(Música)

En este vídeo, obtendrá una visión general de Git y GitHub, que son entornos populares

entre los desarrolladores y los científicos de datos para realizar el control de versiones de los archivos y proyectos de código fuente

y colaborar con otros.

No se puede hablar de Git y GitHub sin una comprensión básica de lo que es el control de versiones.

Un sistema de control de versiones te permite hacer un seguimiento de los cambios en tus documentos.

Esto hace que sea fácil para usted para recuperar las versiones anteriores de su documento si usted comete un error,

y facilita la colaboración con otras personas.

He aquí un ejemplo para ilustrar cómo funciona el control de versiones.

Digamos que tienes una lista de la compra y quieres que tus compañeros confirmen las cosas

que necesitas y añadir artículos adicionales.

Sin el control de versiones, tienes un gran lío que limpiar antes de ir a comprar.

Con el control de versiones, sabes exactamente lo que necesitas después de que todos hayan aportado sus ideas.

Git es un software libre y de código abierto distribuido bajo la Licencia Pública General de GNU.

Git es un sistema de control de versiones distribuido, lo que significa que los usuarios de cualquier parte del mundo

pueden tener una copia de su proyecto en su propio ordenador. Cuando han hecho cambios, pueden

pueden sincronizar su versión con un servidor remoto para compartirla contigo.

Git no es el único sistema de control de versiones que existe, pero el aspecto distribuido es una

de las principales razones por las que se ha convertido en uno de los sistemas de control de versiones más comunes.

Los sistemas de control de versiones son ampliamente utilizados para cosas relacionadas con el código, pero también se pueden versionar

controlar imágenes, documentos y cualquier tipo de archivo.

Puedes usar Git sin una interfaz web utilizando su interfaz de línea de comandos, pero

GitHub es uno de los servicios alojados en la web más populares para los repositorios de Git.

Otros son GitLab, BitBucket y Beanstalk.

Hay algunos términos básicos que deberás conocer antes de empezar.

El protocolo SSH es un método para el acceso remoto seguro de un ordenador a otro.

Un repositorio contiene las carpetas de tu proyecto que están configuradas para el control de versiones.

Un fork es una copia de un repositorio.

Un pull request es la forma de solicitar que alguien revise y apruebe sus cambios

antes de que sean definitivos.

Un directorio de trabajo contiene los archivos y subdirectorios de tu ordenador que están asociados

con un repositorio Git.

Hay algunos comandos básicos de Git que siempre usarás.

Cuando empieces con un nuevo repositorio, sólo tendrás que crearlo una vez: bien localmente

y luego empujar a GitHub, o clonando un repositorio existente mediante el comando "git init".

"git add" mueve los cambios del directorio de trabajo al área de preparación.

"git status" te permite ver el estado de tu directorio de trabajo y de la instantánea en fase

de tus cambios.

"git commit" toma la instantánea de los cambios y los confirma en el proyecto.

"git reset" deshace los cambios que has hecho en los archivos de tu directorio de trabajo.

"git log" te permite examinar los cambios anteriores de un proyecto.

"git branch" te permite crear un entorno aislado dentro de tu repositorio para realizar cambios.

"git checkout" te permite ver y modificar las ramas existentes.

"git merge" te permite volver a juntar todo.

Para aprender a usar Git de forma efectiva y empezar a colaborar con científicos de datos de todo el mundo, tendrás que aprender a usar Git.

de todo el mundo, tendrás que aprender los comandos esenciales.

Por suerte para nosotros, GitHub tiene recursos increíbles disponibles para ayudarte a empezar.

Ve a try.github.io para descargar las hojas de trucos y recorrer los tutoriales.

En los siguientes módulos, te daremos un curso intensivo sobre la configuración de tu entorno local

y a empezar con un proyecto.

Traducción realizada con la versión gratuita del traductor www.DeepL.com/Translator