietá della convoluzione

## Proprietà 4.2 (proprietà della convoluzione)

### (a) Proprietà commutativa:

$$x(\cdot) * h(\cdot) = h(\cdot) * x(\cdot).$$

### (b) Proprietà associativa:

$$x(\cdot) * [h_1(\cdot) * h_2(\cdot)] = [x(\cdot) * h_1(\cdot)] * h_2(\cdot).$$

### (c) Proprietà distributiva:

$$x(\cdot) * [h_1(\cdot) + h_2(\cdot)] = x(\cdot) * h_1(\cdot) + x(\cdot) * h_2(\cdot).$$

### (d) Proprietà di esistenza dell'unità:

$$x(\cdot) = x(\cdot) * \delta(\cdot) = \delta(\cdot) * x(\cdot).$$

### (e) Proprietà di invarianza temporale:

$$h(\cdot) * x(\cdot) = y(\cdot) \implies \begin{cases} h(t - t_1) * x(t - t_2) = y[t - (t_1 + t_2)], & \forall t_1 \in \mathbb{R}, \forall t_2 \in \mathbb{R}; \\ h(n - n_1) * x(n - n_2) = y[n - (n_1 + n_2)], & \forall n_1 \in \mathbb{Z}, \forall n_2 \in \mathbb{Z}. \end{cases}$$

### (f) Proprietà di convoluzione con l'impulso:

$$\begin{aligned} x(t - t_0) &= x(t) * \delta(t - t_0) = \delta(t - t_0) * x(t), & \forall t_0 \in \mathbb{R}; \\ x(n - n_0) &= x(n) * \delta(n - n_0) = \delta(n - n_0) * x(n), & \forall n_0 \in \mathbb{Z}. \end{aligned}$$

### (g) Proprietà di durata della convoluzione:

Siano  $x(t)$  e  $h(t)$  di durata rigorosamente limitata, con durate  $\Delta_x, \Delta_h \in \mathbb{R}_+ \implies y(t) = x(t) * h(t)$  è di durata rigorosamente limitata, con durata  $\Delta_y \leq \Delta_x + \Delta_h$ .

Siano  $x(n)$  e  $h(n)$  di durata rigorosamente limitata, con durate  $\Delta_x, \Delta_h \in \mathbb{N} \implies y(n) = x(n) * h(n)$  è di durata rigorosamente limitata, con durata  $\Delta_y \leq \Delta_x + \Delta_h - 1$ .

## 2.5.1.4 Proprietà della risposta impulsiva - caratterizzazione dei sistemi

Dato che la risposta impulsiva è una risposta canonica, è possibile legare le proprietà del sistema ad essa:

- **Dispersività:** un sistema è non dispersivo se l'uscita all'istante  $\tau$  dipende solo dall'ingresso allo stesso istante:

$$\hat{y}(\tau) = \hat{x}(\tau)$$

$$\begin{aligned} y(t) &= \int_{\mathcal{R}} x(t - \tau) h(\tau) d\tau = \int_{\mathcal{R}} x(t - \tau) \delta(\tau) d\tau \\ &= \int_{\mathcal{R}} x(t - \tau) \delta(\tau) d\tau = x(t). \end{aligned}$$

- **Causalità:** un sistema è causale se l'uscita all'istante  $\tau$  dipende dal valore dell'ingresso allo stesso istante e negli istanti precedenti.

$$\hat{y}(\tau) = \hat{x}(\tau)$$

$$y(t) = \int_{\mathcal{R}} x(t-\tau)h(\tau)d\tau = \int_0^{\infty} x(t-\tau)h(\tau)d\tau$$

$$\stackrel{[\sigma=t-\tau]}{=} \int_t^{-\infty} x(\sigma)h(t-\sigma)(-d\sigma) = \int_{-\infty}^t x(\sigma)h(t-\sigma)d\sigma.$$

In un sistema LTI causale, la risposta é facilmente calcolabile:

$$x(\cdot)t \quad y(\cdot)t$$

Un particolare sistema causale é il sistema **anticausale**:

$$\left( \begin{matrix} \uparrow \\ n \end{matrix} \right) (n) = n \quad \left( \begin{matrix} \downarrow \\ t \end{matrix} \right) (t) = t \quad \left( \begin{matrix} \leftarrow \\ \tau \end{matrix} \right) (\tau) = \tau$$

- **Invertibilità**: Il sistema inverso é quel sistema con risposta impulsiva  $(\cdot)$  che, se connesso in serie al sistema originale  $(\cdot)$ , restituisce il sistema identico, la cui risposta impulsiva é  $(\cdot)$ :

$$(\cdot) (\cdot) = (\cdot)$$

Il sistema inverso é anch'esso LTI.

- **Stabilità BIBO**: un sistema é stabile BIBO se, l'uscita corrispondente ad un ingresso di ampiezza limitato é a sua volta limitata in ampiezza.

$$+ = () \quad ()_+ \quad ()_- \quad ()_0$$

#### Esempio

Si classifichi in base alle proprietà di causalità e stabilità il sistema LTI definito dalla seguente risposta impulsiva

$$h(t) = e^{-4t}u(t-2)$$

- Il sistema è causale perché  $h(t) = 0$  per  $t < 0$ .

- Per la stabilità si deve calcolare

$$\int_{-\infty}^{\infty} |h(t)|dt = \int_{-\infty}^{\infty} |e^{-4t}u(t-2)|dt = \int_2^{\infty} e^{-4t}dt = \left[ \frac{e^{-4t}}{-4} \right]_2^{\infty}$$

$$= \frac{e^{-8}}{4} < \infty.$$

Quindi il sistema è stabile.

## 2.5.2 Uscita di un sistema LTI: risposta in frequenza

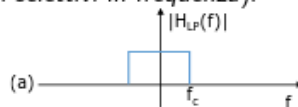
Determinati segnali  $x(\cdot)$  possono essere rappresentati anche come sovrapposizioni di fasori o sinusoidi. La funzione che descrive il sistema in tale situazione é detta **risposta in frequenza**.

I segnali periodici possono essere rappresentati come sovrapposizione discreta di fasori (**serie di Fourier**). La rappresentazione generica prende il nome di **trasformata di Fourier**.

## 2.6 Sistemi LTI come filtri

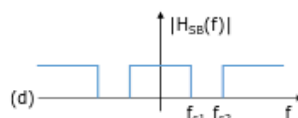
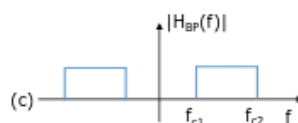
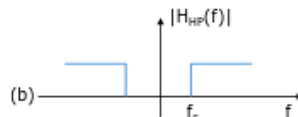
## Proprietà di filtraggio dei sistemi LTI continui

- I più semplici filtri sono quelli che eliminano o lasciano **passare indisturbate** le componenti frequenziali dell'ingresso (*filtri selettivi in frequenza*).



- Essi sono classificabili nelle seguenti categorie principali.

- Filtro **passa-basso** (LPF)
- Filtro **passa-alto** (HPF)
- Filtro **passa-banda** (BPF)
- Filtro **elimina banda** (SBF)



## 3 Serie di Fourier

### 3.1 Serie di Fourier per segnali TC

I **segnali periodici** possono essere rappresentati mediante **serie di Fourier** ovvero sovrapposizioni discrete di fasori:

$$x(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} X_n e^{j n \omega_0 t} \in X$$

- L'**equazione di sintesi** consente di sintetizzare il segnale  $x(t)$  sovrapponendo i singoli fasori.
- L'**equazione di analisi** consente di analizzare o decomporre il segnale  $x(t)$  calcolando i coefficienti complessi  $X_n$ .

Prendendo in considerazione un generico segnale periodico:

$$x(t) = x(t + T)$$

Segnale periodico di periodo  $T = 1/f$ , può essere rappresentato come sovrapposizione di fasori mediante la **formula di Eulero**, la quale consente di scrivere i numeri complessi in forma esponenziale:

$$e^{j\theta} = \cos\theta + j\sin\theta \quad x(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} X_n e^{j n \omega_0 t}$$

Il segnale  $x(t)$  può anche essere formato da sinusoidi a **frequenze differenti** tuttavia, per essere periodico, le frequenze devono essere tutte **multiple di una frequenza comune**:

$$x(t) = x_1(t) + x_2(2t) + x_3(3t) + \dots$$

$$x(t) = x_1 \cos(\omega_0 t) + x_2 \cos(2\omega_0 t) + x_3 \cos(3\omega_0 t) + \dots$$

Non tutti i segnali continui possono essere rappresentati come somma di un finito numero di fasori. In tal caso il segnale  $x(t)$  è espresso come **somma di una serie**:

$$x(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} X_n e^{j n \omega_0 t} = \sum_{n=-\infty}^{\infty} X_n e^{j n 2\pi f_0 t}$$

Dove i coefficienti complessi  $X_n$  sono calcolabile mediante l'equazione di analisi:

$$X_n = \frac{1}{T} \int_0^T x(t) e^{-j n \omega_0 t} dt \in X$$

### 3.2 Serie di Fourier per segnali TD (DFS) - Discrete Fourier Series

$$x(n) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} X(k) e^{j2\pi k n} = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(k) e^{j2\pi k n}$$

Consideriamo un segnale  $x(n)$  con periodo  $N$  e frequenza fondamentale  $f_0 = 1/N$ . Il segnale  $x(n)$  può essere rappresentato da una sovrapposizione di fasori a frequenze multiple della frequenza base:

$$x(n) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} X(k) e^{j2\pi k n/N}$$

A differenza del caso TC, il numero di armoniche è finito ed è pari proprio a  $N$ . Quindi, un segnale  $x(n)$  può essere rappresentato mediante  $N$  armoniche.

## 4 Trasformata di Fourier

La trasformata di Fourier è uno strumento matematico che consente di introdurre un dominio alternativo a quello del tempo, il **dominio della frequenza**, nel quale si semplifica lo studio dei segnali e dei sistemi. In tale dominio, un sistema è completamente identificato dalla sua **risposta in frequenza**  $H(f)$  che corrisponde alla **trasformata di Fourier della risposta impulsiva**  $h(t)$ .

La trasformata consente di rappresentare come sovrapposizione di fasori, anche segnali non periodici.

### 4.1 Trasformata di Fourier per segnali TC

$$X(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j2\pi f t} dt = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j\omega t} dt$$

L'equazione di sintesi definisce l'**anti trasformata**.

$$x(t) = \int_{-\infty}^{\infty} X(f) e^{j2\pi f t} df = \int_{-\infty}^{\infty} X(\omega) e^{j\omega t} d\omega$$

Eg: trasformata finestra rettangolare

$$\begin{aligned} x(t) &= \text{rect}\left(\frac{t}{T}\right) \\ X(f) &= \int_{-T/2}^{T/2} \text{rect}\left(\frac{t}{T}\right) e^{-j2\pi f t} dt = \int_{-T/2}^{T/2} e^{-j2\pi f t} dt = \frac{e^{-j2\pi f T/2} - e^{j2\pi f T/2}}{-j2\pi f} = \frac{2 \sin(\pi f T)}{2\pi f} = T \text{sinc}(\pi f T) \\ x(t) &= \text{rect}\left(\frac{t}{T}\right) \\ X(f) &= T \text{sinc}(\pi f T) \end{aligned}$$

### 4.2 Trasformata di Fourier per segnali TD

$$X(f) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(n) e^{-j2\pi f n} = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(n) e^{-j\omega n}$$

Eg: trasformata della finestra rettangolare

$$\begin{aligned} x(n) &= \text{rect}\left(\frac{n}{N}\right) \\ X(f) &= \sum_{n=-N/2}^{N/2} \text{rect}\left(\frac{n}{N}\right) e^{-j2\pi f n} = \sum_{n=-N/2}^{N/2} e^{-j2\pi f n} = \frac{e^{-j2\pi f N/2} - e^{j2\pi f N/2}}{-j2\pi f} = \frac{2 \sin(\pi f N)}{2\pi f} = N \text{sinc}(\pi f N) \\ x(n) &= \text{rect}\left(\frac{n}{N}\right) \\ X(f) &= N \text{sinc}(\pi f N) \end{aligned}$$

### 4.3 Trasformate notevoli

Segnale $x(t)$	Trasformata $X(f)$
$\delta(t)$	1
1	$\delta(f)$
$u(t)$	$\frac{1}{2} \delta(f) + \frac{1}{j2\pi f}$
$\text{sgn}(t)$	$\frac{1}{j\pi f}$
$\frac{1}{t}$	$-j\pi \text{sgn}(f)$
$\text{rect}(t)$	$\text{sinc}(f)$
$\Lambda(t)$	$\text{sinc}^2(f)$
$\text{sinc}(t)$	$\text{rect}(f)$
$\text{sinc}^2(t)$	$\Lambda(f)$
$e^{-at} u(t), a \in \mathbb{R}_+$	$\frac{1}{a + j2\pi f}$
$t e^{-at} u(t), a \in \mathbb{R}_+$	$\frac{1}{(a + j2\pi f)^2}$
$e^{-a t }, a \in \mathbb{R}_+$	$\frac{2a}{a^2 + (2\pi f)^2}$
$e^{j2\pi f_0 t}$	$\delta(f - f_0)$
$\cos(2\pi f_0 t + \varphi_0)$	$\frac{1}{2} e^{j\varphi_0} \delta(f - f_0) + \frac{1}{2} e^{-j\varphi_0} \delta(f + f_0)$
$\sin(2\pi f_0 t + \varphi_0)$	$\frac{1}{2j} e^{j\varphi_0} \delta(f - f_0) - \frac{1}{2j} e^{-j\varphi_0} \delta(f + f_0)$
$\sum_{k=-\infty}^{+\infty} \delta(t - kT_0), T_0 \in \mathbb{R}_+$	$\frac{1}{T_0} \sum_{k=-\infty}^{+\infty} \delta\left(f - \frac{k}{T_0}\right)$

Segnale $x(n)$	Trasformata $X(v)$
$\delta(n)$	1
1	$\tilde{\delta}(v)$
$u(n)$	$\frac{1}{2} \tilde{\delta}(v) + \frac{1}{1 - e^{-j2\pi v}}$
$\text{sgn}(n)$	$\frac{2}{1 - e^{-j2\pi v}}$
$\mathcal{R}_N(n)$	$\mathcal{D}_N(v)$
$\mathcal{B}_{2N}(n)$	$\frac{1}{N} \mathcal{D}_N^2(v) e^{-j2\pi v}$
$\text{sinc}(2v_c n), 0 < v_c < \frac{1}{2}$	$\frac{1}{2v_c} \text{rep}_1 \left[ \text{rect} \left( \frac{v}{2v_c} \right) \right]$
$\text{sinc}^2(2v_c n), 0 < v_c < \frac{1}{2}$	$\frac{1}{2v_c} \text{rep}_1 \left[ \Lambda \left( \frac{v}{2v_c} \right) \right]$
$a^n u(n),  a  < 1$	$\frac{1}{1 - a e^{-j2\pi v}}$
$(n+1) a^n u(n),  a  < 1$	$\frac{1}{(1 - a e^{-j2\pi v})^2}$
$a^{ n },  a  < 1$	$\frac{1 - a^2}{1 + a^2 - 2a \cos(2\pi v)}$
$e^{j2\pi v_0 n}$	$\tilde{\delta}(v - v_0)$
$\cos(2\pi v_0 n + \varphi_0)$	$\frac{1}{2} e^{j\varphi_0} \tilde{\delta}(v - v_0) + \frac{1}{2} e^{-j\varphi_0} \tilde{\delta}(v + v_0)$
$\sin(2\pi v_0 n + \varphi_0)$	$\frac{1}{2j} e^{j\varphi_0} \tilde{\delta}(v - v_0) - \frac{1}{2j} e^{-j\varphi_0} \tilde{\delta}(v + v_0)$
$\sum_{k=-\infty}^{+\infty} \delta(n - kN_0), N_0 \in \mathbb{N}$	$\frac{1}{N_0} \sum_{k=0}^{N_0-1} \tilde{\delta} \left( v - \frac{k}{N_0} \right)$

## 4.4 Proprietà della trasformata

### 4.4.1 Proprietà elementari



**Proprietà 6.2 (linearità della trasformata di Fourier)**

Siano  $x_1(\cdot) \xleftrightarrow{\text{FT}} X_1(\cdot)$  e  $x_2(\cdot) \xleftrightarrow{\text{FT}} X_2(\cdot)$ , e siano  $\alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{C}$ , si ha:

$$y(\cdot) = \alpha_1 x_1(\cdot) + \alpha_2 x_2(\cdot) \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(\cdot) = \alpha_1 X_1(\cdot) + \alpha_2 X_2(\cdot).$$

- **Linearità:**

- **Simmetria hermitiana:**

**Proprietà 6.3 (simmetria hermitiana della trasformata di Fourier)**

Sia  $x(\cdot) \xleftrightarrow{\text{FT}} X(\cdot)$ , valgono i seguenti risultati:

(a) Se  $x(\cdot)$  è reale, allora  $X(\cdot)$  possiede la seguente proprietà di simmetria hermitiana:

$$X^*(\cdot) = X(-(\cdot)).$$

(b) Se  $X(\cdot)$  possiede la proprietà di simmetria hermitiana (6.14), allora  $x(\cdot)$  è reale.

- **Periodicità:**  $X(\cdot) = X(\cdot + 1) \in$ , la trasformata è periodica di **periodo unitario**;
- **Dualità TC:**

$$\left( \begin{matrix} x(t) \\ X(f) \end{matrix} \right) \left( X(t) \right)$$

Se si effettua la sostituzione  $t \rightarrow$ , la trasformata del segnale  $X(t)$  è  $x(\cdot)$ . Non vale a TD!

- **Valore nell'origine:** Il valore del segnale nell'origine in un dominio, corrisponde all'area del segnale nell'altro

**Proprietà 6.5 (valore nell'origine della trasformata di Fourier)**

Sia  $x(\cdot) \xleftrightarrow{\text{FT}} X(\cdot)$ , si ha:

$$\begin{aligned} X(0) &= \int_{-\infty}^{+\infty} x(t) dt, & x(0) &= \int_{-\infty}^{+\infty} X(f) df & (\text{caso TC}) \\ X(0) &= \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x(n), & x(0) &= \int_{-1/2}^{1/2} X(v) dv & (\text{caso TD}) \end{aligned}$$

dominio.

- **Proprietà di convoluzione:**

**Proprietà 6.6 (proprietà di convoluzione della trasformata di Fourier)**

Siano  $x_1(\cdot) \xleftrightarrow{\text{FT}} X_1(\cdot)$  e  $x_2(\cdot) \xleftrightarrow{\text{FT}} X_2(\cdot)$ , si ha

$$y(\cdot) = x_1(\cdot) * x_2(\cdot) \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(\cdot) = X_1(\cdot) X_2(\cdot).$$

Alla

convoluzione di 2 segnali nel dominio del tempo corrisponde il prodotto delle trasformate nel dominio della frequenza.

**4.4.2 Trasformazioni della variabile dipendente**

- Moltiplicazione per costante (**omogeneità**):  $y(\cdot) = \alpha x(\cdot)$ ;  
 $(\cdot) = \alpha X(\cdot)$ ;
- Somma di segnali (**additività**):  $y(\cdot) = x_1(\cdot) + x_2(\cdot)$ ;  
 $(\cdot) = X_1(\cdot) + X_2(\cdot)$ ;

- **Prodotto** di segnali:

**Proprietà 6.12 (proprietà del prodotto della trasformata di Fourier)**

Siano  $x_1(\cdot) \xleftrightarrow{\text{FT}} X_1(\cdot)$  e  $x_2(\cdot) \xleftrightarrow{\text{FT}} X_2(\cdot)$ , si ha

$$y(\cdot) = x_1(\cdot)x_2(\cdot) \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(\cdot) = X_1(\cdot) * X_2(\cdot).$$

- **Traslazione** frequenziale:

**Proprietà 6.14 (proprietà di traslazione frequenziale della trasformata di Fourier)**

Sia  $x(\cdot) \xleftrightarrow{\text{FT}} X(\cdot)$  e  $f_0 \in \mathbb{R}$ ,  $v_0 \in \mathbb{R}$ , si ha

$$y(t) = x(t) e^{j2\pi f_0 t} \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(f) = X(f - f_0) \quad (\text{segnali TC})$$

$$y(n) = x(n) e^{j2\pi v_0 n} \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(v) = X(v - v_0) \quad (\text{segnali TD})$$

La **moltiplicazione per un fasore** nel dominio temporale corrisponde ad una **traslazione nel dominio della frequenza**.

- **Modulazione**:

**Proprietà 6.15 (proprietà di modulazione della trasformata di Fourier)**

Sia  $x(\cdot) \xleftrightarrow{\text{FT}} X(\cdot)$  e  $f_0, v_0, \varphi_0 \in \mathbb{R}$ , si ha

$$y(t) = x(t) \cos(2\pi f_0 t + \varphi_0) \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(f) = \frac{1}{2} e^{j\varphi_0} X(f - f_0) + \frac{1}{2} e^{-j\varphi_0} X(f + f_0) \quad (\text{segnali TC})$$

$$y(n) = x(n) \cos(2\pi v_0 n + \varphi_0) \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(v) = \frac{1}{2} e^{j\varphi_0} X(v - v_0) + \frac{1}{2} e^{-j\varphi_0} X(v + v_0) \quad (\text{segnali TD})$$

La moltiplicazione per una sinusoide nel dominio del tempo, corrisponde ad una doppia traslazione nel dominio della frequenza.

#### 4.4.3 Trasformazioni della variabile indipendente

- **Traslazione** temporale:

**Proprietà 6.16 (proprietà di traslazione temporale della trasformata di Fourier)**

Sia  $x(\cdot) \xleftrightarrow{\text{FT}} X(\cdot)$  e  $t_0 \in \mathbb{R}$ ,  $n_0 \in \mathbb{Z}$ , si ha

$$y(t) = x(t - t_0) \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(f) = X(f) e^{-j2\pi f t_0} \quad (\text{segnali TC})$$

$$y(n) = x(n - n_0) \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(v) = X(v) e^{-j2\pi v n_0} \quad (\text{segnali TD})$$

- **Riflessione** temporale:

**Proprietà 6.17 (proprietà di riflessione della trasformata di Fourier)**

Sia  $x(\cdot) \xleftrightarrow{\text{FT}} X(\cdot)$ , si ha

$$y(\cdot) = x(-(\cdot)) \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(\cdot) = X(-(\cdot)).$$

- **Coniugazione**:

**Proprietà 6.18 (proprietà di coniugazione della trasformata di Fourier)**

Sia  $x(\cdot) \xleftrightarrow{\text{FT}} X(\cdot)$ , si ha

$$y(\cdot) = x^*(\cdot) \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(\cdot) = X^*(-(\cdot)).$$

- **Cambiamento di scala temporale:**

**Proprietà 6.20 (cambiamento di scala temporale per la trasformata di Fourier a TC)**

Sia  $x(t) \xleftrightarrow{\text{FT}} X(f)$  e  $a \in \mathbb{R} - \{0\}$ , si ha

$$y(t) = x(at) \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(f) = \frac{1}{|a|} X\left(\frac{f}{a}\right). \quad (6.100)$$

- **Espansione:**

**Proprietà 6.21 (proprietà di espansione della trasformata di Fourier a TD)**

Sia  $x(n) \xleftrightarrow{\text{FT}} X(v)$  e  $L \in \mathbb{N}$ , si ha

$$y(n) = x\left[\frac{n}{L}\right] \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(v) = X(Lv).$$

- **Derivazione:**

**Proprietà 6.22 (proprietà di derivazione  $k$ -esima della trasformata di Fourier a TC)**

Sia  $x(t) \xleftrightarrow{\text{FT}} X(f)$  e  $k \in \mathbb{N}$ , si ha

$$y(t) = \frac{d^k}{dt^k} x(t) \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(f) = (j2\pi f)^k X(f). \quad (6.101)$$

- **Differenza prima:**

**Proprietà 6.23 (proprietà di differenza  $k$ -esima della trasformata di Fourier a TD)**

Sia  $x(n) \xleftrightarrow{\text{FT}} X(v)$  e  $k \in \mathbb{N}$ , si ha

$$y(n) = \nabla_k[x(n)] \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(v) = (1 - e^{-j2\pi v})^k X(v). \quad (6.102)$$

- **Integrazione:**

**Proprietà 6.24 (proprietà di integrazione della trasformata di Fourier a TC)**

Sia  $x(t) \xleftrightarrow{\text{FT}} X(f)$ , si ha

$$y(t) = \int_{-\infty}^t x(\tau) d\tau \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(f) = \frac{X(f)}{j2\pi f} + \frac{1}{2} X(0) \delta(f).$$

- **Somma corrente:**

**Proprietà 6.25 (proprietà di somma corrente della trasformata di Fourier a TD)**

Sia  $x(n) \xleftrightarrow{\text{FT}} X(v)$ , si ha

$$y(n) = \sum_{k=-\infty}^n x(k) \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(v) = \frac{X(v)}{1 - e^{-j2\pi v}} + \frac{1}{2} X(0) \tilde{\delta}(v).$$

## 4.5 Relazione I-U nel dominio della frequenza per sistemi LTI

La **risposta in frequenza**  $(\cdot)$  consente di calcolare l'uscita del sistema per segnali in ingresso arbitrari.

$$(\cdot) \quad (\cdot)$$

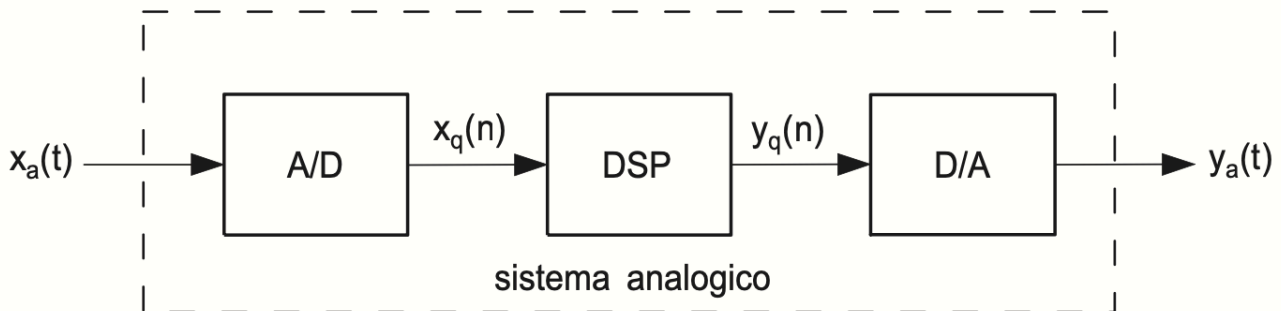
$$() = ()^2$$

La **risposta armonica**  $(\cdot)$  è una risposta canonica e descrive completamente il sistema LTI nel dominio della frequenza. La relazione I-U consente di calcolare l'uscita di un sistema LTI a partire da un ingresso.

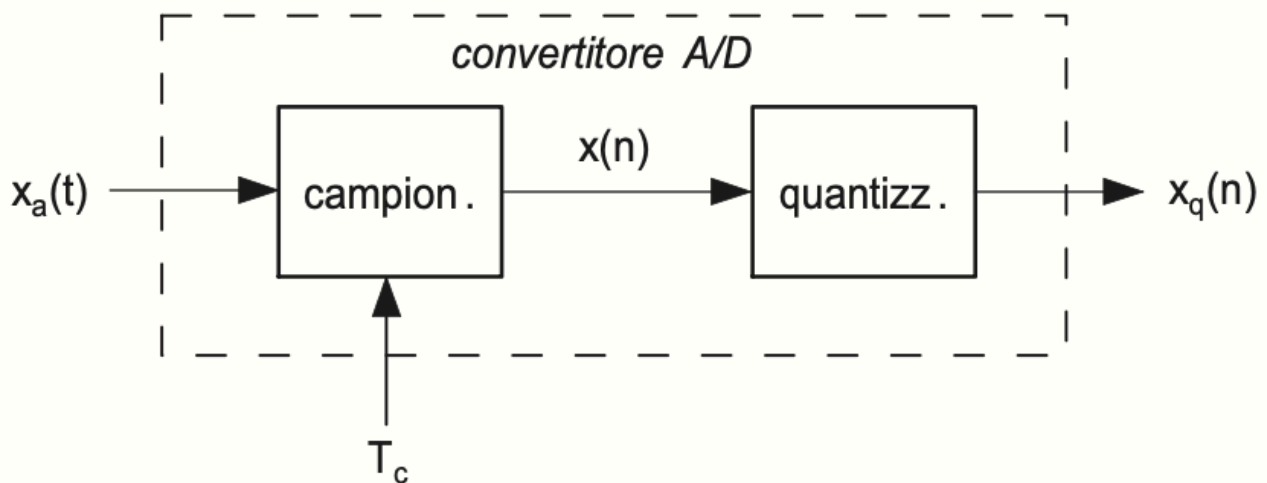
$$(\cdot) = X(\cdot)(\cdot) \quad (\cdot) = (\cdot)X(\cdot)$$

## 5 Conversione Analogico - Digitale

La maggior parte dei segnali presenti in natura sono **segnali analogici** (segnali TC con ampiezza TC) i quali quindi non possono essere gestiti direttamente dai circuiti elettronici in quanto non è possibile rappresentare un numero infinito di valori nel calcolatore. E' pertanto necessario **convertire** il segnale analogico in un **segnale digitale** (TC con ampiezza TC) senza perdere informazione utile.



**Fig. 7.1.** Schema di principio per l'elaborazione digitale dei segnali analogici.



**Fig. 7.2.** Schema a blocchi di un convertitore A/D.

La **conversione A/D** si compone di 2 operazioni:

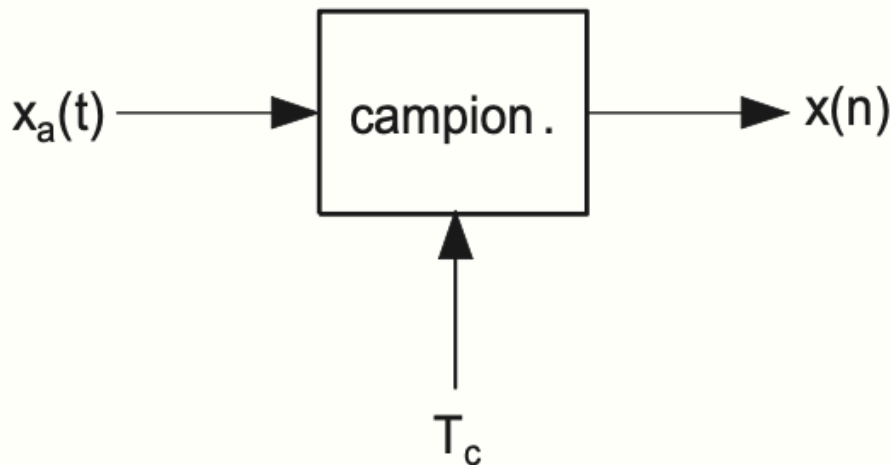
1. **Campionamento**: da un segnale analogico  $x(t)$  si ottiene un segnale TD  $x(n) = x(n)$  ottenuto prelevando dal segnale analogico, i suoi campioni equi-spaziati nel tempo di una quantità detta **passo di campionamento**.
2. **Quantizzazione**: dato che  $x(t)$  è un segnale ad ampiezza reale, a seguito del campionamento, il segnale  $x(n)$  presenta anch'esso ampiezza reale pertanto non è ancora un segnale digitale. Con la quantizzazione **si limita** sostanzialmente il **numero di valori che il segnale può assumere**, andando ad ottenere un nuovo segnale  $x(n)$ . Sostanzialmente si va a limitare il codominio del segnale ad un sottoinsieme finito. E' un'operazione **NON REVERSIBILE!**  
Dualmente la **conversione D/A**:

3. **Interpolazione**: a partire dal segnale digitale  $x(n)$  si ottiene un segnale analogico  $x(t)$  mediante l'interpolazione dell'andamento del segnale TC tra due qualsiasi campioni consecutivi di  $x(n)$ .

## 5.1 Campionamento

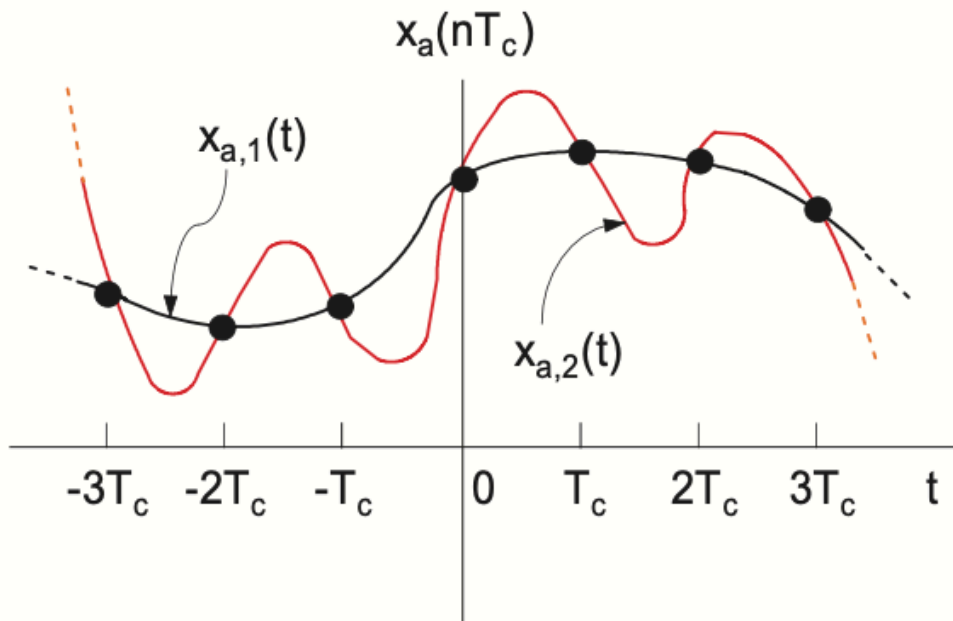
Il **campionamento** (uniforme) consente di convertire un segnale TC  $x(t)$  in un segnale TD  $x(n)$  ottenuto prelevando dal segnale TC, i soli campioni presi con passo di campionamento  $T_c$ :

$$x(n) = x(nT_c) \quad n \in \mathbb{Z}$$



**Fig. 7.5.** Schema a blocchi di un campionatore con passo  $T_c$ .

Il **campionatore è invertibile**? Ossia è possibile **ricostruire esattamente** il segnale  $x(t)$  a partire dal segnale  $x(n)$ ? La ricostruzione esatta del segnale può avvenire solamente se viene soddisfatto il **teorema del campionamento (teorema di Shannon)** in quanto, i campioni prelevati, devono "catturare" con sufficiente accuratezza l'andamento temporale del segnale.



**Fig. 7.6.** A partire dai campioni  $x_a(nT_c)$ , è possibile ricostruire due (in realtà infiniti) segnali  $x_{a,1}(t)$  (in nero) ed  $x_{a,2}(t)$  (in rosso) tali che  $x_{a,1}(nT_c) = x_{a,2}(nT_c) = x_a(nT_c)$ .

Senza il vincolo imposto dal teorema, esistono infiniti segnali analogici che, se campionati con passo  $T_c$ , generano la sequenza  $x(n)$ .

### 5.1.1 Teorema del campionamento

Consente di **ricostruire esattamente** un segnale TC a partire da un segnale TD ottenuto mediante campionamento di un segnale TC. Il teorema descrive la **relazione** tra il **passo di campionamento** e la **variabilità del segnale nel dominio del tempo**.

#### Teorema 7.1 (teorema del campionamento o teorema di Shannon)

Sia  $x_a(t) \xleftrightarrow{\text{FT}} X_a(f)$  un segnale a TC, e siano  $x(n) = x_a(nT_c)$  i suoi campioni presi con passo di campionamento  $T_c$ . Se:

- (i) il segnale  $x_a(t)$  è a banda rigorosamente limitata, con banda monolaterale  $B_x = W$ , ovvero:

$$X_a(f) = 0, \quad \forall |f| \geq W;$$

- (ii) la frequenza di campionamento  $f_c = 1/T_c$  soddisfa la *condizione di Nyquist*:

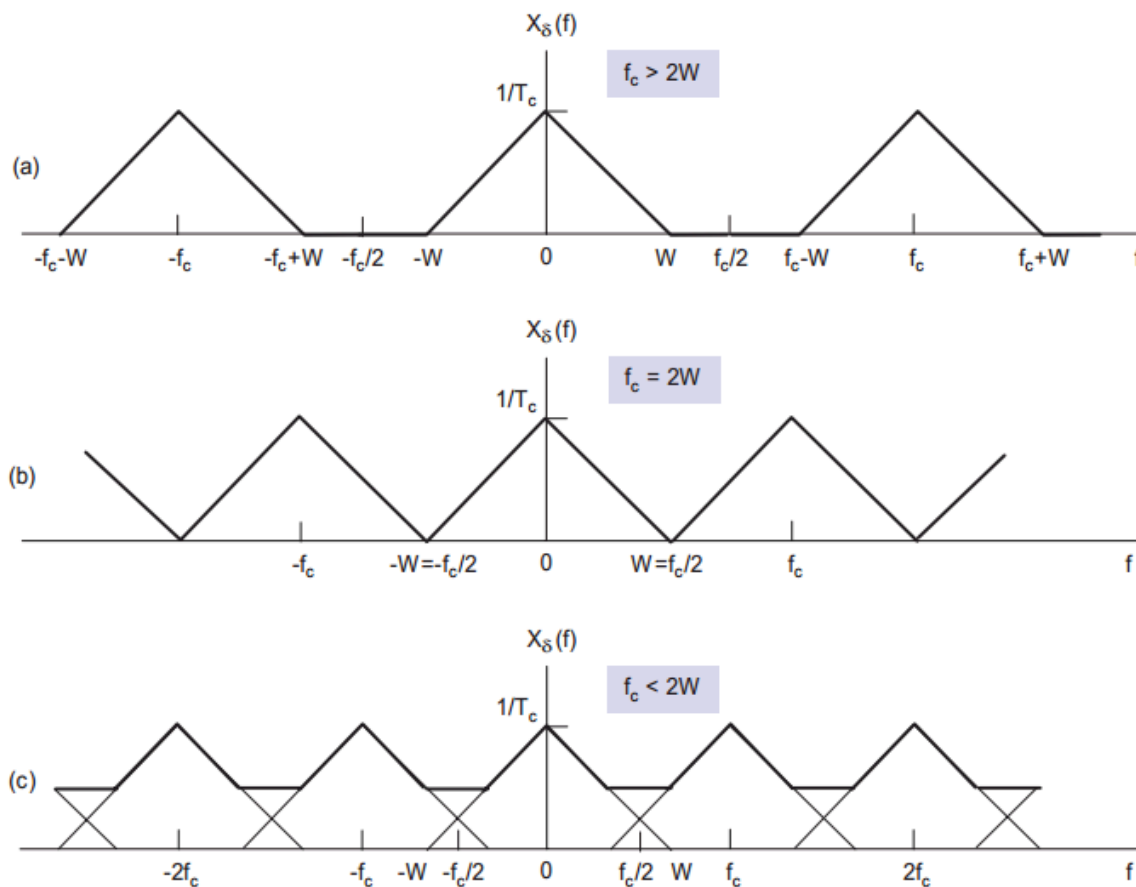
$$f_c \geq 2W; \tag{7.3}$$

allora il segnale  $x_a(t)$  è perfettamente rappresentato dai suoi campioni  $x(n) = x_a(nT_c)$ . La minima frequenza di campionamento  $f_{c,\min} = 2W$  nella (7.3) prende il nome di *frequenza di Nyquist* del segnale  $x_a(t)$ .

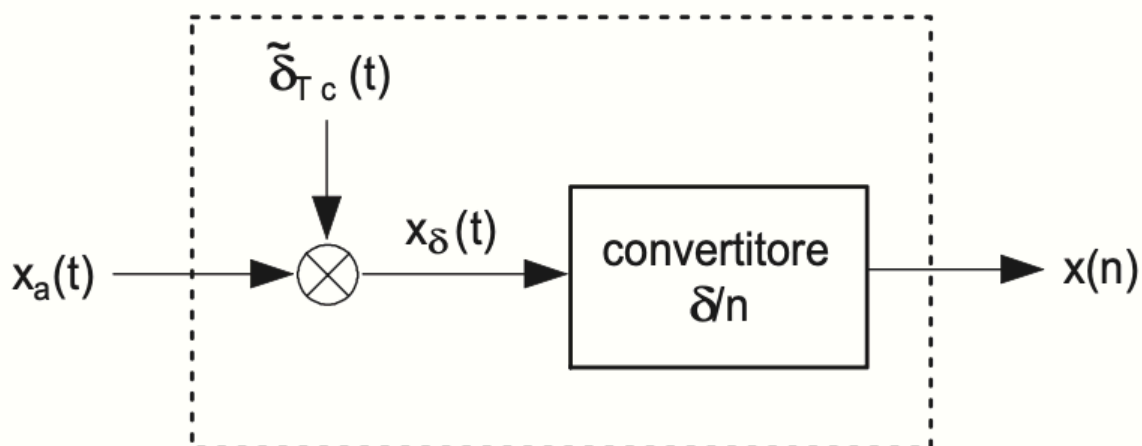
La **condizione di Nyquist** evita il fenomeno dell'**aliasing** ossia la sovrapposizione delle repliche nel dominio della frequenza. In particolare:

- 2 repliche di  $X()$  non sovrapposte;
- = 2 repliche di  $X()$  affiancate;

- 2 repliche di  $X(f)$  sovrapposte.



**Fig. 7.12.** Spettro  $X_\delta(f)$  risultante dal campionamento di un segnale  $x_a(t)$  a banda limitata avente lo spettro di fig. 7.10: (a) campionamento con  $f_c > 2W$ ; (b) campionamento con  $f_c = 2W$ ; (c) campionamento con  $f_c < 2W$ .



**Fig. 7.8.** Interpretazione del campionamento come un sistema a due stadi: il segnale analogico  $x_a(t)$  è moltiplicato per il pettine di  $\delta$  di periodo  $T_c$ , detto  $\tilde{\delta}_{T_c}(t)$ , e il blocco denominato “convertitore  $\delta/n$ ” trasforma il segnale impulsivo  $x_\delta(t)$  nel segnale TD  $x(n)$ .

Il campionamento ideale avviene in [2 step](#):



1. Si moltiplica il segnale analogico  $x(t)$  ed un **pettine di di periodo**  $(t)$

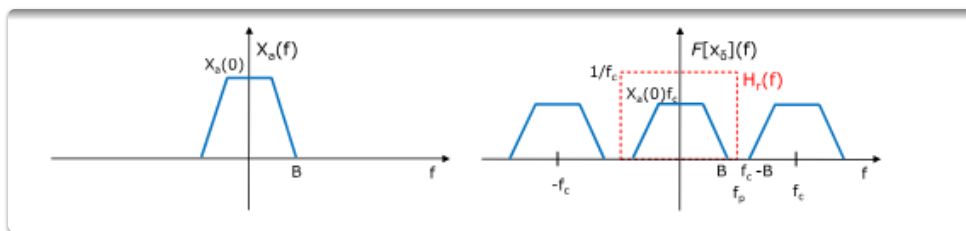
$$(t) = (t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} (t - nT_c)$$

$$x(t) = x(t) (t) = x(t) + \sum_{n=-\infty}^{\infty} (t - nT_c) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT_c) \delta(t - nT_c)$$

$x(t)$  rappresenta il segnale **campionato idealmente** in quanto composto da impulsi di Dirac, astrazione matematica non riproducibile in pratica. Il segnale in questa fase è ancora TC, formato da impulsi centrati negli istanti  $n$ .

2. Il **convertitore**  $/n$  converte l'impulso  $x(t)$  associando all' $n$ -esimo impulso  $x(n)(t - nT_c)$ , il campione  $x(n) = x(nT_c)$ .

Se valgono le condizioni del teorema (2), il segnale originario può essere ricostruito mediante l'applicazione di un **filtro passa-basso** nel dominio della frequenza, con frequenza compresa tra:



$$X(f) = X(f)$$

$$(f) = (f)$$

Anti-trasformando si ottiene il segnale ricostruito nel **dominio del tempo**:

$$x(t) = (t) \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT_c) \delta(t - nT_c) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT_c) \delta(t - nT_c) = 2 \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(nT_c) \delta(t - nT_c)$$

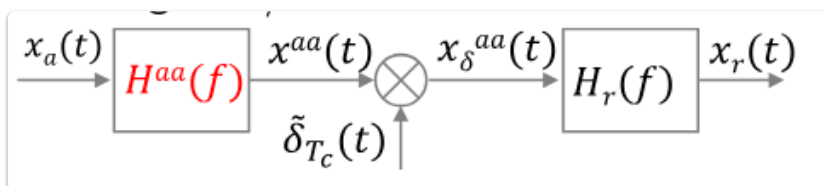
Solitamente:  $B = f_s/2 = 12$  che corrisponde alla formula di **interpolazione cardinale** (o formula di Shannon).

## 5.1.2 Aliasing

Con aliasing si intende la **sovrapposizione delle repliche** del segnale e si verifica quando la condizione di Nyquist non è soddisfatta.

Per i segnali reali non è possibile evitare completamente l'aliasing in quanto, avendo durata finita, non hanno banda strettamente limitata (e quindi non soddisfano la prima condizione del teorema).

Per limitarne gli effetti, è possibile introdurre un **filtro anti-aliasing** prima del campionamento. Si tratta di un filtro passa basso con frequenza di taglio  $f_c/2$ .



Il filtro consente di mantenere inalterate le repliche per  $f < f_c/2$  alterando le altre. Per questo spesso si campiona ad una frequenza più alta di quella di Nyquist.

## 5.2 Relazione Campionamento/Replicazione

L'operazione duale nel dominio della frequenza prende il nome di **Replicazione**.

$$n \quad nT_c$$

Un **campionamento** del dominio del tempo corrisponde ad una **replicazione** nel dominio della frequenza e



viceversa.

**15. Replicazione/campionamento:**

$$y(t) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(t - kT_0) \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(f) = \frac{1}{T_0} \sum_{k=-\infty}^{+\infty} X\left(\frac{k}{T_0}\right) \delta\left(f - \frac{k}{T_0}\right), \quad \forall T_0 \in \mathbb{R}_+,$$
$$y(t) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(kT_0) \delta(t - kT_0) \xleftrightarrow{\text{FT}} Y(f) = \frac{1}{T_0} \sum_{k=-\infty}^{+\infty} X\left(f - \frac{k}{T_0}\right), \quad \forall T_0 \in \mathbb{R}_+.$$