

# Zadaci za vježbu: Vježba za lab. 6 Šahovska ploča

Autor: Čarapina, Mia

Priprema

C - Vježba 7

2D polje

funkcije

dinamicko alociranje

Napišite program koji generira pomalo netipičnu šahovsku ploču.

Ploča je netipična po tome što korisnik sam može zatražiti koliko veliku ploču želi, a umjesto tradicionalnih šahovskih figura (kralj, kraljica, lovac, itd.) na njoj se nalaze sve identične figure s time što jedan igrač ima figure crne boje, a drugi bijele. Figure od svakog igrača zauzimaju uvijek puna dva reda odozgo (crne figure) i odozdo (bijele figure).

Prvo gornje lijevo mjesto na ploči je bijelo, pa slijedi crno, pa bijelo. Drugi red započinje crnim poljem, pa slijedi bijelo itd.

Oznake na ploči prilikom ispisa su: C - crne figure, B - bijele figure, O (slovo O kao Ogulin) - bijelo polje, X - crno polje

Za detalje pogledati test caseove.

## **Napomene prilikom izrade programa:**

Memorija za pohranu ploče rezervira se dinamički ovisno o broju željenih redaka i stupaca.

Popunjavanje polja izvršava se u posebnoj funkciji naziva **upisi**.

Ispis polja vrši se u posebnoj funkciji naziva **ispisi**.

## Upload koda:

Source

Browse...

Upload

## Test case #1

S tipkovnice se unose željene dimenzije ploče: 5 redaka i 5 stupaca.

Zatim se ispisuje generirana ploča:

C - crne figure

B - bijele figure

O (slovo O kao Ogulin) - bijelo polje

X - crno polje

## Primjer ulaza:

5 5

## Primjer izlaza:

```
CCCCC
CCCCC
OXOXO
BBBBB
BBBBB
```

### Test case #2

Primjer ulaza:

```
5 10
```

Primjer izlaza:

```
CCCCCCCCCC
CCCCCCCCCC
OXOXOXOXOX
BBBBBBBBBB
BBBBBBBBBB
```

### Test case #3

Primjer ulaza:

```
10 10
```

Primjer izlaza:

```
CCCCCCCCCC
CCCCCCCCCC
OXOXOXOXOX
XOXOXOXOXO
OXOXOXOXOX
XOXOXOXOXO
OXOXOXOXOX
XOXOXOXOXO
BBBBBBBBBB
BBBBBBBBBB
```

## Odaberi zadatak

---

Naziv	Grupa	Lozinka
-------	-------	---------

---