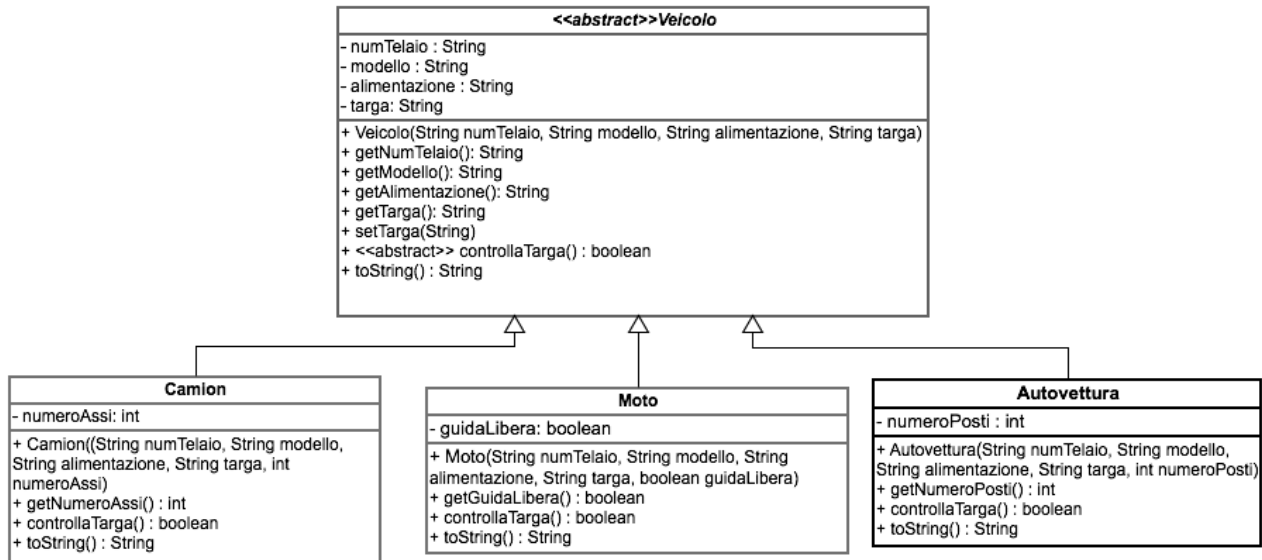


**Prima prova del contest di
Programmazione ad oggetti
Corso di laurea in ingegneria informatica
Università di Salerno
26 ottobre 2012**

Si chiede di realizzare un insieme di classi per la gestione di un parco di veicoli a motore.
In particolare si chiede di realizzare le classi presenti nel seguente diagramma:



Il metodo `controllaTarga()` deve essere implementato nelle tre classi **Camion**, **Moto** e **Autovettura**. In particolare il controllo effettuato deve essere il seguente:

- **Camion**: la targa deve avere il seguente formato CCDDDDDD;
- **Autovettura**: la targa deve avere il seguente formato CCDDDDCC;
- **Moto**: la targa deve avere lunghezza il seguente formato CCDDDDDD;

Si richiede di fare anche l'override del metodo `toString()` in ogni classe in modo da produrre le stringhe seguenti (nell'ordine **Camion**, **Autovettura**, **Moto**):

Telaio = sdf244, Modello = Fiat CX45, Alimentazione = Gasolio, Targa = TT156671, Numero assi = 4

Telaio = cgt612, Modello = Fiat Idea, Alimentazione = Gasolio, Targa = CF566MZ, Numero posti = 5

Telaio = das7891, Modello = Suzuki Bandit, Alimentazione = Benzina, Targa = AT51233, Guida libera = false

Cosa fare: realizzare le suddette Classi e testarle usando il main definito nella classe **TestVeicoli** che vi è stata fornita. Si chiede di inserire le classi nel package `it.unisa.oop2012.veicoli.gruppoXX` dove **XX** deve essere sostituito dal numero del proprio gruppo espresso su due cifre (es. gruppo 4 dovrà usare il package `it.unisa.oop2012.veicoli.gruppo04`)

NB: i nomi delle variabili e dei metodi devono essere scelti in accordo alle linee guida “Java naming convention”.