



Las Americas Institute of Technology

Sustentante:

Emanuel Feliz

Matricula:

2020-10334

Asignatura:

Programación 3

Facilitador:

Kelyn Tejada

1-¿Qué es Git?



Basándonos en la definición del actual dueño de la herramienta (Microsoft).

Git es un sistema de control de versiones distribuido, lo que significa que un clon local del proyecto es un repositorio de control de versiones completo. Estos repositorios locales plenamente funcionales permiten trabajar sin conexión o de forma remota con facilidad. Los desarrolladores confirman su trabajo localmente y, a continuación, sincronizan su copia del repositorio con la copia en el servidor. Este paradigma es distinto del control de versiones centralizado, donde los clientes deben sincronizar el código con un servidor antes de crear nuevas versiones.

2-¿Para qué funciona el comando Git init?

Git init es el comando más básico de Git y se utiliza para crear el repositorio, y el comando es así:

```
git init
```

3-¿Cómo saber en qué rama estoy?

Para saber en qué rama me encuentro debo utilizar el comando “git branch”. El mismo también se encarga de listar, crear y eliminar ramas.

4-¿Qué es una rama?

Las ramas son una división del estado del código, esto permite crear nuevos caminos a favor de la evolución del código.

Normalmente la creación de ramas en otros sistemas de control de versiones puede tomar mucho tiempo y ocupar demasiado espacio en el almacenamiento. Por el contrario, en Git, las ramas son parte diaria del desarrollo, son una guía instantánea para los cambios realizados.

El comando git branch permite crear una rama nueva. Para ello se debe utilizar el comando:

```
git branch new_branch
```

5-¿Quién creó git?

Linus Torvalds

6-¿Cuáles son los comandos más esenciales de Git?

Git init

Git add .

Git commit

Git push

7-¿Qué es git Flow?

Gitflow es un modelo alternativo de creación de ramas en Git en el que se utilizan ramas de función y varias ramas principales. Fue Vincent Driessen en nvie quien lo publicó por primera vez y quien lo popularizó.

8-¿Qué es trunk based development ?

El desarrollo basado en troncos es una práctica de control de versiones en la que los desarrolladores fusionan pequeñas actualizaciones de forma frecuente en un "tronco" o rama principal.