

Manual de Usuario Mande App

Emanuel Arturo Rivas Escobar - 2127706

Universidad del Valle, Cali - Valle del Cauca
Ingeniería de Sistemas
Base de Datos I

Tabla de Contenidos

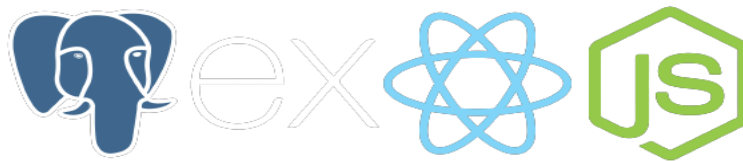
Capítulo 1 Descripción de la Aplicación	3
1.2 Introducción	4
1.3 Objetivos	5
1.4 Requisitos.....	6
1.5 Alcance	7
Capítulo 2 Navegación en la Aplicación	8
2.1 Guía de cómo usarlo/interactuar con Mande	8
2.2 Bibliografía	¡Error! Marcador no definido.0

Capítulo 1: Descripción

Mande, una aplicación donde se reúnen trabajadores confiables y habilidosos para publicar servicios para satisfacer las necesidades de los diferentes usuarios de la aplicación.

Este es el objetivo de Mande, construir un espacio web donde trabajadores y usuarios puedan ayudarse entre sí, a través de una interfaz y con datos verificados, proporcionando seguridad en el momento de solicitar un servicio.

Para el desarrollo de la aplicación y poder guardar los datos de los trabajadores asociados, así como los clientes, se ve en la necesidad de implementar una base de datos relacional, con todas aquellas entidades y atributos que pertenecerán a ésta, en este caso una entidad para usuario/cliente, trabajador, servicio y labor donde puedan guardarse dichos datos, además de tecnologías relacionadas al espacio web, como NodeJS, Express, y React; también conocido como PERN STACK.



A través de NodeJS como entorno de trabajo, junto al framework de Express y React, la base de datos Postgres, y la arquitectura API REST, harán de una aplicación full stack. Donde tenemos al backend recibiendo las solicitudes del frontend realizadas por los clientes, y ésta remitiendo dichas solicitudes a la base de datos a través de operaciones HTTP.

1.2 Introducción

El presente documento, tiene el objetivo de ser una guía para el usuario, a través de explicaciones sobre cómo puede interactuar con la aplicación web, así como los objetivos, requerimientos y el alcance de la misma.

1.3 Objetivos

Objetivo General

- Desarrollar la aplicación Mande a través de tecnologías PERN STACK, en el que Mande tiene el objetivo de ser un emprendimiento donde trabajadores puedan publicar sus servicios, y estos servicios puedan ser solicitados por los clientes a través del celular.

Objetivos Específicos

- Elaborar una base de datos que permita las operaciones CRUD con los clientes, trabajadores, servicios y labores.
- Diseñar la implementación de la aplicación desde la perspectiva de usuario, con el fin de que éste pueda ver los servicios que han sido publicados por uno o más trabajadores, y solicitarlos.
- Diseñar la implementación de la aplicación desde la perspectiva de trabajador, con el fin de que éste pueda publicar sus servicios, con la cantidad de dinero que solicita, y si un cliente ha solicitado su servicio.

1.4 Requisitos

Los requisitos necesarios para ejecutar la aplicación Mande, son los siguientes:

- Un dispositivo con conexión a internet ya sea un celular, una tablet ó una computadora.
- Contar con una tarjeta de crédito o debito para crear la cuenta
- Contar con un número de celular para crear la cuenta

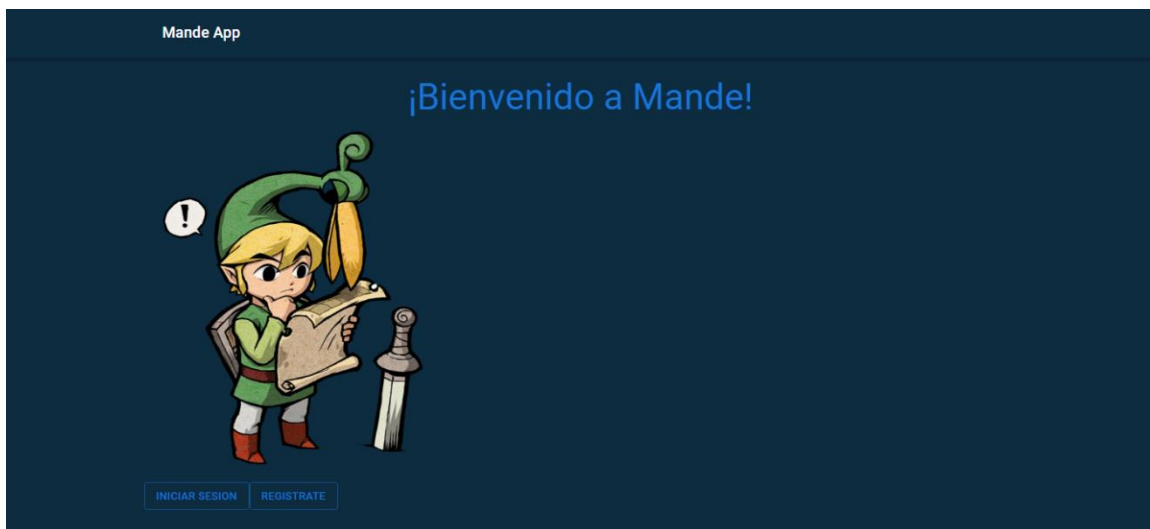
1.5 Alcance

- Implementar un buen diseño del diagrama entidad relación con sus entidades, atributos y relaciones para su uso posterior en la base de datos, según lo visto en el curso.
- Implementar una base de datos relacional a través de PostgreSQL, con el fin de guardar los datos de los clientes, trabajadores y servicios
- Implementar un framework para el backend a través de Express, con el fin de ser un puente entre el frontend y la base de datos a través de operaciones HTTP
- Implementar un framework para el frontend a través de React con sus componentes (mainUsuario, inicio, registrarse, registroUsuario, etc) con el fin de presentar una vista agradable e interactiva para el cliente.

Capítulo 2: Navegación en la Aplicación

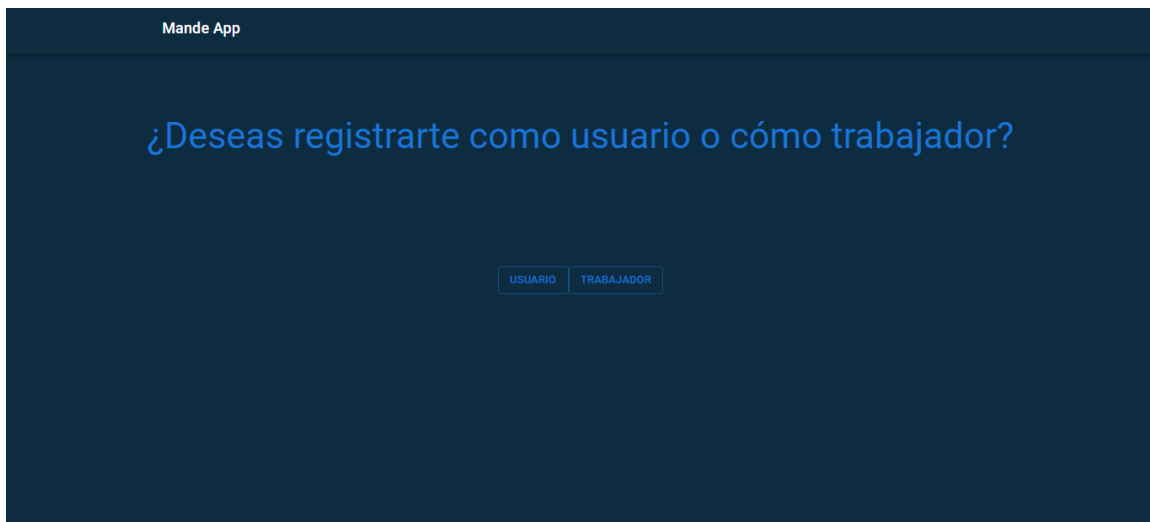
2.1 Guía de cómo usarlo/interactuar con Mande

Menú de Inicio



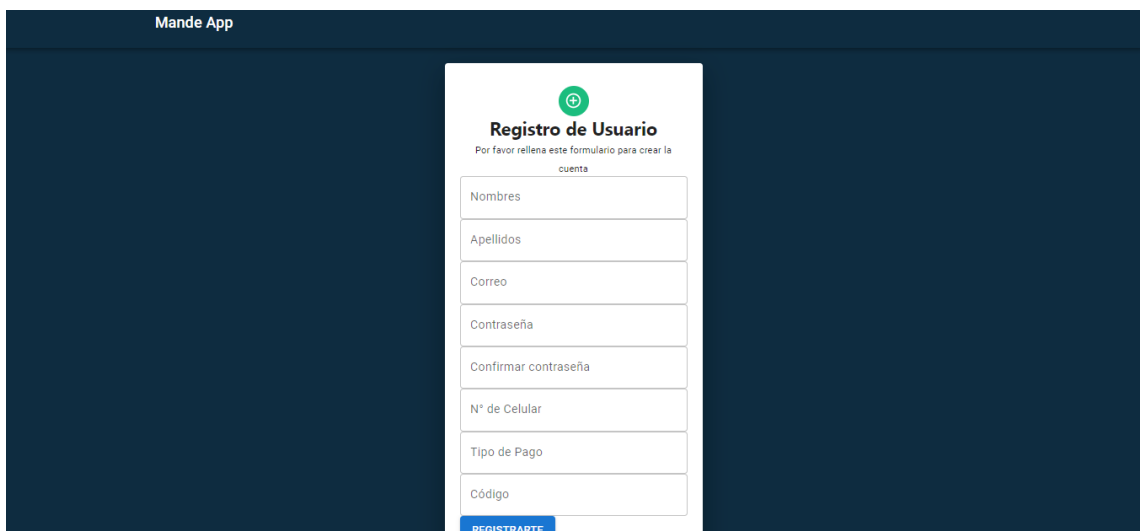
Este es el menú principal, en el que se encuentran dos botones en la parte inferior, uno para iniciar sesión y otro para registrarse.

Menú Registro



Al dar click en registrate del menú principal, se remitirá a esta sección de la app, en la que le usuario deberá escoger entre si desea ser un usuario, o un trabajador dentro de la app

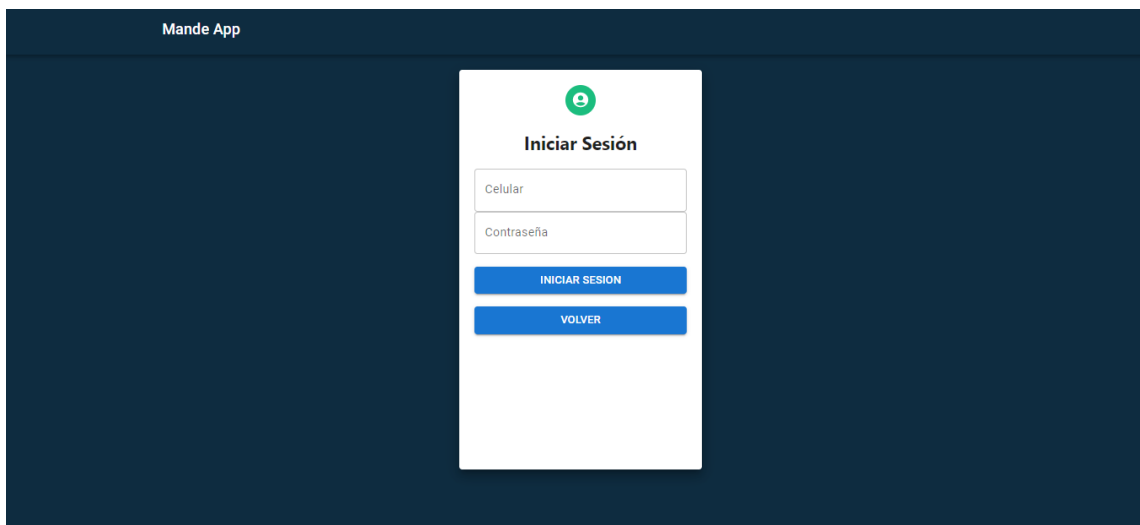
Crear cuenta de usuario



The screenshot shows the 'Registro de Usuario' screen within the 'Mande App'. The screen has a dark blue background. At the top, there is a header bar with the text 'Mande App'. Below the header, there is a white card with a green plus icon in a circle at the top. The title 'Registro de Usuario' is displayed in bold, followed by the subtitle 'Por favor rellena este formulario para crear la cuenta'. The form contains several input fields: 'Nombres', 'Apellidos', 'Correo', 'Contraseña', 'Confirmar contraseña', 'N° de Celular', 'Tipo de Pago', and 'Código'. At the bottom of the card, there is a blue button labeled 'REGISTRARTE'.

En el menú de registro al dar click en “Usuario”, aparecerá un formulario, en el que el usuario deberá introducir sus datos personales para crear su cuenta. Al finalizar llenar la información, se procederá a dar en registrarte.

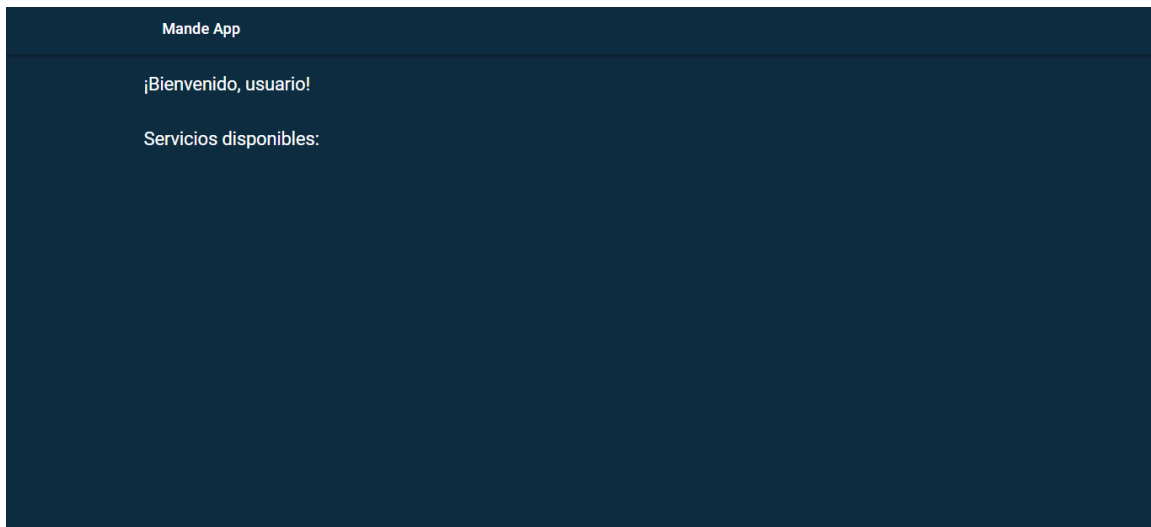
Iniciar Sesión



The screenshot shows the 'Iniciar Sesión' screen within the 'Mande App'. The screen has a dark blue background. At the top, there is a header bar with the text 'Mande App'. Below the header, there is a white card with a green plus icon in a circle at the top. The title 'Iniciar Sesión' is displayed in bold. The form contains two input fields: 'Celular' and 'Contraseña'. Below the input fields, there are two blue buttons: 'INICIAR SESION' and 'VOLVER'.

En este formulario, el usuario ó trabajador debe ingresar sus datos tales como el numero de celular y la contraseña con la que creó la cuenta.

Menú Principal



En esta sección, el usuario podrá ver cuáles son los servicios que se encuentran disponibles.

Bibliografía:

GitHub: <https://github.com/emanuelrivas243/Proyecto-Aplicacion-Mande>

Video: <https://youtu.be/RVnJRoNcEm4>