Node.js

Qué es node.js

- Es un entorno de ejecución de JS que corre sobre Chrome V8
- Open source
- Cross-plataforma
- Lo mantiene OpenJS Foundation
- Permite ejecutar JS del lado del servidor
- No tiene librerías ni APIs para interactuar con el navegador sino con la máquina

¿Para qué se usa?

- Procesamiento de datos en tiempo real
- Herramientas de línea de comando
- Programación del lado del servidor: servidores web, APIs, microservicios, etc

Lo básico

- Instalar localmente
 - nvm
- Docker
 - docker run -it -d --name myNode node[:tag]
- Ejecutar consola (Read Eval Print Loop, REPL)
 - Es como la consola del navegador
 - Permite ejecutar los comandos que aprendimos anteriormente
- node <path_file>
 - Ejecutar un script, tal como el interprete de python

Módulo http

- Modulo http → import http from "http"
 - Parte de la librería estandard de node
 - "http" sin "./" porque no está en la carpeta actual sino en un modulo externo
- let server = http.createServer([options][,requestListener]); → Creaun servidor HTTP.
 - RequestListener → (request, response) => {}
- server.listen(port[,callback]); → El servidor escucha en un puerto y se llama al callback. El servidor sigue escuchando aún cuando el callback termine inmediatamente.

Módulo http

- Manejando peticiones (respuestas)
 - response.writeHead(statudCode[, statusMessage][, headers])
 - response.write(statudCode[, statusMessage][, headers])
 - response.end([data[,encoding][,callback]])

Mucho más en https://nodejs.org/api/http.html

Módulos externos

- Npm: Node Package Manager
 - Gestiona dependencias para los proyectos de node.
 - Usa un archivo package.json/package-lock.json que contiene metadatos
- npm init [-y] → "type": "module" (ES6); "commonjs" (por defecto)
- npm install <package>
 - Busca el paquete en el repositorio remoto y lo instala como dependencia del proyecto
 - Node Package Registry (https://www.npmjs.com/)
 - node_modules

Express

- Framework web para node (https://expressjs.com/en/5x/api.html)
- Rápido y minimalista
 - npm intall express –save
- app.METHOD(PATH, HANDLER)
 - app.get(path, callback [, callback ...])
- app.listen([port[, host[, backlog]]][, callback])
- app.all(path, handler) → todos los métodos
- Path = '*' → cualquier ruta

Express

- req.params
 - app.get('/users/:id')
 - curl -i "localhost:8080/users/10" → {id: 10}
- req.query
 - app.get('/users')
 - Curl -i "localhost:8080/users?a=10&b=Carlos" → {a: 10, b: "Carlos"}
- node script.js
 - Commonjs → const nombre = require('modulo')
 - ES6 → import {nombre} from 'modulo';
 - Package.json → type: "module" → ES6

Express - Middlewares

- Función que tiene acceso a la petición y respuesta HTTP
 - Pueden terminar la petición
 - Pueden pasar el control al siguiente middleware (nex())
 - Pueden modificar la petición y/o la respuesta
 - Se ejecutan en el orden en que se agregan a la aplicación
- Nativos:
 - Express.static(), express.json()
- De terceros
 - Cookie-parser, body-parser, morgan y muchos más

Express - Middlewares

Separa lógica – primer aproximación

- app.js
 - Express()
 - Importa módulos (router, middleware, etc)
- router.js (mjs)
 - Funciones que gestionan los llamados
- middleware.js (mjs)
 - Middlewares propios

Ejecutar aplicacion

- node [--watch] app.js
 - --watch permite recargar la aplicación automáticamente cuando hay cambios en el código