

ATIVIDADES EXTENSIONISTAS Proposta de Tema / Trabalho Final

| Curso |
|--|
| () Bacharelado em Ciência da Computação |
| () Bacharelado em Engenharia da Computação |
| () Bacharelado em Engenharia de Software |
| () Bacharelado em Sistemas de Informação |
| (X) CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas |
| () CST em Banco de Dados |
| () CST em Ciência de Dados |
| () CST em Desenvolvimento Mobile |
| () CST em Gestão da Tecnologia da Informação |
| () CST em Jogos Digitais |
| () CST em Redes de Computadores |
| () CST em Segurança da Informação |
| Disciplina |
| () Atividade Extensionista I: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Levantamento |
| (X) Atividade Extensionista II: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Projeto |
| () Atividade Extensionista III: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Análise |
| () Atividade Extensionista IV: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Implementação |
| Etapa |

() Validação da proposta

(X) Trabalho final



Aluno(s) e RU(s)

| Aluno | RU |
|---------------------------|---------|
| Emanuel Rosa Zolet | 4557826 |
| Bruno Henrique dos Santos | 4572684 |

Título

AAMA Online - Resgate e Adoção Responsável para Animais Abandonados.

Setor de Aplicação

O projeto será direcionado para um abrigo de animais local, uma organização sem fins lucrativos que cuida de animais abandonados, a instituição se chama AAMA e atua na Linha Casemiro de Abreu, interior de Nova Prata – RS.

Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS)

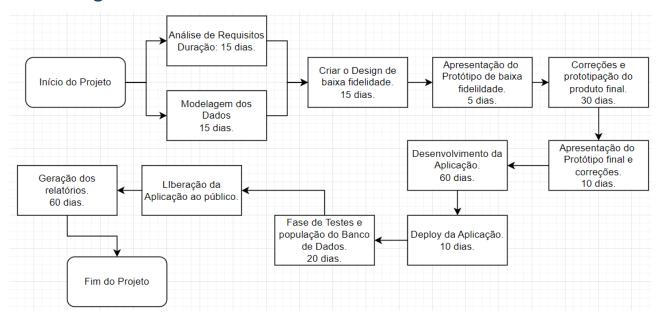
| (|) 01. Erradicação da pobreza |
|---|--|
| (|) 02. Fome zero e agricultura sustentável |
| (|) 03. Saúde e bem-estar |
| (|) 04. Educação de qualidade |
| (|) 05. Igualdade de gênero |
| (|) 06. Água potável e saneamento |
| (|) 07. Energia limpa e acessível |
| (|) 08. Trabalho decente e crescimento econômico |
| (|) 09. Indústria, inovação e infraestrutura |
| (|) 10. Redução das desigualdades |
| (| X) 11. Cidades e comunidades sustentáveis |
| (|) 12. Consumo e produção responsáveis |
| (|) 13. Ação contra a mudança global do clima |
| (|) 14. Vida na água |
| (| X) 15. Vida terrestre |
| (| X) 16. Paz, justiça e instituições eficazes |
| (|) 17. Parcerias e meios de implementação |



Objetivos

- Construir uma Aplicação Web para anunciar cachorros disponíveis para adoção.
- Implementar um sistema de registro de animais que passam pelos cuidados da instituição.
- Desenvolver um ambiente consumidor para visualizar os animais e agendar visitas à instituição de acordo com a disponibilidade.

Metodologia



Resultados Esperados/Obtidos

O site foi criado utilizado o framework Django e está temporariamente hospedado em um servidor criado em meu computador o que faz com que o link esteja off quando o computador está desligado, por isso gravei um vídeo demonstrativo que pode ser acessado nesse link: https://youtu.be/yR05KzrHQeA

A Implementação do sistema vai resultar em vários resultados positivos para a instituição, os animais e os futuros tutores.

 Aumento da visibilidade e do engajamento: A aplicação será uma ferramenta de divulgação potencializando a captação de recursos e o número de adoções.



- Processo de adoção eficiente: A automatização trará agilidade no processo de adoção.
- Redução no tempo de permanência dos animais na instituição: Menos tempo em gaiolas, a aplicação aumentará a chance dos animais a encontrarem um lar adequado.

Considerações Finais

Criar um aplicativo para doação de animais foi uma experiência gratificante e enriquecedora, tanto pessoal quanto profissionalmente. Tivemos a oportunidade de aprender novas habilidades e fazer a diferença na vida dos animais.

- Desenvolver habilidades de Design: Para criar uma interface amigável foi necessário aplicar conhecimentos de design gráfico e design UX.
- Aprofundar o conhecimento em desenvolvimento de software: Desenvolver um aplicativo é uma tarefa complexa que demandou conhecimento em várias ferramentas, foi possível aprender sobre design de interface, arquitetura de software e gerenciamento de banco de dados.
- Gerenciamento de projeto: Foi um aprendizado traçar as linhas que levaram à conclusão do projeto, metas e prazos foram definidos para que o desenvolvimento seja eficiente.