

## Ottimizzazione Programma gioco delle domande

```
int main()
{
    char s; // variabile per la scelta di cosa fare nel gioco
    int i=0; // variabile usata per il loop
    char d1; // variabile per la prima domanda
    char d2; // variabile per la seconda domanda
    char nome[25]; // array a lunghezza fissa per il nome
    char d3; // variabile per la terza domanda
    int punteggio = 0; // variabile per il punteggio messa a 0
    do{

        printf("*****\n");
        printf("Benvenuto nel gioco, prova a raggiungere il punteggio massimo!!!\n");
        printf("*****\n");
        printf("scegli cosa fare      (A)per giocare      (B)per uscire\n");

        scanf("%c",&s);

        while(s!='a' && s!='A' && s!='b' && s!='B'){ //in caso di inserimento errato richiede il valore
            printf("Inserisci un valore esatto!!!\n");
            fflush(stdin); // usata perchè con questo comando non prendera il doppio invio
            scanf("%c",&s);
        }
        if (s=='a' || s=='A'){ // se inserisce a inizia il gioco

            printf("inserisci il tuo nome\n");

            scanf("%s",nome);

            while(strlen(nome)>25){ //la funzione strlen permette di ricavare da una stringa la sua lunghezza e come in questo caso se supera i 20 caratteri glielo richi
                printf("il tuo nome sembra strano, prova a rimetterlo\n");
                scanf("%s",nome);
            }

            printf("ok iniziamo!!!\n");
            printf("Qual e' la capitale di italia?\n");
            printf("A) Roma\n");
            printf("B) Napoli\n");
            printf("C) Torino\n");

            fflush(stdin);

            scanf("%c", &d1);
            while(d1!='a' && d1!='A' && d1!='b' && d1!='B' && d1!='c' && d1!='C'){ //controllo sulla domanda
                printf("Inserisci un valore esatto!!!\n"); // in caso di valore inserito errato lo richiederà
                fflush(stdin);
                scanf("%c",&d1);
            }
            if (d1=='a' || d1=='A'){

                printf("bravo,risposta esatta\n");

                punteggio++; // incrementa il punteggio in caso di risposta giusta
            }
            else
                printf("risposta sbagliata!!!\n"); // in caso di risposta sbagliata stampa questo
        }
    }
}
```

```

printf("Qual' e' un hacker buono\n");
printf("A) Grey hacker\n");
printf("B) Black hacker\n");
printf("C) Etical hacker\n");

fflush(stdin);

scanf ("%c", &d2);
while(d2!='a' && d2!='A' && d2!='b' && d2!='B' && d2!='c' && d2!='C'){
printf("Inserisci un valore esatto!!!\n");
fflush(stdin);
scanf("%c",&d2);
}
if(d2=='C' || d2=='c')
{
printf("bravo,risposta esatta\n");
punteggio++;
}
else
printf("risposta sbagliata!!!\n");

printf("Qual' e' la prima lettera del alfabeto\n");
printf("A) A\n");
printf("B) B\n");
printf("C) C\n");

fflush(stdin);

```

```

fflush(stdin);

scanf ("%c", &d3);
while(d3!='a' && d3!='A' && d3!='b' && d3!='B' && d3!='c' && d3!='C'){
printf("Inserisci un valore esatto!!!\n");
fflush(stdin);
scanf("%c",&d3);
}
if(d3=='a' || d3=='A'){

printf("bravo,risposta esatta\n");

punteggio++;
}
else
printf("risposta sbagliata!!!\n");
}
else{
printf("Arrivederci!!!\n"); // qui si va se l'utente clicca b chiuderà quindi l'esercizio
return 0;
}

printf("Complimenti %s\n",nome); // mostra a schermo il nome del utente

printf("il tuo punteggio e':%d\n",punteggio); // mostra a schermo il punteggio

punteggio=0; // rimette il punteggio a zero

fflush(stdin);
}
while(i==0);

```