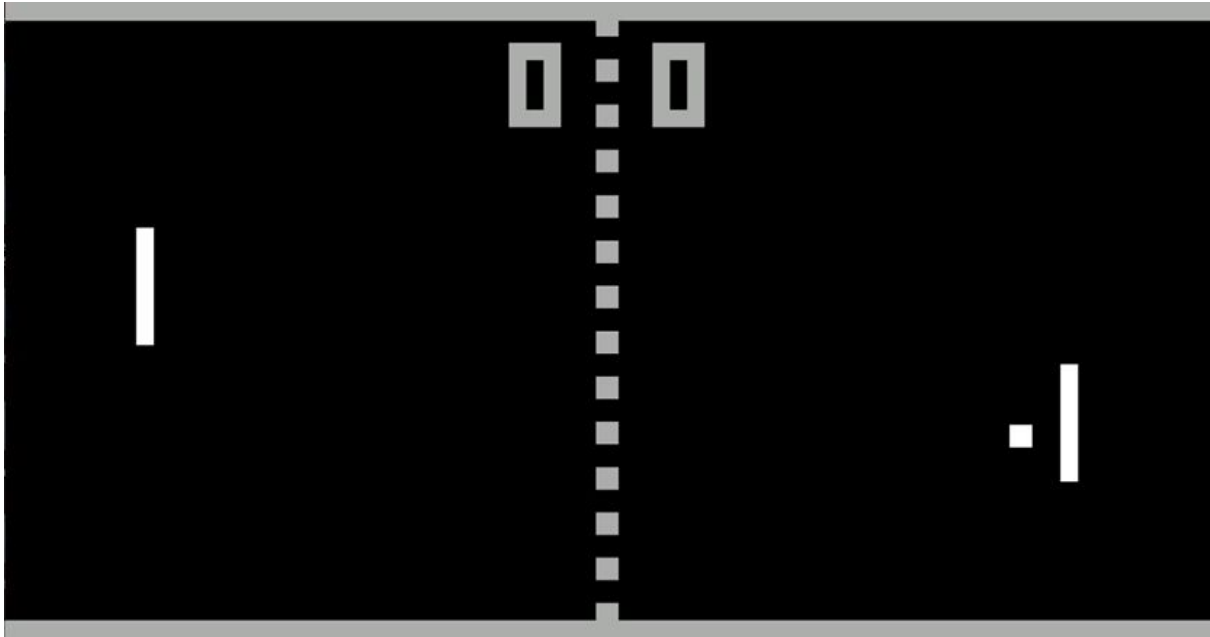


# Projeto Exemplo

Criar um jogo de mecânica pong [1] com visual livre (2D ou 3D).

Use o mockup abaixo como exemplo:



## Requisitos:

- O projeto deve compilar sem erros / warnings na versão mínima da Unity 2018.4.11f1 (LTS).
- Não é permitido o uso de bibliotecas externas
- Aplicativo inteiramente desenvolvido em C#
- As telas devem se adequar a múltiplas resoluções e aspect ratios diferentes. Não precisa se adequar em runtime, mas tudo deve funcionar graciosamente ao trocar a resolução da tela antes da execução do jogo
- O jogo consiste em homem vs máquina. Um dos jogadores deve ser o usuário e o adversário controlado com IA.
- Deve existir contagem de pontos e quem alcançar 5 pontos primeiro ganha
- Ao finalizar o jogo é necessário exibir quem é o ganhador e ter um botão para reiniciar a partida.
- É necessário ter um menu inicial para que a disputa não comece sozinho ao dar executar o game.
- Não é necessário ter menu de opções.

## Extras:

- Feedbacks sonoros
- Feedbacks visuais quando pontos são marcados
- Feedback de Vitória ou Derrota

**Submissão:**

- Crie um repositório na sua conta do GitHub ou Bitbucket;

**Referência:**

[1] <https://en.wikipedia.org/wiki/Pong>