**Reseñas del sistema MotoPartesErazo**

Creación de carpetas (organización del contenido)

|  |  |
| --- | --- |
| Carpeta | Descripción |
| ConfigGlobal | Carpeta que contendrá todas las clases que se utilizaran de forma global, para la configuración y procesos globales. |
| Datos | Contendrá todas las clases que interactuarán o tendrán acceso al motor de base de datos. En este caso MySQL. |
| Modelos | Tendrá todas las clases que va a representar todas las tablas de la base de datos. |
| Reportes | Tendrán todas las clases encargadas de manejar todos los reportes del sistema. Las clases que van a traer la información de la base de datos. |
| Vistas | Tendrá toda la vista que presentaran la información al usuario, tendrá toda la interfaz que interactúa con el usuario. |

**Clases**

**Clase DBHelper** -> esta clase genérica nos va a permitir conectarme a nuestro motor de base de datos, pero esta clase también podremos conectarnos a otros motores de base de datos.

Esta clase utilizara transacciones para efectuar las operaciones, las cuales están implementadas con tres métodos.

Tendrá un método para crear, actualizar y eliminar registros en la base de datos.

**Clase ClsComun** -> esta nos va permitir trabajar con propiedades y métodos genéricas es decir de uso global para cualquier parte del proyecto.

**Clase Articulo** -> representa a la tabla Artículos de la base de datos.

El campo **Servicio** el cual se guarda un 0 (cero) o un 1 (uno), identifica si el artículo es un servicio. Poe ejemplo si el artículo se llama Aceite u el campo servicio está en 1, este artículo es un servicio por ejemplo un cambio de aceite.

El campo **descuento**, representa el porcentaje de descuento que tendrá sobre el precio del artículo. Ejemplo. Para un artículo que cuenta $139,00 y en el campo descuenta se encuentra el valor 35, entonces el precio del articulo será un 35% menos de su valor.

**Clase articulo\_x\_cod\_barra ->** Representa la tabla articulo\_x\_cod\_barra, la misma guarda el código de barra de los artículos.

**Clase ClsUI ->** esta clase nos permite trabajar con las direcciones donde se guardarán las imágenes de los artículos, también nos permite trabajar con monedas y números,

**Procedimientos almacenados**

sp\_articulo\_datos -> devuelve toda una tabla en este caso, devuelve todos los registros de la tabla artículo.

sp\_articulo\_datos -> Ídem al procedimiento almacenado anterior.

sp\_articulo\_crear -> crea un nuevo registro en la tabla artículo.

sp\_articulo\_actualizar -> Actualiza registros, se le pasa el id del artículo, es por el cual se va a buscar.

sp\_articulo\_eliminar -> Elimina registros de la tabla artículos, se busca por el id para eliminar los artículos.

sp\_articulo\_buscar -> Buscar artículos según criterio que se le pasa por parámetro.

sp\_articulo\_hasDetalles -> Busca en la tabla Comprobante\_Detalles un artículo determinado, devuelve todos los registros que contengan el artículo buscado.

sp\_articulo\_hasStock -> Se utiliza para buscar en la tabla Stock algún artículo.

sp\_articulo\_hasCodBarra -> Se utiliza para buscar en la tabla articulo\_x\_cod\_barra algún artículo.

sp\_articulo\_existe -> Busca o verifica que no exista dos artículos iguales.

|  |  |
| --- | --- |
| Procedimiento articulo\_x\_cod\_barra | Descripción |
| sp\_articulo\_x\_cod\_barra\_buscar | Se utiliza para realizar una búsqueda general de artículos. |
| sp\_articulo\_x\_cod\_barra\_datos | Se utiliza para obtener los artículos con sus condigo de barra |
| articulo\_x\_cod\_barra | Se utiliza para obtener el código de barra asociado a un artículo, se le pasa el id del código de barra que esta en la tabla artículo. |
| sp\_articulo\_x\_cod\_barra\_crear | Se utiliza para crear un nuevo registro que contendrá el código de barra de algún artículo. |
| sp\_articulo\_x\_cod\_barra\_actualizar | Se utiliza para actualizar un registro de la tabla articulo\_x\_cod\_barra. |
| sp\_articulo\_x\_cod\_barra\_eliminar | Se utiliza para eliminar un registro de la tabla. |
| sp\_ articulo\_x\_cod\_barra\_codbarra | Se utiliza para buscar un articulo con el lector de código de barra. |