

**ANO
2023**



UNINTER

ATIVIDADE PRÁTICA

FUNDAMENTOS DE DESIGN DE SISTEMAS

Prof. Eng. Winston Sen Lun Fung, Esp.



INTRODUÇÃO

Olá a todos.

Sejam todos muito bem-vindos!

Esta avaliação foi planejada e preparada para as disciplinas de Fundamentos de Design de Sistemas Centro Universitário Internacional UNINTER.

O objetivo desta atividade é fazer com que você, aluno, desenvolva os conhecimentos teóricos aprendidos na rota de maneira.

Ao longo desse roteiro serão passadas as orientações gerais para realização da avaliação bem como os seus critérios de correção.

*No mais, desejo-lhe boa atividade prática em nome dos professores
da disciplina de Fundamentos de Design de Sistemas.*



SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	1
ORIENTAÇÕES GERAIS	3
FORMATO DE ENTREGA	3
CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO	4
ATIVIDADE PRÁTICA	5

ORIENTAÇÕES GERAIS

FORMATO DE ENTREGA

O formato de entrega das práticas desse roteiro, deve estar de acordo com o documento Modelo de Relatório disponível na Rota de Estudos.

- As atividades devem ser desenvolvidas no software **Figma**. Este pode ser utilizado on-line ou instalado no microcomputador. Disponível em www.figma.com.
- O aluno deverá entregar um **ARQUIVO ÚNICO NO FORMATO PDF** no AVA no ícone Trabalhos;
- Esta atividade é para ser realizada com consulta e pesquisa. Portanto, leia também livros bases, materiais complementares ou procure seu tutor para tirar dúvidas diretamente via Canal de Tutoria;
- Coloque COMENTÁRIOS explicando COM SUAS PALAVRAS o que cada etapa está mostrando ou tentando ser demonstrado.
- No AVA-UNIVIRTUS está disponível o **Caderno de Respostas** em modelo em WORD para você utilizá-lo **obrigatoriamente**. Porém, ao submeter o seu arquivo, **submeta-o em PDF (exportar como PDF no Word)**;
- Com o objetivo de evitar problemas na formatação do documento Caderno de Resolução utilize o Word do pacote Office 365 disponibilizado para alunos Uninter.

CUIDADO!

Em diagramação e design, não existem dois protótipos exatamente iguais. Cada pessoa organiza e desenvolve o seu protótipo de uma forma diferente, faz comentários diferentes, gera mensagens aos usuários distintas, faz diagramações diferentes etc. Por este motivo, não serão aceitas duas prototipações semelhantes entre alunos (ou iguais à Internet). Caso o corretor observe respostas iguais, elas serão consideradas como **PLÁGIO** e será atribuída a **NOTA ZERO** na **ATIVIDADE PRÁTICA**.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

A Atividade Prática será avaliada nos seguintes tópicos:

- Atendimento as solicitações do Roteiro da Atividade Prática.
- Incorporação de todas as funcionalidades listadas no Roteiro da Atividade Prática.
- Incorporação da funcionalidade adicional
- Utilizar, **obrigatoriamente**, a ferramenta **Figma**.
- Apresentação da Atividade de forma adequada utilizando, **obrigatoriamente**, o arquivo Caderno de Repostas para a Atividade Prática.
- Cumprimento dos requisitos solicitados no protótipo.
- Formatação adequada e apresentação harmoniosa das imagens no Caderno de Resolução da Atividade Prática.
- Adicionar comentários junto as imagens das telas do protótipo com explicações.
- Entregar o trabalho em formato **PDF**.

Trabalhos entregues em formatos diferentes do PDF não serão corrigidos e será atribuído a nota ZERO para ele.

Trabalhos entregues sem a utilização do CADERNO DE RESPOSTAS não serão corrigidos e será atribuído a nota ZERO para ele.

ATIVIDADE PRÁTICA

Você foi designado para projetar a interface de um aplicativo, para celular, de lista de tarefas simples. O objetivo do aplicativo é permitir que os usuários criem uma lista de tarefas, marquem como concluídas e excluam tarefas concluídas.

Requisitos obrigatórios:

1. Tela inicial: Crie uma tela inicial para que o usuário informe o login e senha ou efetue o seu cadastro.
2. Tela principal: Crie uma tela principal que exiba a lista de tarefas do dia e permita acessar as outras opções do sistema.
3. Adição de tarefas: Crie uma tela para que os usuários possam adicionar novas tarefas à lista.
4. Marcação de tarefas como concluídas: Permita que os usuários marquem as tarefas como concluídas.
5. Remoção de tarefas: Os usuários devem poder remover as tarefas lista.

Requisitos adicionais escolher um deles para incluir no trabalho:

1. Edição de tarefas: Forneça a capacidade de editar o conteúdo de uma tarefa existente.
2. Ordenação das tarefas: Implemente a funcionalidade de ordenação das tarefas por data de criação ou ordem alfabética.
3. Notificações: Adicione notificações para lembrar os usuários sobre tarefas pendentes.

Observações:

- ✓ O design da interface deve ser simples e fácil de usar.
- ✓ Considere a usabilidade do aplicativo, garantindo que os elementos da interface sejam intuitivos e de fácil acesso.
- ✓ Foque na funcionalidade principal do aplicativo, priorizando a criação e gerenciamento básico de tarefas.

O que deve ser entregue:

O **Caderno de Respostas** preenchido com os diagramas de baixa e média fidelidade das telas, solicitadas, do aplicativo, mostrando a disposição dos elementos e a interação entre eles.



Breve descrição de cada tela, destacando as funcionalidades principais.

Atenção:

Revise a sua proposta da diagramação do aplicativo verificando se todas as funcionalidades foram apresentadas. Se for necessário, adicione comentários explicando a sua diagramação.

Não existe a quantidade certa ou errada de telas, você é o responsável pela diagramação do seu aplicativo. O importante é atender todos os requisitos pedidos.

Se desejar utilize ícones ou imagens da internet. Indique nos comentários que foram utilizadas imagens obtidas da internet.

Em caso de dúvidas procure orientação da Tutoria.