

# CENTRO UNIVERSITÁRIO INTERNACIONAL UNINTER ESCOLA SUPERIOR POLITÉCNICA

Curso de [Engenharia de Software / Análise e Desenvolvimento de Sistemas]

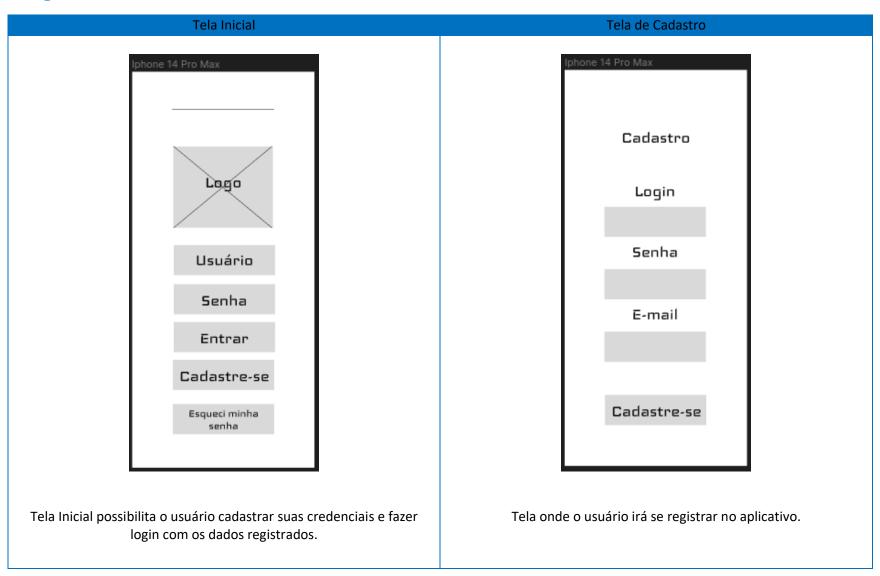
**Fundamentos de Design de Sistemas** 

Caderno de Resolução da Atividade Prática

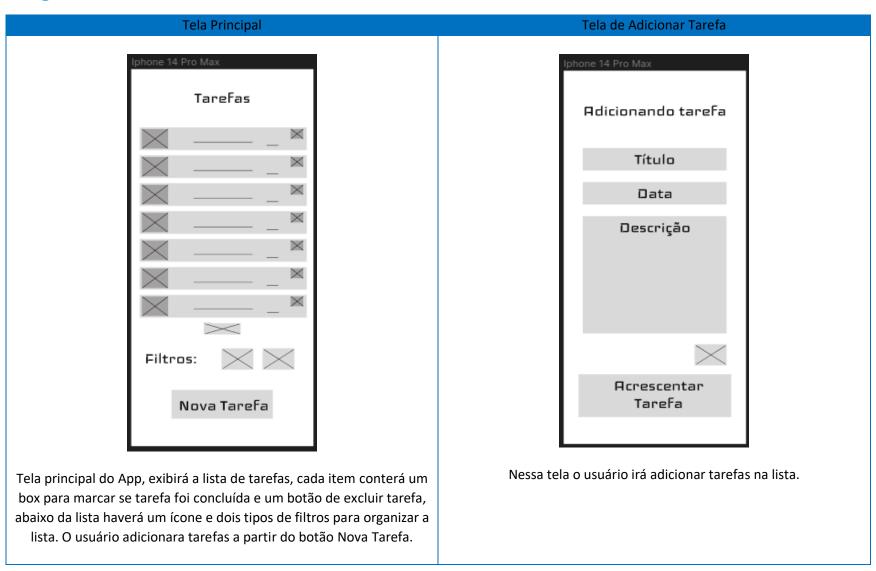
[Emanuel Rosa Zolet] - [4557826]

2023

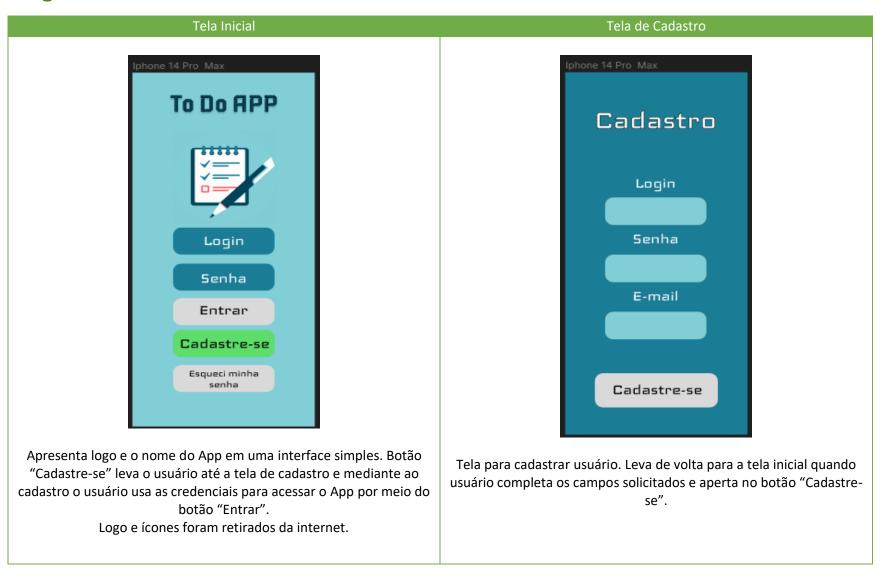
## Diagrama de Baixa Fidelidade



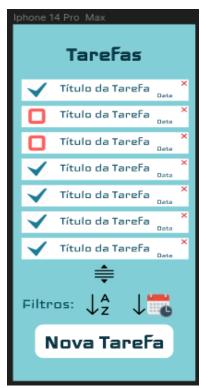
### Diagrama de Baixa Fidelidade



#### Diagrama de Média Fidelidade



### Diagrama de Média Fidelidade



Tela Principal

Tela principal mostra a lista de tarefas que o usuário cadastrou, para cada item da lista ao lado esquerdo há um box para o usuário colocar se a tarefa foi concluída, representado por um ícone de seta azul ou um quadrado vermelho; ao lado direito haverá um pequeno botão representado por um "X" da cor vermelha que excluirá a tarefa selecionada; quando o usuário selecionar uma tarefa o aplicativo exibirá uma mensagem na tela com a descrição da tarefa. Abaixo da lista haverá um ícone representando que a mesma é um item rolável. Para organizar os itens da lista haverá dois botões representados por ícones de organização alfabética e por data de criação. Para acrescentar tarefas o usuário utilizará o botão "Nova Tarefa".

Tela de Adicionar Tarefas



Tela onde o usuário irá adicionar tarefas na lista. Os campos para digitação: Título e Data são obrigatórios para inclusão de tarefa na lista.

Registro de tarefa será submetido com o apertar do botão "Acrescentar Tarefa" localizado na parte inferior da tela. Abaixo do item "Descrição" haverá um botão para enviar o usuário para a tela principal.