

# Lab 5: Zadatak na vježbi Zvezdica u nizu 2

Autor: Cesar, Ivan

C - Vježba 6 1D polje funkcije

0 Hours	0 Minutes	55 Seconds
------------	--------------	---------------

Dobro je poznato da Mirko voli igrati igru "Zvezdica u nizu 2". Ta igra se igra na način da Mirko dobije niz znakova, znak A i B, te on mora taj niz modificirati da ako postoji podniz AB u nizu, da ubaci zvezdicu izmedju A i B u prvom takvom podnizu.

Ako niz ne sadrži taj podniz, potrebno je ispisati poruku (vidi test primjer 2). Niz neće biti veći od 100 znakova.

Napomena: pronalazak mjesta na koje je potrebno ubaciti zvezdicu se mora napraviti u funkciji kojoj se predaje kao parametar niz (i ostali potrebni parametri). Dozvoljeno je raditi i jos funkcija.

## Upload koda:

Source	<input type="text"/>	<input type="button" value="Browse..."/>
--------	----------------------	--

### Test case #1

Niz se sastoji od malih i velikih slova eng abecede, ili brojeva. Završava znakom # (treba prestati unositi tada).

U ovom primjeru A='c', B='d', te se \* ubacuje između prvog pojavljivanja "cd" u nizu.

Primjer ulaza:

```
abcdABCDabcdABCDabcd#  
c d
```

Primjer izlaza:

```
abc*dABCDabcdABCDabcd
```

### Test case #2

Nema podniza "AB" u nizu.

Primjer ulaza:

```
AAaAAaAAaaAaAaAAAAaAA#  
A B
```

Primjer izlaza:

Mirko ne voli ovaj niz.

### Test case #3

Mogu slova biti i ista.

Primjer ulaza:

```
zzKKzzz#  
K K
```

Primjer izlaza:

```
zzK*Kzzz
```

### Test case #4

Primjer ulaza:

```
lepetijelepetijezagorjezelene#  
e z
```

Primjer izlaza:

```
lepetijelepetije*zagorjezelene
```

## Odaberi zadatak

Naziv	Grupa	Lozinka
Zvezdica u nizu 2	PET Audit Lab 13:00 (13:00) - B	Počni (/student/tasks/display/f4973597-ca8b-4454-9a7f-052ec29e6ad5?password=9ED8A)