

## Malware Analysis

Il Malware da analizzare è nella cartella Build\_Week\_Unit\_3 presente sul desktop della macchina virtuale dedicata.

### Analisi statica

Con riferimento al file eseguibile Malware\_Build\_Week\_U3, rispondere ai seguenti quesiti utilizzando i tool e le tecniche apprese nelle lezioni teoriche:

- Quanti parametri sono passati alla funzione Main()?
- Quante variabili sono dichiarate all'interno della funzione Main()?
- Quali sezioni sono presenti all'interno del file eseguibile? Descrivete brevemente almeno 2 di quelle identificate
- Quali librerie importa il Malware? Per ognuna delle librerie importate, fate delle ipotesi sulla base della sola analisi statica delle funzionalità che il Malware potrebbe implementare. Utilizzate le funzioni che sono richiamate all'interno delle librerie per supportare le vostre ipotesi.

## Traccia 1 e 2

**-Quanti parametri sono passati alla funzione Main()?**

**-Quante variabili sono dichiarate all'interno della funzione Main()?**

Per identificare quanti parametri e quali variabili sono passati per la funzione Main del nostro Malware andremo ad utilizzare IDApro, ampiamente utilizzato dagli analisti di sicurezza, ricercatori di malware e professionisti del reverse engineering per esaminare il codice binario di software, malware e firmware. Con offset positivo sono accettati 3 parametri (sottolineati in blu): Con offset negativo sono incluse 5 variabili (sottolineate in rosso):

```
; int __cdecl main(int argc, const char **argv, co  
_main proc near
```

```
hModule= dword ptr -11Ch  
Data= byte ptr -118h  
var_117= byte ptr -117h  
var_8= dword ptr -8  
var_4= dword ptr -4  
argc= dword ptr 8  
argv= dword ptr 0Ch  
enup= dword ptr 10h
```



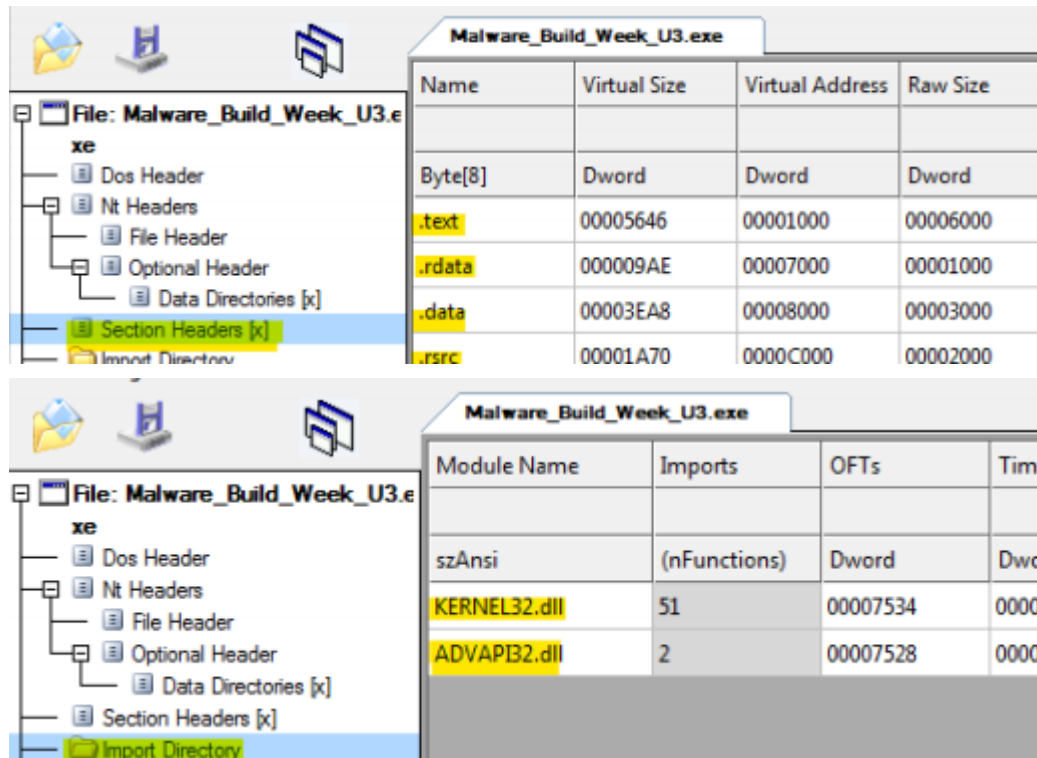
**IDA  
Pro**

## Traccia 3

## -Quali sezioni sono presenti all'interno del file eseguibile? Descrivete brevemente almeno 2 di quelle identificate

Per identificare invece le sezioni e le librerie importate dal malware utilizzeremo il tool CFF Explorer.

Una volta aperto ed eseguito il malware in analisi, potremmo vedere le sezioni e le librerie avvalendoci del menu alla sinistra:



L'eseguibile include 4 sezioni e importa 2 librerie.

## Traccia 4

-Quali librerie importa il Malware? Per ognuna delle librerie importate, fate delle ipotesi sulla base della sola analisi statica delle funzionalità che il Malware potrebbe implementare.

Utilizzate le funzioni che sono richiamate all'interno delle librerie per supportare le vostre ipotesi.

Analizzandole più nel dettaglio con IDApro:

- RegCreateKeyEx e RegSetValueEx di advapi32.dll: il malware potrebbe leggere o modificare le voci del registro per configurarsi, raccogliere informazioni o nascondersi;
- CreateFile, ReadFile, WriteFile di kernel32.dll: il malware potrebbe intercettare o modificare i file o i dati di sistema per monitorare l'attività dell'utente o dell'intero sistema.
- 

Name	Library
RegSetValueExA	ADVAPI32
RegCreateKeyExA	ADVAPI32
GetLastError	KERNEL32
WriteFile	KERNEL32
TerminateProcess	KERNEL32
RtlUnwind	KERNEL32
HeapAlloc	KERNEL32
HeapReAlloc	KERNEL32
SetStdHandle	KERNEL32
FlushFileBuffers	KERNEL32
SetFilePointer	KERNEL32
CreateFileA	KERNEL32
GetCPInfo	KERNEL32
GetACP	KERNEL32
GetOEMCP	KERNEL32
GetProcAddress	KERNEL32
LoadLibraryA	KERNEL32
SetEndOfFile	KERNEL32
ReadFile	KERNEL32
SizeofResource	KERNEL32
LockResource	KERNEL32
LoadResource	KERNEL32
VirtualAlloc	KERNEL32
GetModuleFileNameA	KERNEL32
GetModuleHandleA	KERNEL32
FreeResource	KERNEL32
FindResourceA	KERNEL32

In particolare, la successione delle funzioni SizeofResource, LockResource, LoadResource e FindResource suggerisce che il malware sta preparando un file o una risorsa da rilasciare sul sistema bersaglio, quindi si comporta come un Dropper.

## Malware Analysis

Con riferimento al Malware in analisi, spiegare:

- Lo scopo della funzione chiamata alla locazione di memoria 00401021
- Come vengono passati i parametri alla funzione alla locazione 00401021;
- Che oggetto rappresenta il parametro alla locazione 00401017
- Il significato delle istruzioni comprese tra gli indirizzi 00401027 e 00401029.
- Con riferimento all'ultimo quesito, tradurre il codice Assembly nel corrispondente costrutto C.
- Valutate ora la chiamata alla locazione 00401047, qual è il valore del parametro «ValueName»?

## Traccia 5-6-7

**-Lo scopo della funzione chiamata alla locazione di memoria 00401021**

**-Come vengono passati i parametri alla funzione alla locazione 00401021;**

**-Che oggetto rappresenta il parametro alla locazione 00401017**

```
.text:00401013      push     0                ; lpClass
.text:00401015      push     0                ; Reserved
.text:00401017      push     offset SubKey    ; "SOFTWARE
.text:0040101C      push     80000002h        ; hKey
.text:00401021      call     ds:RegCreateKeyExA
.text:00401027      test     eax, eax
.text:00401029      jz       short loc_401032
```

Sempre avvalendoci di IDAPro, individuiamo che alla locazione di memoria 00401021 è presente la funzione RegCreateKeyExA. che, come già visto in precedenza, è utilizzata per creare una nuova chiave o aprire una chiave esistente nel Registro di sistema.

I parametri sono passati alla funzione sullo stack, utilizzando l'istruzione "push".

Come possiamo vedere, nello specifico, alla locazione 00401017 il valore della chiave viene passato alla funzione.

## Traccia 8-9

**-Il significato delle istruzioni comprese tra gli indirizzi 00401027 e 00401029.**

**-Con riferimento all'ultimo quesito, tradurre il codice Assembly nel corrispondente costruito C.**

Il costruito compreso tra gli indirizzi 00401027 e 00401029 rappresenta un "salto condizionale", ovvero un'istruzione in linguaggio di programmazione o in linguaggio assembly che consente al programma di prendere decisioni e di eseguire istruzioni diverse a seconda delle condizioni specificate. Nello specifico, l'istruzione "test eax, eax" seguita dall'istruzione "jz" viene utilizzata per controllare se il parametro EAX è uguale a zero

```
test    eax, eax
jz      short loc_401032
```

In codice C potremmo tradurlo così:

```
if (eax == 0) {
    goto loc_401032
}
```

## Traccia 10

**-Valutate ora la chiamata alla locazione 00401047, qual è il valore del parametro «ValueName»?**

Il valore del parametro ValueName, alla locazione 00401047, viene utilizzata in continuità per settare il valore della chiave di registro appena creata. GinaDLL in questo caso rappresenta tale valore; quest'ultima è associata all'autenticazione nel sistema operativo Windows, usata per gestire/modificare il processo di login. L'utilizzo da parte di un malware è segnale di un attacco che mira a compromettere l'autenticazione del sistema e ad ottenere accesso non autorizzato alle risorse del sistema o alle informazioni dell'utente.

```

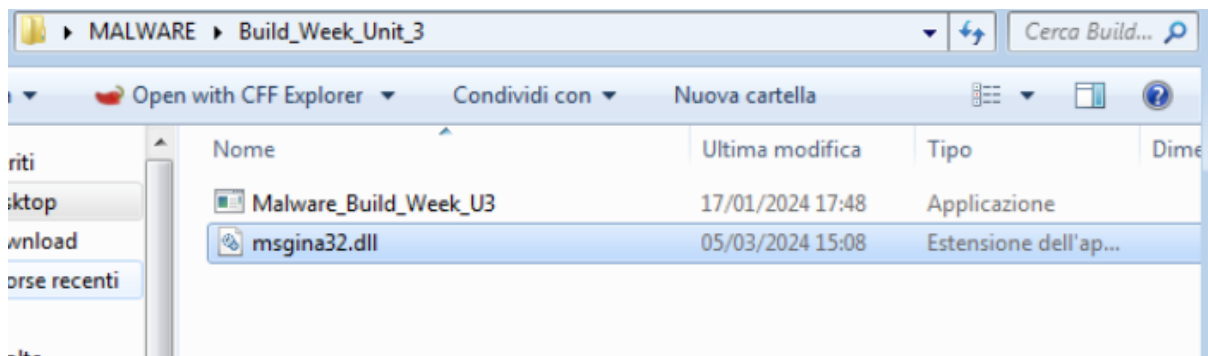
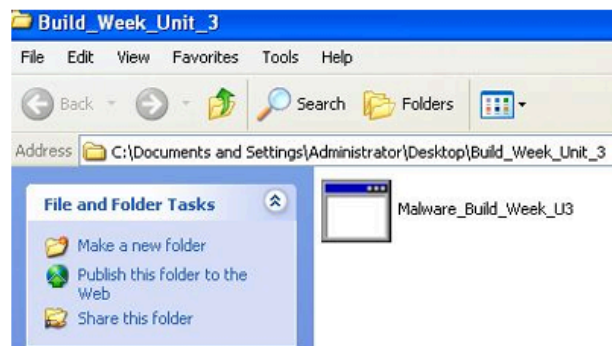
.text:0040103C      push     0                      ; Reserved
.text:0040103E      push     offset ValueName ; "GinaDLL"
.text:00401043      mov      eax, [ebp+hObject]
.text:00401046      push     eax                    ; hKey
.text:00401047      call     ds:RegSetValueExA
.text:0040104D      test     eax, eax
.text:0040104F      iz       short loc_401062

```

## Malware Analysis

### Analisi dinamica

Preparate l'ambiente ed i tool per l'esecuzione del Malware (suggerimento: avviate principalmente Process Monitor ed assicurate di eliminare ogni filtro cliccando sul tasto «reset» quando richiesto in fase di avvio). Eseguite il Malware, facendo doppio click sull'icona dell'eseguibile



Eseguendo il Malware e analizzandolo con Process Monitor (procmon) la prima cosa che notiamo è che, all'interno della cartella dell'eseguibile, è stato creato un file .dll ovvero "msgina32.dll". Quest'ultimo, creato in seguito al cambio di valore del registro (Gina.DLL), è responsabile dell'autenticazione su sistemi Windows quindi potrebbe essere utilizzata per intercettare le credenziali di login sul dispositivo vittima.

### REGISTRO WINDOWS:

Processo	Operazione	Path	Risultato	Dettagli
RegOpenKey	RegOpenKey	HKLM\Software\Wow6432Node\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Diagnostics	NAME NOT FOUND	Desired Access: Read
RegQueryValue	RegQueryValue	HKLM	SUCCESS	Query: Handle Tags, Handle Tags: 0x0
RegCreateKey	RegCreateKey	HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon	SUCCESS	Desired Access: All Access, Disposition: REG_OPENED_EXISTING_KEY
RegSetInfoKey	RegSetInfoKey	HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon	SUCCESS	KeySetInformationClass: KeySetHandleTagsInformation, Length: 0
RegQueryValue	RegQueryValue	HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon	SUCCESS	Query: Handle Tags, Handle Tags: 0x400
RegSetValue	RegSetValue	HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon\GinaDLL	ACCESS DENIED	Type: REG_SZ, Length: 520, Data: C:\Users\user\Desktop\MALWARE\Build_W...
RegCloseKey	RegCloseKey	HKLM\SOFTWARE\Wow6432Node\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon	SUCCESS	
RegCloseKey	RegCloseKey	HKLM\SOFTWARE\MICROSOFT\WINDOWS NT\CURRENTVERSION\Image File Execution Options	SUCCESS	
RegCloseKey	RegCloseKey	HKLM\SOFTWARE\MICROSOFT\WINDOWS NT\CURRENTVERSION\Image File Execution Options	SUCCESS	
RegCloseKey	RegCloseKey	HKLM\System\CurrentControlSet\Control\Nls\Sorting\Versions	SUCCESS	
RegCloseKey	RegCloseKey	HKLM	SUCCESS	

Viene creata la chiave di registro

Quando viene creata una chiave di registro, viene aggiunta una nuova voce alla struttura gerarchica del registro di sistema di Windows. Questo permette di memorizzare informazioni di configurazione e altre impostazioni importanti per il sistema operativo, le applicazioni e i dispositivi hardware. Le chiavi di registro possono essere create manualmente o automaticamente da programmi durante l'installazione o l'esecuzione. Una volta create, possono essere lette, scritte e modificate dalle applicazioni e dai processi con i permessi corretti. È importante gestire il registro di sistema con cura per evitare modifiche dannose.

## FILE SYSTEM:

CloseFile	C:\Windows\SysWOW64\aechoost.dll	SUCCESS	
CreateFile	C:\Users\user\Desktop\MALWARE\Build_Week_Unit_3\msgina32.dll	SUCCESS	Desired Access: Generic Write, Read Attributes, Disposition: OverwriteIf, Options:
WriteFile	C:\Users\user\Desktop\MALWARE\Build_Week_Unit_3\msgina32.dll	SUCCESS	Offset: 0, Length: 4,096, Priority: Normal
WriteFile	C:\Users\user\Desktop\MALWARE\Build_Week_Unit_3\msgina32.dll	SUCCESS	Offset: 4,096, Length: 2,560, Priority: Normal
CloseFile	C:\Users\user\Desktop\MALWARE\Build_Week_Unit_3\msgina32.dll	SUCCESS	

Filtrando per vedere i risultati del File System ci rendiamo conto che le chiamate di sistema Create, Write e Close hanno modificato il contenuto della cartella dell'eseguibile con la creazione del file msgina32.dll.