PROO - Exercício 8

Polimorfismo

Família das Linguagens de Programação



- 1. Crie uma classe chamada Linguagem (classe mãe).
- 2. Essa classe deve ter:
 - a) Um método público chamado programar. A implementação (ação, parte que fica entre as chaves) deve ser da sua escolha, contudo a implementação deve ser algo relacionado a programar.
- 3. Crie uma classe chamada JavaFilha. Esta classe deve ser filha da classe Linguagem.
- 4. Dentro dessa classe filha faça o polimorfismo do método programar.
- 5. Não é necessário criar novos construtores para as duas classes.
- **6.** Crie um objeto da classe Liguagem e um objeto da classe JavaFilha. Chame o método programar para os dois objetos.
- 7. Faça o diagrama de classes de ambas as classes incluindo a símbologia da herança.