# Aprendizado Automático

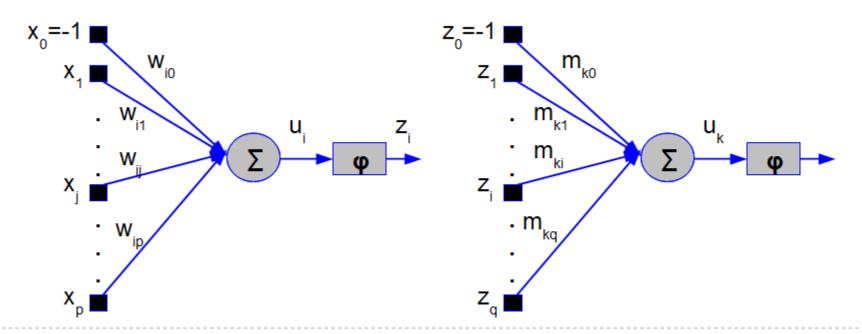
João Paulo Pordeus Gomes

# Aspectos Práticos

Redes Neurais

# Redes MLP e Backpropagation

- $m_{ki} = m_{ki} + \alpha \delta_k z_i$
- Gradiente local





# Definição da Arquitetura



Sem camadas ocultas



- Sem camadas ocultas
  - Problemas linearmente separáveis



- Sem camadas ocultas
  - Problemas linearmente separáveis
- Uma camada oculta



- Sem camadas ocultas
  - Problemas linearmente separáveis
- Uma camada oculta
  - Problemas não linearmente separáveis (função contínua)



- Sem camadas ocultas
  - Problemas linearmente separáveis
- Uma camada oculta
  - Problemas não linearmente separáveis (função contínua)
- Duas camadas ocultas



- Sem camadas ocultas
  - Problemas linearmente separáveis
- Uma camada oculta
  - Problemas não linearmente separáveis (função contínua)
- Duas camadas ocultas
  - Problemas não linearmente separáveis (qualquer função)



# Número de Neurônios

- Camada de saída
  - Número de classes (problemas de classificação)



## Número de Neurônios

- Camada de saída
  - Número de classes (problemas de classificação)
- Camadas ocultas
  - Conjunto de validação
  - Heurísticas



# Função de Ativação

- Logística (0 e 1)
  - $f(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$
  - f'(x) = f(x)[1 f(x)]
- ▶ Tangente Hiperbólica (-1 e 1)
  - $f(x) = \frac{1 e^{-x}}{1 + e^{-x}}$
  - $f'(x) = 1 f(x)^2$

# Convergência

# Critério de Parada

Overfitting



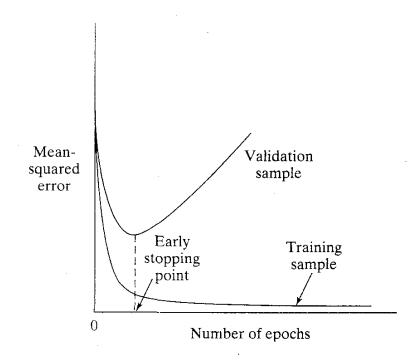
# Critério de Parada

- Overfitting
- Solução
  - Conjunto de Validação



# Critério de Parada

- Overfitting
- Solução
  - Conjunto de Validação





# Técnicas para Aceleração da Convergência

- Normalização dos dados de entrada
- Taxa de aprendizagem variável
- Termo de momento



# Normalização dos Dados de Entrada

- Dados normalizados ente 0 e 1 (-1 e 1)
- Dados normalizados para ter variância 1



# Taxa de aprendizado

Tamanho do passo de aprendizado



# Taxa de aprendizado

- Tamanho do passo de aprendizado
- Estratégia
  - Diminuir a taxa a medida que o número de épocas aumenta
    - Decaimento linear
    - Decaimento exponencial



## Fator de Momento

- Acelera o aprendizado em superfícies planas
- Ajuda a fugir de mínimos locais
- Penaliza mudanças bruscas de direção da busca



### Fator de Momento

- Acelera o aprendizado em superfícies planas
- Ajuda a fugir de mínimos locais
- Penaliza mudanças bruscas de direção da busca
- Regra de Aprendizado
  - $w_{ij} = w_{ij} + \alpha \delta_i x_j + \beta (w_{ij} w_{ij}^{anterior})$



# Regressão com Redes MLP

Redes MLP também podem ser utilizadas para tarefa de regressão



- Redes MLP também podem ser utilizadas para tarefa de regressão
- Utilizar a camada de saída sem função de ativação
  - Função de ativação linear



- Redes MLP também podem ser utilizadas para tarefa de regressão
- Utilizar a camada de saída sem função de ativação
  - Função de ativação linear
    - Saída
      - $\Box \overline{y_k} = \varphi(u_k)$
    - Regra de Aprendizado
    - $\square \ w_{ij} = w_{ij} + \alpha \delta_i x_j$
    - $\square \ m_{ki} = m_{ki} + \alpha \delta_k z_i$
    - $\Box$   $\delta_k = e_k \varphi'(u_k)$
    - $\Box \delta_i = \varphi'(u_i) \sum_{k=1}^r \delta_k m_{ki}$

- Redes MLP também podem ser utilizadas para tarefa de regressão
- Utilizar a camada de saída sem função de ativação
  - Função de ativação linear
    - Saída
      - $\Box \overline{y_k} = u_k$
    - Regra de Aprendizado
    - $\square \ w_{ij} = w_{ij} + \alpha \delta_i x_j$
    - $\square \ m_{ki} = m_{ki} + \alpha \delta_k z_i$
    - $\Box$   $\delta_k = e_k$
    - $\Box \delta_i = \varphi'(u_i) \sum_{k=1}^r \delta_k m_{ki}$

Dúvidas?