

Projeto Final Android Study Jams

Aplicativo “Movies”

Visão Geral do Projeto

Nesta última etapa, você irá construir um aplicativo com o conhecimento adquirido até agora. O aplicativo deverá conter vários pôsteres de filmes com algumas informações sobre eles. Além das informações sobre os filmes o aplicativo também deverá exibir o trailer do filme. Segue as seguintes especificações:

- A tela inicial como vista no mockup deverá ter uma vários pôsteres de filmes;
- O aplicativo deverá contar com pelo menos quatro filmes;
- A proporção entre os cartazes deve ser mantida;
- Ao clicar sobre qualquer um dos cartazes o usuário será redirecionado para outra tela contendo os detalhes sobre o respectivo filme:



- Na tela “MovieDetail” o aplicativo deverá exibir as seguintes informações:

- Título
- Pôster
- Ano
- Duração
- Nota
- Botão para marcar como favorito
- Descrição do filme
- Trailers



- Ao clicar o botão de play a aplicação irá abrir o trailer do filme no Youtube.

5 Coisas

Critério	Especificações
Design da Solução e README	
A arquivo de submissão deverá conter imagens do design do aplicativo?	O estudante precisa enviar no arquivo quer será submetido as imagens do design do aplicativo ou imagens de capturas da tela.
Arquivo README.txt	O arquivo README.txt deve conter as instruções de como configurar o projeto Android e executar o aplicativo sem nenhum tipo de erro.
Definição da Ideia	
	Caso o estudante opte por uma ideia diferente da proposta “Movies” a mesma deverá ser enviada até a terça-feira(19/04/2016) contendo no máximo 300 palavras além de um mockup da interface do aplicativo.
Código	
Preciso usar <i>if</i> e <i>else</i> na minha aplicação.	O aplicativo deve conter pelo menos um <i>if</i> e <i>else</i> .

<p>Como usar os métodos apropriadamente?</p>	<p>Os métodos de um arquivo Java:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Definidos e chamados corretamente • Possuir nomes sugestivos • Terem parâmetros de entrada e retorno apropriados.
<p>O aplicativo deve demonstrar o uso apropriado das variáveis no código?</p>	<p>As variáveis devem ser usadas de forma apropriada.</p>
<p>O aplicativo precisa ser interativo?</p>	<p>Todos os botões devem possuir <i>onClick events</i> e estarem definidos e funcionando corretamente.</p>
	<p>Boas práticas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tamanho do texto em sp • Comprimento em dp • <i>Padding</i> e <i>margin</i> devem ser usados de forma correta sem causar problemas na construção das views.
	<p>O aplicativo deve conter pelo menos quatro dos items a seguir:</p> <p>Views: TextView, ImageView, Button, Checkbox, EditText, LinearLayout, RelativeLayout, ScrollView.</p>
<p>O aplicativo pode executar com erros?</p>	<p>O código deve ser executado sem qualquer tipo de erro.</p>

O código deve estar de acordo com a ideia proposta?	O código deve conter todos os requerimentos apresentados na proposta de aplicativo.
---	---

Métricas do código

Como devem ser descritos variáveis, métodos e resources ID's?	Todas as variáveis, métodos e resources ID's devem ser descritos e declarados de forma que outro desenvolvedor possa entender de forma clara e sem problemas.
Como o código deve ser formatado?	O código deve ser formatado sem linhas brancas desnecessárias, sem código comentado, sem variáveis e métodos não usados. O código deve usar o padrão de formatação do Android Studio.

Algumas informações importantes

- **O envio da proposta de aplicativo não será aceita após 23:59 min do dia 19/04/2016;**
- **Depois dessa data propostas de aplicativos não serão mais aceitas e o estudante deverá construir o aplicativo “Movies”;**
- **O estudante deve desenvolver o aplicativo de acordo com as recomendações;**
- **No dia 30/04/2016 cada estudante deve apresentar uma demonstração do seu aplicativo em, no máximo, 5 minutos;**
- **Perguntas sobre a construção do aplicativo poderão ser feitas ao estudante durante a demonstração;**
- **O projeto deverá ser individual;**

