

## **ATIVIDADES EXTENSIONISTAS**

### **Proposta de Tema / Trabalho Final**

#### **Curso**

- ☐ Bacharelado em Engenharia da Computação
- ☐ Bacharelado em Engenharia de Software
- ☒ CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
- ☐ CST em Banco de Dados
- ☐ CST em Ciência de Dados
- ☐ CST em Desenvolvimento Mobile
- ☐ CST em Gestão da Tecnologia da Informação
- ☐ CST em Jogos Digitais
- ☐ CST em Redes de Computadores

#### **Disciplina**

- ☒ Atividade Extensionista I: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Levantamento
- ☐ Atividade Extensionista II: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Projeto
- ☐ Atividade Extensionista III: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Análise
- ☐ Atividade Extensionista IV: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Implementação

#### **Etapas**

- ☒ Validação da proposta
- ☐ Trabalho final

## Aluno(s) e RU(s)

Aluno	RU
Emanuel Rosa Zolet	4557826
Bruno Henrique dos Santos	4572684

## Título

AAMA Online – Resgate e Adoção Responsável para Animais Abandonados.

## Setor de Aplicação

O projeto será direcionado para um abrigo de animais local, uma organização sem fins lucrativos que cuida de animais abandonados, a instituição se chama AAMA e atua na Linha Casemiro de Abreu, interior de Nova Prata – RS.

## Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS)

- ( ) 01. Erradicação da pobreza
- ( ) 02. Fome zero e agricultura sustentável
- ( ) 03. Saúde e bem-estar
- ( ) 04. Educação de qualidade
- ( ) 05. Igualdade de gênero
- ( ) 06. Água potável e saneamento
- ( ) 07. Energia limpa e acessível
- ( ) 08. Trabalho decente e crescimento econômico
- ( ) 09. Indústria, inovação e infraestrutura
- ( ) 10. Redução das desigualdades
- ( X ) 11. Cidades e comunidades sustentáveis
- ( ) 12. Consumo e produção responsáveis
- ( ) 13. Ação contra a mudança global do clima

- ( ) 14. Vida na água
- ( X ) 15. Vida terrestre
- ( X ) 16. Paz, justiça e instituições eficazes
- ( ) 17. Parcerias e meios de implementação

## Objetivos

- Construir uma Aplicação Web para anunciar cachorros disponíveis para adoção.
- Implementar um sistema de registro de animais que passam pelos cuidados da instituição.
- Desenvolver um ambiente consumidor para visualizar os animais e agendar visitas à instituição de acordo com disponibilidade.

## Metodologia

### Instrução:

Insira o(s) diagrama(s) que apresenta(m) a metodologia aplicada no projeto.

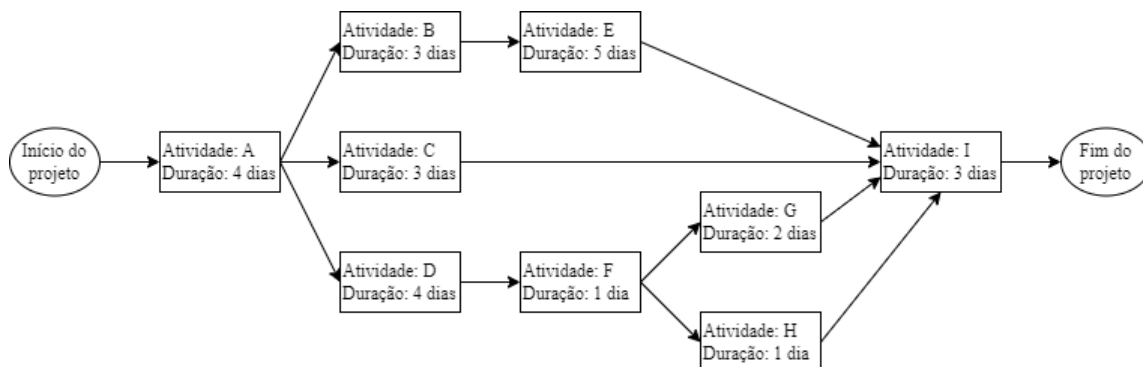
Metodologia é uma palavra derivada de “método”, cujo significado é “caminho ou via para a realização de algo”. Logo, a metodologia é a parte em que é feita a descrição minuciosa e rigorosa do objeto de estudo, bem como das técnicas utilizadas nas atividades. Em outras palavras, metodologia é uma estrutura que apresenta um caminho lógico para responder as perguntas levantadas no início do projeto.

A definição da metodologia do trabalho depende de vários fatores, sendo importante:

1. Definir o setor de aplicação.
2. Pensar no objetivo do trabalho.
3. Compreender o campo de estudo.
4. Identificar os dados que serão trabalhados.
5. Listar os recursos necessários.

Diante do exposto, a metodologia deve apresentar o passo a passo do desenvolvimento do projeto, isto é, o caminho do início ao fim. Para isso, utilize um diagrama, que nada mais é que um gráfico apresentando a sequência de atividades que constitui o projeto e

como as mesmas interagem entre si. Como exemplo de apresentação de metodologia, veja o diagrama abaixo.



Fonte: <<https://robsoncamargo.com.br/blog/Diagrama-de-rede-na-gestao-de-projetos>>.

## Resultados Esperados/Obtidos

### Instrução:

Insira os resultados esperados/obtidos com a aplicação do projeto.

Os resultados devem apresentar as principais ações realizadas no projeto, mostrando os efeitos das ações. Para comprovar os resultados obtidos, escolha e utilize uma das seguintes formas: fotos, tabelas, códigos, *links* de vídeos (de 2 a 5 minutos) ou *links* de áudios (de 2 a 5 minutos).

## Considerações Finais

### Instrução:

Liste, no mínimo, três aprendizados obtidos com o projeto.

As considerações finais devem trazer os principais aprendizados e/ou dificuldades encontradas na execução do projeto.