Programación Orientada a Objetos



Guía de trabajos prácticos numero 3

Vectores dinámicos

- 1. Realice una función que dado un vector dinámico de enteros, agregue un nuevo valor pasado por parámetro en la ultima posición.
- 2. Realice una función que dado un vector dinámico de enteros, agregue un nuevo valor pasado por parámetro en la primera posición.
- 3. Realice una función que dado un vector dinámico de enteros, agregue un nuevo valor pasado por parámetro en una posición pasada por parámetros.
- 4. Realice una función que dado un vector dinámico de enteros, remueva el elemento que se encuentra en una posición pasada por parámetro. Si la posición es mayor a la cantidad de elementos, la función no debe remover ningún elemento.
- 5. Realice una función que dado un vector dinámico de enteros, remueva la primera coincidencia de un elemento pasado por parámetro.
- 6. Realice una función que dado un vector dinámico de enteros, remueva un elemento pasado por parámetro.
- 7. Realice una función que dado un vector dinámico de enteros, remueva una cantidad de elementos parados por parámetros. Dicha función debe comenzar a eliminar elementos desde el final.
- 8. Realice una función que dado un vector dinámico de enteros, retorne un vector con el doble de elementos y los nuevos elementos deben ser una copia de los anteriores.
- 9. Realice una función que dado un vector dinámico de enteros, retorne una matriz que contenga en una fila el número y el número de repeticiones de dicho número.

CString

- 1. Realice una función que dado un vector de estring retorne el mismo estring en mayúscula.
- 2. Realice una función que dado un vector de cstring retorne el mismo cstring en minúscula.
- 3. Realice una función que dado un vector de ctring y un carácter agregue dicho carácter al final vector cstring.
- 4. Realice una función que dado un vector de ctring y un carácter agregue dicho carácter al principio del vector cstring.
- 5. Realice una función que dado un vector de ctring y un carácter elimine la primer ocurrencia.
- 6. Realice una función que dado un vector de ctring y un carácter elimine todas las ocurrencias.
- 7. Realice una función que dado un vector de ctring y un entero retorne la subcadena que esta formada por desde el entero pasado por parámetros hasta el fin de la cadena .
- 8. Realice una función que dado un vector de ctring y dos enteros retorne la subcadena que esta formada por desde el primer entero pasado por parámetros hasta el segundo.
- 9. Realice una función que dado un vector de ctring y un carácter retorne el indice donde se encotro la primera ocurrencia, de no ser encontrado se debe retornar -1
- 10. Realice una función que dado un vector de estring devuelva un vector con las palabras que comiencen con una letra ingresada por parámetros.
- 11. Realice una función que dado un vector de estring devuelva un vector con las palabras que terminen con una letra ingresada por parámetros.
- 12. Realice una función que dado un vector de cstring devuelva un vector con las palabras que contengan un cstring ingresado por parámetros.
- 13. Realice una función que dado un vector de estring devuelva un vector con las palabras que no contengan un estring ingresado por parámetros.



Programación Orientada a Objetos

Guía de trabajos prácticos numero 3

- 14. Realice una función que dado un vector de estring devuelva un vector con las letras al reverso.
- 15. Realice una función que dado un vector de cstring y un carácter devuelva un vector de cstring con el conjunto de palabras separadas por este carácter. Por ejemplo dado "hola Mundo" y " retorne "hola" y "Mundo"