

Programación Orientada a Objetos

Guía de trabajos prácticos numero 3

Vectores dinámicos

- 1. Realice una función que dado un vector dinámico de enteros, agregue un nuevo valor pasado por parámetro en la ultima posición.
- 2. Realice una función que dado un vector dinámico de enteros, agregue un nuevo valor pasado por parámetro en la primera posición.
- 3. Realice una función que dado un vector dinámico de enteros, agregue un nuevo valor pasado por parámetro en una posición pasada por parámetros.
- 4. Realice una función que dado un vector dinámico de enteros, remueva el elemento que se encuentra en una posición pasada por parámetro. Si la posición es mayor a la cantidad de elementos, la función no debe remover ningún elemento.
- 5. Realice una función que dado un vector dinámico de enteros, remueva la primera coincidencia de un elemento pasado por parámetro.
- 6. Realice una función que dado un vector dinámico de enteros, remueva un elemento pasado por parámetro.
- 7. Realice una función que dado un vector dinámico de enteros, remueva una cantidad de elementos parados por parámetros. Dicha función debe comenzar a eliminar elementos desde el final.
- 8. Realice una función que dado un vector dinámico de enteros, retorne un vector con el doble de elementos y los nuevos elementos deben ser una copia de los anteriores.
- 9. Realice una función que dado un vector dinámico de enteros, retorne una matriz que contenga en una fila el número y el número de repeticiones de dicho número.