PROO – Exercício 5

Classe e objeto

- 1. Crie uma classe chamada Cartão de Crédito seguindo o que está abaixo:
 - A classe criada deve conter todos os atributos e métodos;
 - Você deve criar um objeto da classe;
 - Você deve atribuir valores a todos os atributos do objeto criado;
 - Você deve chamar todos os métodos;
 - Crie o diagrama de classes da classe Cartão de Crédito.

Cartão de Crédito



Definição da classe Cartão de Crédito:

- Classe CartaoCredito
 - o atributos

• titular: String

numero: String

bandeira: String

• ano de validade: int

limite: double

o métodos

- comprar
 - Se cartão tem limite
 - o Comprando no cartão de crédito
 - \circ limite = limite 200
 - Caso contrário
 - O limite do cartão está estourado

- trocarCartao
 - Se ano atual é maior do que o ano de validade
 - o Precisa pedir um novo cartão
 - Caso contrário
 - O cartão ainda está válido