

CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Prof. Oswaldo Ranazzi BIBLI – Bibliotecando

ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITO DE SOFTWARE

Emanuel Nepomuceno Nagima 10482417476
Marcos Vinicius Carvalho Pimentel de Freitas 10482417832
Felipe Ferreira dos Santos 10482418197
Lucas Santos Medeiros 10482326353
Lucas Florêncio 10482314147

SUMÁRIO

CAPITULO 1 – Introdução
1.1 Objetivo3
1.2 Escopo
1.3 Definições, Siglas e Abreviações
1.4 Referências 4
1.5 Informações Adicionais4
1.5.1 Dados da Instituição4
1.5.2 Descrição da Empresa, Histórico, Ramo de Atividade, Descrição do
Setor de Informática4.
1.5.3 Legislação de Software4
1.6 Visão Geral4
CAPÍTULO 2 – Descrição Geral do Produto
2.1 Estudo de Viabilidade5
2.1.1 Justificativa para a alternativa selecionada5
2.2 Funções do Produto6.
2.3 Limites, Suposições e Dependências 6
2.4 Requisitos Adiados6
:
:
APÊNDICE 1 – ESTUDO DE VIABILIDADE
ANFXO 1 – RFFFRÊNCIAS

1.1 Objetivo

Este documento tem por objetivo apresentar os requisitos que o sistema deve atender em diferentes níveis de detalhamento. Dessa forma, serve como acordo entre as partes envolvidas – cliente e analista/desenvolvedor.

1.2 Escopo

O sistema Bibliotecando (Bibli) será um sistema da escola Prof. Oswaldo Ranazzi dedicado apenas para biblioteca e tem como objetivo principal gerenciar e facilitar o acervo bibliográfico, o mesmo conta com funcionalidades básicas de cadastro de alunos, professores, livros e editoras.

O sistema da gestão fará cadastros de livros com título, editora, ano de publicação e nome do autor. O mesmo também para controle de alunos e professores.

A disponibilidade do sistema permite reservas e empréstimo de livros para alunos e professores. Bastando informar o aluno/professor e o livro desejado. O sistema também controlará reservas para um novo empréstimo, prazos de devolução, multas aplicadas por atraso, compras de livros, controle e atualização de estoque.

Para garantir um bom gerenciamento dos prazos, o sistema controlará automaticamente as datas de devolução e enviará notificações por e-mail ou por meio da interface do usuário, lembrando os usuários sobre os prazos de devolução e alertando sobre possíveis multas por atrasos. As multas serão calculadas de acordo com a política da escola, permitindo que o bibliotecário tenha controle total sobre as penalizações aplicadas.

A biblioteca mantém um registro atualizado de novas aquisições de livros, incluindo a atualização do estoque. Sempre que novos livros chegarem, eles serão registrados no sistema no momento do recebimento, gerando um novo registro no acervo e inclusão.

Para consultas de informações, o sistema garantirá emissão de relatórios de reservas pendentes, estoque atual, livros disponíveis, empréstimos realizados e devoluções.

Por fim o sistema garante a proteção das informações do acervo, proporcionando segurança e privacidade, além de evitar o acesso não autorizado a dados sensíveis relacionados aos livros. A administração também irá assegurar um acesso mais rápido e prático as informações, facilitará acompanhamento e organização, evitando erros e percas.

1.3 Definições, Siglas e Abreviações

Siglas	Definições
Bibli	<u>Bibliotecando</u>
ERS	Especificação de requisitos de software
RF_B	Requisitos funcionais básicos
RF_F	Requisitos funcionais fundamentais
RF_S	Requisitos funcionais de saída
V	Visível
0	Oculto
TF	Tolerância a falhas
TBD	Transação em banco de dados
TR	Tempo resposta
Max 5s	Máximo 5 segundos

1.4 Referências

Nō	Título	Data Aquisição	Responsável pelo Fornecimento
1	Sistema virtual para biblioteca	05/03/2025	Marcos Vinicíus Carvalho
2	Normas de catalogação e empréstimo	07/03/2025	Emanuel Nagima
3	Pesquisas de desenvolvimento de bibliotecas	08/03/2025	Lucas Florêncio
4	Catálogo de livros	09/03/2025	Bibliotecária da escola

1.5 Informações Adicionais

1.5.1 Dados da Empresa

A Unoeste, de Presidente Prudente - SP, será responsável pelo desenvolvimento de um sistema dedicado à biblioteca da Escola Prof. Oswaldo Ranazzi, visando aprimorar o controle bibliográfico e a gestão do acervo

1.5.2 Dados da Instituição

Escola Estadual: EE Prof.Oswaldo Ranazzi Diretoria de Ensino: Região de Santo Anastácio Ato de criação: Lei nº 75 de 23, publicada a 24/02/48.

Código CIE: 032924 **Código UA**: **44785**

CNPJ da APM: 48.800.239/0001-72 **Endereço**: Rua Osvaldo Cruz, 1300

Bairro: Centro

Município: Santo Anastácio

CEP: 19360-000

Telefones: (18) 3263-1013 / 3263-3116

E-mails: Administrativo: e032924a@educacao.sp.gov.br **Pedagógico**: coordenacaoaranazzi2013@gmail.com

A Escola pública Prof. Oswaldo Ranazzi, de Santo Anastácio - SP, dedicada ao Ensino Fundamental e Médio, será a beneficiária do sistema desenvolvido. O sistema será voltado para a biblioteca, auxiliando no controle do e na gestão de devoluções de livros.

A Escola se originou com a fusão das duas unidades escolares mais antigas de Santo Anastácio, destinadas ao então ensino ginasial e normal, "o Ginásio Estadual de Santo Anastácio". Teve sua origem no início do ano de 1944 e dura até os dias atuais.

1.5.3 Legislação de Software

O sistema desenvolvido será de propriedade integral da Escola Prof. Oswaldo Ranazzi, que terá todos os direitos sobre seu uso e administração.

1.6 Visão Geral

Este documento está totalmente dividido de maneira clara e objetiva em capítulos com tópicos e subtópicos, apêndices e anexos.

O Capítulo 2 fornece uma descrição geral do produto, tendo como público-alvo os clientes. Dessa forma, esse capítulo é uma síntese dos requisitos que o sistema deverá atender para auxiliar ao negócio do cliente. São descritos todos os aspectos do software e equipamentos necessários para o seu devido funcionamento. Ainda neste capítulo estarão descritas todas as funções, interfaces e conteúdos de relatórios.

No Capítulo 3, os requisitos descritos no capítulo 2 são detalhados ao ponto de serem úteis para os analistas e programadores do sistema. São apresentados também as suas funcionalidades, o modo de desenvolvimento e as principais características. Contém o Diagrama de Caso de Uso, suas especificações, requisitos de interface e Modelo Conceitual.

No Capítulo 4, são apresentados os Diagramas de interação e de classes, bem como o mapeamento objeto-relacional para a definição da base de dados. A partir dele, o desenvolvedor estará apto para compreender todos os requisitos do sistema, podendo transportá-los para o computador.

Na sequência, estão os apêndices 1, 2 e 3, que englobam, respectivamente, o estudo de viabilidade descartado pelo cliente, os protótipos do sistema e relatórios de análise, e os procedimentos para insatalação e primeiro acesso ao sistema.

Por fim, estão os anexos que contêm as referências que foram coletadas para melhor entendimento do sistema e que foram relevantes para o levantamento de requisitos.

Capítulo 2

DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO

2.1 Estudo de Viabilidade

O sistema estará na web, funcionando em computadores em sistema operacionais Windows, será desenvolvido em linguagem de programação Javascript

Para garantir o funcionamento eficiente do hardware será necessário um computador com acesso à internet e um navegador, com requisitos mínimos de hardware com um processador Intel i3 mémoria RAM de 4GB e um sistema operacional 10. Os serviços do Google, Firefox por exemplo são acessíveis via navegador e não exigirão muito do hardware.

O sistema estará alocado em um servidor para rápido acesso e imediato. Será necessário também impressoras multifuncional HP para emissão de relatórios.

O software necessário para bancos de dados será utilizado o MySQL Workbench e de desenvolvimento o Visual Studio Code

Custo Único

Descrição	Quantidade	Situação	Preço Unitário	Preço Total
Computador	1	Já possui	0,00	0,00
Licença Windows 10	1	Já possui	0,00	0,00
Impressora	1	Já possui	0,00	0,00
Licença Visual Studio Code	1	Sem custo	0,00	0,00
Total				0,00

Custo Mensal ou Anual

Descrição	Quantidade	Situação	Preço Unitário	Preço Total
Hospedagem	1	Adquirir	90,00	90,00
Provedor de Internet (TV CABO 250Mb)	1	Adquirir	114,00	114,00
Avast Antivirus	1	Adquirir	29,90	29,90
Total				233,00

2.2 Funções do Produto

Referência	Função	Visibilidade	Atributo	Detalhe	Categoria
RF_B1	Gerenciar livros	V			
RF_B2	Gerenciar professores	V			
RF_B3	Gerenciar editoras	V			
RF_B4	Gerenciar alunos	V			
RF_F1	Efetuar reserva	V	TF	TBD	0
RF_F2	Efetuar empréstimo	V	TF	TBD	0
RF_F3	Efetuar devolução	V	TF	TBD	0
RF_F4	Registrar livros	V	TF	TBD	0
RF_F5	Notificar e-mail	V	TF	TBD	0
RF_F6	Atualizar estoque	0			
RF_S1	Emitir relatórios de livros Filtros: Gênero, Autor	V	TR	Max 5s	D
RF_S2	Emitir relatório de reservas pendentes Filtros:	V	TR	Max 5s	D
RF_S3	Emitir relatório de empréstimos Filtros:	V	TF	Max 5s	D

Data, Nome, Livro,		
Editora		

2.3 Limites, Suposições e Dependências

Em relação ao desenvolvimento e implementação do sistema, informamos que não há dependências externas ou interdependências críticas que impactem diretamente a funcionalidade do sistema. Exceto os custos mensais de e de custo único que a escola ja tem. Todos os componentes e módulos do sistema foram projetados de forma autossuficiente, sem a necessidade de integração com outros sistemas ou dependências externas para seu funcionamento adequado. Dessa forma, não há pressupostos ou dependências que precisem ser considerados para a execução plena do sistema

2.4 Requisitos Adiados

Neste projeto não foram identificados requisitos adiados.

Apêndice 1 ESTUDO DE VIABILIDADE

[será realizado no módulo 2].

Apresentar o estudo de viabilidade descartado pelo cliente, conforme solicitado na descrição da Atividade do módulo 2.

Apêndice 2 PROTÓTIPOS

Apresentar os protótipos das telas, conforme solicitado na descrição da Atividade 1. Pode utilizar qualquer ferramenta que permita a prototipação (figma, mokups, etc), mas como trata-se de um esboço, pode ser desenhado a mão, desde que fique legível.

No módulo 2 vocês refinarão esses protótipos e farão utilizando alguma ferramenta de sua escolha.

Documento 1 - Ficha de cadastro de animais

Cole aqui a imagem da ficha do cadastro de animais