

# DOCKER

<u>COMANDOS</u>	<u>DESCRIPCIÓN</u>
<code>docker version</code>	Ver versión de docker
<code>docker &lt;comando&gt; --help</code>	Ver ayuda para un comando
<code>docker run &lt;imagen&gt;</code>	Ejecuta un contenedor con la imagen proporcionada
<code>docker images</code>	Muestra todas las imágenes descargadas en el ordenador
<code>docker ps</code>	Muestra los contenedores activos
<code>docker ps -a</code>	Muestra TODOS los contenedores (activos y parados)
<code>docker pull &lt;imagen&gt;</code>	SOLO descarga una imagen y NO EJECUTA un contenedor
<code>docker ps -l</code>	Ver el ÚLTIMO contenedor arrancado/modificado
<code>docker ps -n 4</code>	Ver los 4 ÚLTIMOS contenedores arrancados/modificados
<code>docker ps -a -q</code>	Ver los ids de TODOS los contenedores
<code>docker ps -a -n 3 -s</code>	Calcula el tamaño total de los 3 últimos contenedores (-s)
<code>docker ps -a -f "name=&lt;nombre&gt;"</code>	Busca contenedores aplicando el filtro de nombre. (Ver <a href="#">filtros</a> )
<code>docker images -q</code>	Ver los ids de las imágenes
<code>docker run --name &lt;nombre&gt; &lt;imagen&gt;</code>	Lanza un contenedor con nombre personalizado para esa imagen
<code>docker run --name &lt;nombre&gt; -it &lt;imagen&gt;</code>	Lanza un contenedor interactivo (-i) y nos proporciona una terminal (-t)
<code>docker run --name &lt;nombre&gt; -it &lt;imagen&gt; bash</code>	Hay ciertos contenedores que requieren la palabra bash para lanzar la terminal
<code>docker stop &lt;contenedor&gt;</code>	Para el contenedor especificado
<code>docker start &lt;contenedor&gt;</code>	Inicia el contenedor especificado

# DOCKER

<u>COMANDOS</u>	<u>DESCRIPCIÓN</u>
<code>docker start -i &lt;contenedor&gt;</code>	Inicia un contenedor en modo interactivo
<code>docker run -d &lt;imagen&gt;</code>	Inicia un contenedor en segundo plano
<code>docker run -name &lt;nombre&gt; -d -it &lt;imagen&gt;</code>	Viene bien para mantener vivo un contenedor de sistema
<code>docker rm &lt;id contenedor   nombre &gt;</code>	Borra un contenedor
<code>docker rmi &lt;id imagen   nombre &gt;</code>	Borra una imagen
<code>docker rmi -f &lt;id imagen   nombre &gt;</code>	Borra una imagen aunque la esté usando un contenedor activo
<code>docker exec &lt;contenedor&gt; &lt;comando&gt;</code>	Lanza un comando contra un contenedor
<code>docker attach &lt;contenedor&gt;</code>	Ver la salida de un comando que se está ejecutando en un contenedor
<code>docker logs &lt;contenedor&gt;</code>	Ver lo que está mostrando por pantalla un contenedor
<code>docker logs &lt;contenedor&gt; --tail 5</code>	Muestra las últimas 5 líneas de la pantalla de un contenedor
<code>docker logs &lt;contenedor&gt; -f</code>	Ver lo que está mostrando por pantalla un contenedor sin parar
<code>docker kill &lt;contenedor&gt;</code>	Matar un contenedor
<code>docker top &lt;contenedor&gt;</code>	Mira el proceso que más recursos esté consumiendo de un contenedor
<code>docker stats &lt;contenedor&gt;</code>	Vemos información detallada de un contenedor (cpu, memoria, limite de memoria, etc...)
<code>docker inspect &lt;contenedor&gt; &gt; container.txt</code>	Vuelca un JSON con las propiedades del contenedor
<code>docker inspect &lt;imagen&gt; &gt; image.txt</code>	Vuelca un JSON con las propiedades de la imagen
<code>docker system info</code>	Muestra información del sistema relacionada con docker
<code>docker system df</code>	Nos muestra cantidad y tamaño de imágenes y contenedores

# DOCKER

<u>COMANDOS</u>	<u>DESCRIPCIÓN</u>
<code>docker system events</code>	Muestra los eventos que pasan en docker (creación de contenedores, imágenes, redes, etc...)
<code>docker system prune</code>	Borra todas las cosas sin utilizar de docker. SUMO CUIDADO CON ESTE COMANDO
<code>docker cp &lt;fichero&gt; &lt;contenedor:ruta_fichero&gt;</code>	Copia un fichero a la carpeta /tmp dentro del contenedor
<code>docker cp &lt;contenedor:ruta_fichero&gt; .</code>	Copia un fichero del contenedor al sistema operativo real a la ubicación actual
<code>docker run --name &lt;nombre contenedor&gt; -d -it -e V1=10 &lt;imagen&gt;</code>	Crea un contenedor a partir de una imagen con una variable de entorno (-e V1 = 10)
<code>docker run -it -d --rm --name &lt;nombre contenedor&gt; &lt;imagen&gt;</code>	Crea un contenedor a partir de una imagen que se borra automáticamente al finalizar
<code>docker run --name &lt;nombre contenedor&gt; -d --env-file &lt;archivo&gt; &lt;imagen&gt;</code>	Crea un contenedor con variables de entorno a partir de un fichero de propiedades
<code>docker run --name &lt;nombre contenedor&gt; -d -p &lt;puerto expuesto&gt;:&lt;puerto interno&gt; &lt;imagen&gt;</code>	Crea un contenedor en segundo plano. Lo que hace el argumento -p es decir que cuando un cliente acceda al puerto de la máquina real, se le redirigirá al puerto interno del contenedor.
<code>docker network ls</code>	Lista todas las redes de docker
<code>docker network inspect &lt;red&gt;</code>	Devuelve un JSON con las propiedades de la red. Podemos ver todos los contenedores asociados a esta misma
<code>docker image inspect &lt;imagen&gt;</code>	Devuelve un JSON con todas las propiedades de una imagen
<code>docker network create --subnet=192.168.0.0/16 &lt;nombre red&gt;</code>	Crea una red con las características proporcionadas
<code>docker run -it --name &lt;nombre contenedor&gt; --network &lt;nombre red&gt; &lt;nombre imagen&gt;</code>	Crea un contenedor interactivo y lo asocia a una red.
<code>docker network connect &lt;red&gt; &lt;contenedor&gt;</code>	Conecta un contenedor a la red
<code>docker network create --subnet=192.168.0.0/16 --gateway=172.28.0.1 --ip-range &lt;nombre red&gt;</code>	Crea una red con las características especificadas
<code>docker rm `docker ps -aq`</code>	Borra TODOS los contenedores

# DOCKER

<u>COMANDOS</u>	<u>DESCRIPCIÓN</u>
<code>docker network rm &lt;red&gt;</code>	Borra una red
<code>/var/lib/docker/volumes</code>	Directorio de almacenamiento de docker
<code>docker run -it -v /datos -name &lt;nombre contenedor&gt; &lt;imagen&gt; bash</code>	Crea un contenedor con un volumen especificando el directorio dentro del contenedor
<code>docker volume ls</code>	Muestra los volúmenes disponibles
<code>docker volume inspect &lt;id volumen&gt;</code>	Vuelve un JSON con los datos del contenedor
<code>docker volume create &lt;nombre volumen&gt;</code>	Crea un volumen con un nombre personalizado
<code>docker run -it -name &lt;nombre contenedor&gt; -v &lt;nombre volumen:/directorio de montaje&gt; &lt;nombre imagen&gt; bash</code>	Crea un contenedor con un nombre volumen personalizado y un punto de montaje dentro del contenedor.
<code>docker run -it -name &lt;nombre contenedor&gt; -v &lt;nombre volumen:/directorio&gt;:ro &lt;nombre imagen&gt; bash</code>	Crea un contenedor y lo asocia a un volumen en modo de solo lectura.
<code>docker run -i -name &lt;nombre contenedor_2&gt; --volumes-from &lt;nombre contenedor_1&gt;</code>	Hace que el contenedor 2 utilice los volúmenes del contenedor 1.
<code>docker volume rm &lt;nombre volumen&gt;</code>	Borra un volumen
<code>docker volume prune</code>	Elimina volúmenes no utilizados
<code>docker run -it -v &lt;directorio host&gt;:&lt;directorio contenedor&gt; --name &lt;nombre contenedor&gt; &lt;nombre imagen&gt;</code>	Crea un contenedor asociando un directorio real con un directorio de dentro del contenedor
<code>docker diff &lt;nombre contenedor&gt;</code>	Enseña todos los cambios que ha tenido una imagen. La A significa append (añadido), la C changed (cambiado) y la D deleted (borrado).
<code>docker commit &lt;contenedor inicial&gt; &lt;nombre de imagen nueva&gt;</code>	Crea una imagen con nombre personalizado a partir de un contenedor.

# CREACIÓN DE IMÁGENES

## **RUN :**

El comando RUN ejecuta un comando. Por cada RUN se crea una capa de docker. Permite la concatenación de comandos.

No puede haber ningún comando interactivo. Por eso se pone el -y para Python.

```
FROM ubuntu
```

```
RUN apt-get update # Permite concatenación de comandos con &&
```

```
RUN apt-get install -y python
```

Para construir la imagen se utiliza el comando: `docker build`

**CMD:**

El comando CMD también ejecuta un comando. Es el comando por defecto del contenedor. SOLO PUEDE HABER UNO POR CONTENEDOR

```
FROM ubuntu
RUN apt-get update # Permite concatenación de comandos con &&
RUN apt-get install -y python
RUN echo 1.0 >> /etc/version && apt-get install -y git \
    && apt-get install -y iputils-ping
CMD echo "Welcome to this container"
```

Esto ejecuta el mismo comando con exec. RECOMENDADO.

```
CMD ["echo", "Welcome to this container"] # Esto ejecuta el mismo comando con exec. RECOMENDADO.
```

## **ENTRYPOINT:**

El comando ENTRYPOINT ejecuta un comando al iniciar un contenedor. Es una buena práctica utilizar esta palabra reservada para ejecutar la aplicación ya que si hacemos algo como ENTRYPOINT ["node", "arg1", "arg2"] el contenedor sólo sería capaz de ejecutar comandos de node. SOLO SE PUEDE TENER UNO POR CONTENEDOR.

```
FROM ubuntu
RUN apt-get update # Permite concatenación de comandos con &&
RUN apt-get install -y python
RUN echo 1.0 >> /etc/version && apt-get install -y git \
    && apt-get install -y iputils-ping

ENTRYPOINT ["df", "-h"]
```

## **ENTRYPOINT Y CMD:**

El comando ENTRYPOINT se puede mezclar con CMD. La siguiente imagen haría un ping. Pero el target se podría modificar. Para ejecutar este contenedor, se haría lo siguiente:

```
docker run <nombre imagen> <host/ip>
```

```
FROM ubuntu
RUN apt-get update # Permite concatenación de comandos con &&
RUN apt-get install -y python
RUN echo 1.0 >> /etc/version && apt-get install -y git \
    && apt-get install -y iputils-ping
ENTRYPOINT ["ping", "-c", "3"]
CMD ["localhost"]
```



## **WORKDIR:**

El comando WORKDIR establece el directorio en el que trabajan las otras directivas.

```
FROM ubuntu
RUN apt-get update # Permite concatenación de comandos con &&
RUN apt-get install -y python
RUN echo 1.0 >> /etc/version && apt-get install -y git \
    && apt-get install -y iputils-ping
RUN mkdir /datos
WORKDIR /datos
RUN touch f1.txt
ENTRYPOINT ["bin/bash"]
```

## **COPY y ADD:**

El comando COPY copia un archivo de la máquina real al contenedor.

```
FROM ubuntu
RUN apt-get update # Permite concatenación de comandos con &&
RUN apt-get install -y python
RUN echo 1.0 >> /etc/version && apt-get install -y git \
    && apt-get install -y iputils-ping
RUN mkdir /datos
WORKDIR /datos
RUN touch f1.txt
COPY index.html . #El punto se refiere al directorio actual de la máquina real
COPY app.log /datos
#Añade el directorio docs de la maquina real al contenedor
ADD docs docs
#Copia todo lo que empieza por f (maquina real) al directorio datos del contenedor
ADD f* /datos
# Copia el fichero tar al directorio WORKDIR del contenedor
ADD f.tar .
ENTRYPOINT ["bin/bash"]
```

El comando ADD cuando interactúa con un .tar lo que hace es al pegar ese archivo en el contenedor y lo desempaqueta. EL TAR NO COMPRIME.

## ENV:

El comando COPY copia un archivo de la máquina real al contenedor.

```
FROM ubuntu
RUN apt-get update # Permite concatenación de comandos con &&
RUN apt-get install -y python
RUN echo 1.0 >> /etc/version && apt-get install -y git \
    && apt-get install -y iputils-ping
RUN mkdir /datos
WORKDIR /datos
RUN touch f1.txt
COPY index.html . #El punto se refiere al directorio actual de la máquina real
COPY app.log /datos
#Añade el directorio docs de la maquina real al contenedor
ADD docs docs
#Copia todo lo que empieza por f (maquina real) al directorio datos del contendor
ADD f* /datos
# Copia el fichero tar al directorio WORKDIR del contenedor
ADD f.tar .
ENTRYPOINT ["bin/bash"]
```

El comando ADD cuando interactúa con un .tar lo que hace es al pegar ese archivo en el contenedor y lo desempaqueta. EL TAR NO COMPRIME.