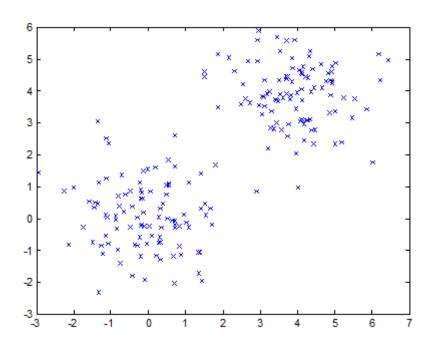
# Aprendizagem Automática

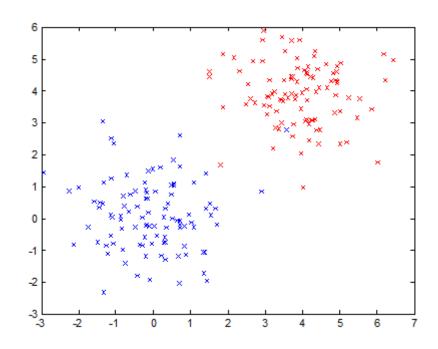
João Paulo Pordeus Gomes

- Não existe uma saída esperada (y)
- Existem somente dados de entrada e deseja-se descobrir alguma estrutura neste dados
- Agrupamento (clustering)











- Quantos grupos existem ?
- Quais os componentes destes grupos ?



- Quantos grupos existem ?
- Quais os componentes destes grupos ?
- Métodos de Agrupamento
  - Hierárquico
  - Não Hierárquico



- Os dados iniciam se grupos definidos
- Dados similares são agrupados formando pequenos grupos
- Pequenos grupos são agrupados formado grupos maiores
- Procedimento é repetido até que todos pertençam a um grupo



Dados são ditos semelhantes de acordo com alguma medida de distância.



- Dados são ditos semelhantes de acordo com alguma medida de distância.
  - Euclidiana

$$D_E(\mathbf{r},\mathbf{s}) = \sqrt{\sum_{j=1}^p (r_j - s_j)^2}$$

Manhattan

$$D_M(\mathbf{r},\mathbf{s}) = \sum_{j=1}^p |r_j - s_j|$$

- Dados são ditos semelhantes de acordo com alguma medida de distância.
  - Euclidiana

$$D_E(\mathbf{r},\mathbf{s}) = \sqrt{\sum_{j=1}^p (r_j - s_j)^2}$$

Manhattan

$$D_M(\mathbf{r},\mathbf{s}) = \sum_{j=1}^p |r_j - s_j|$$

- Similaridade entre grupos pode ser medida pela distância entre centróides
- Gráfico semelhante a uma árvore



- Exemplo
  - Dados
    - ▶ [1 2],[1 1],[3 3] e [4 3]
  - Calcula-se uma matriz de distâncias (d²)

	1	2	3	4
1	0	1	5	10
2	1	0	8	13
3	5	8	0	1
4	10	13	1	0



# ▶ [1 2],[1 1],[3 3] e [4 3]

	1	2	3	4
1	0	1	5	10
2	1	0	8	13
3	5	8	0	1
4	10	13	1	0



## ▶ [1 2],[1 1],[3 3] e [4 3]

	1,2	3	4
1,2	0		
3		0	1
4		1	0

$$c_{1,2} = [1 \ 1,5]$$



3

4

## ▶ [1 1.5],[3 3] e [4 3]

	1,2	3	4
1,2	0	6.25	11.25
3	6.25	0	1
4	11.25	1	0

$$c_{1,2} = [1 \ 1,5]$$



4

## ▶ [1 1.5],[3 3] e [4 3]

	1,2	3	4
1,2	0	6.25	11.25
3	6.25	0	1
4	11.25	1	0

$$c_{1,2} = [1 \ 1,5]$$





▶ [1 1.5],[3 3] e [4 3]

	1,2	3,4
1,2	0	
3,4		0

$$C_{3,4} = [3.5 3]$$





## ▶ [1 1.5] e [3.5 3]

	1,2	3,4
1,2	0	8
3,4	8	0

$$C_{3,4} = [3.5 3]$$

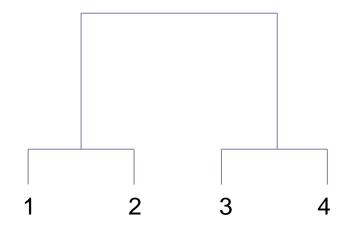




## ▶ [1 1.5] e [3.5 3]

	1,2	3,4
1,2	0	8
3,4	8	0

$$C_{3,4} = [3.5 3]$$

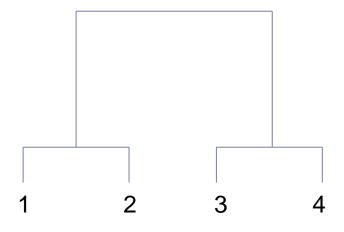




## ▶ [1 1.5] e [3.5 3]

	1,2	3,4
1,2	0	8
3,4	8	0

$$C_{3,4} = [3.5 3]$$



#### Dendrograma



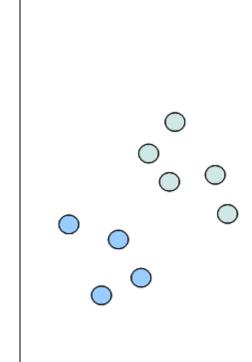
- Pontos pertencem a algum grupo
- Pontos mudam de grupo de forma a satisfazer um determinado critério

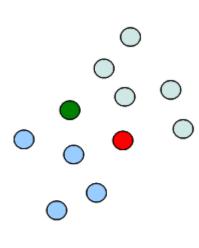




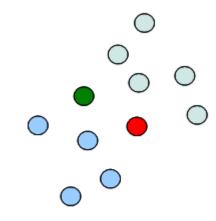
- É necessário conhecer o número de clusters
- k centroides são escolhidos aleatoriamente (podem ser escolhidos k membros da população)
- Calcula-se a distância deste pontos para todos os outros
- Os pontos passarão a pertencer ao grupo cuja distância é a menor
- Centróides são recalculados como a média dos pontos do grupo





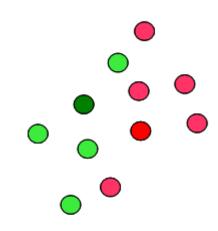


#### 1 – Calcular distâncias



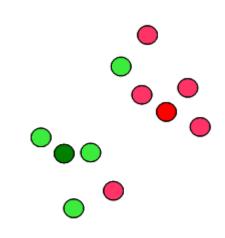


2 – Atribuir Grupos

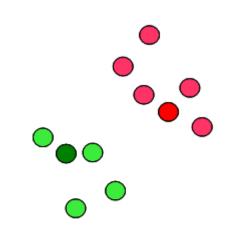




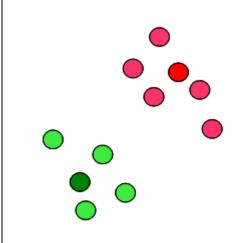
- 2 Atribuir Grupos
- 3 Recalcular centróides



- 1 Calcular distâncias
- 2 Atribuir Grupos
- 3 Recalcular centróides



- 1 Calcular distâncias
- 2 Atribuir Grupos
- 3 Recalcular centróides



#### Pseudo-código

```
Algoritmo 1 Algoritmo convencional das K-médias

Entrada: Conjunto de dados D, Número de clusters k, Dimensão d

Saída: Distribuição dos n pontos de D entre os k clusters

Seja C_i é o i-ésimo cluster

C_1, C_2, \ldots, C_k = \text{partição inicial de } D

repita

d_{i,j} = \text{distância entre o caso } i \text{ e o cluster } j

para todo 1 \leq j \leq k faça

n_i = \arg\min\{d_{i,j} : \forall i,j\}

Atribua o caso i ao cluster n_i

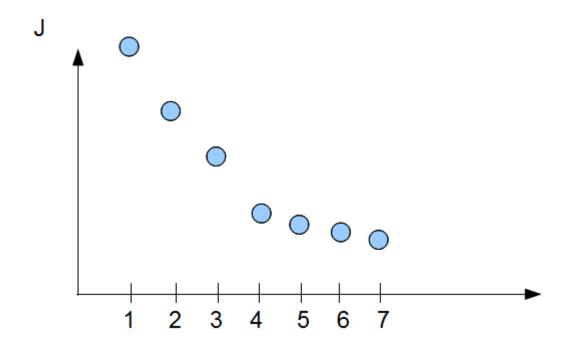
Recalcule o centróide de qualquer cluster modificado acima fim

até Nenhum centróide mude de lugar

retorne saída
```



- Número de grupos
  - J é a distância entre todos os pontos e seus centróides





Dúvidas?