Fakulta riadenia a informatiky Informatika

Semestrálna práca
Pokročilé objektové technológie

Rok: 2020/2021

Emanuel Zaymus, 5ZIS12

Predstavenie riešenej úlohy

Ako zadanie semestrálnej práce som si zvolil naimplementovať internetový obchod/e-shop s názvom *Everything Shop* (Všeho-obchod). Jedná sa o webovú stránku, kde užívatelia môžu:

- Prezerať jednotlivé produkty
- Vyhľadávať medzi produktami podľa minimálnej a maximálnej ceny a podľa zvoleného reťazca
- Zaregistrovať sa
- Prihlásiť sa do svojho účtu
- Spravovať svoj účet zmena e-mailu, hesla
- Pridávať/odoberať produkty do/zo svojho nákupného košíka
- Vyplniť objednávkový formulár
- Prezerať svoje objednávky a označovať ich za doručené

Správca/administrátor stránky má možnosť:

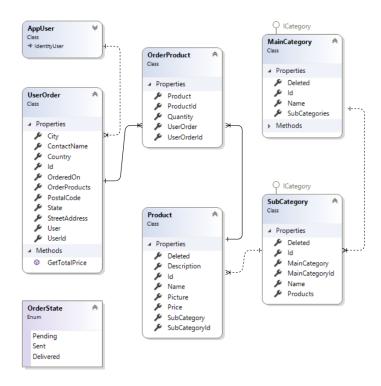
- Vytvárať/editovať/mazať jednotlivé produkty
- Vytvárať/editovať/mazať kategórie a podkategórie produktov
- Spravovať objednávky zákazníkov, označovať ich za odoslané
- Prezerať doručené objednávky

Ďalej aplikácia poskytuje bližšie informácie o obchode *Everything Shop* ako: otváracie hodiny, adresu s mapou a iné údaje. Riešenie poskytuje bezpečné vytváranie účtov a zabezpečenie proti prístupu útočníka k interným údajom zákazníkov.

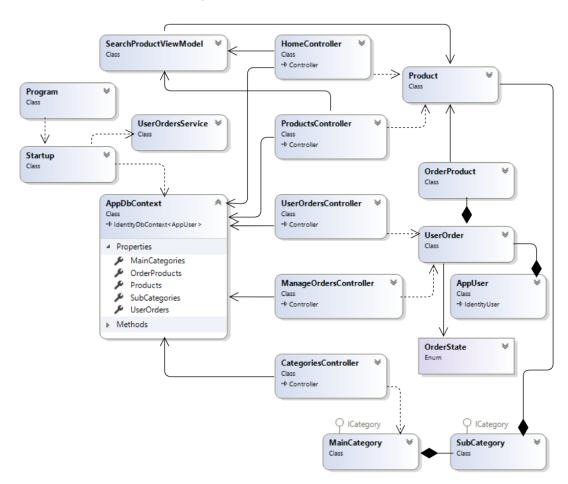
Použité techonológie

- Programovací jazyk C#
- ASP.NET Core
- ASP.NET Scaffolded Identity Razor Pages
- Entity Framework ORM
- Dependency Injection
- MVC architektonický model
- Databáza MS SQL Server
- Web API pre responzívnu komunikáciu klienta so serverom (JavaScript/JQuery)
- Bootstrap

Diagram databázového modelu



UML diagram základných tried



Požiadavky na spustenie

- Visual Studio
- IIS Express

Manuál

Po spustení programu, je možné prehliadať stránku ako neprihlásený používateľ. Po registrácií sa sprístupnia užívateľovi ďalšie možnosti pre nákup konkrétnych produktov. Po spustení bude na stránke niekoľko produktov, ktoré sa vložia do databázy automaticky po jej vytvorení.

Po registrácii užívateľa s menom Admin, sú tomuto užívateľovi priradené správcovské práva pre pridávanie, upravovanie a mazanie jednotlivých kategórii a položiek na stránke. Tiež má práva na správu objednávok.

Riešenie problémov

Používateľ - User

Jeden z problémov, ktorý som riešil, bolo vytvorenie používateľa, ktorý by mal možnosť autorizácie (registrácie/prihlásenia), a s tým súvisiace zabezpečenie, aby sa neautorizovaný používateľ nemohol dostať k nepovoleným stránkam alebo nemohol manipulovať s dátami iných používateľov. Ďalší problém, bolo vytvorenie role používateľa "Admin", ktorý by mal správcovské práva na editáciu produktov, kategórií či objednávok.

Keďže všetku uvedenú funkcionalitu a ešte mnoho iného poskytuje **ASP.NET Core Scaffolded Identity User**, rozhodol som sa použiť ho a nahradiť ním dovtedy používaného vlastného user-a.

Nedokončená objednávka zákazníka

Jeden z najzaujímavejších problémov, ktorý som riešil bolo rozhodne vyriešenie ako uchovávať stav nákupného košíka používateľa – respektíve nedokončenej objednávky.

Pri pohľade na DB entitu (tabuľku) UserOrders, si môžeme všimnúť, že má stĺpce, okrem iného, ContactName, StreetAddress, PostalCode, City a Country. Jedná sa o adresu konkrétnej objednávky používateľa (Každá objednávka môže byť doručená na inú adresu). V Databáze nemá zmysel, aby tieto hodnoty boli NULL, pretože nemá zmysel uvažovať o objednávke, o ktorej nevieme, kam ju máme doručiť. Ale keďže tieto údaje zadáva užívateľ až pri finalizovaní objednávky, sú nám až do poslednej chvíle neznáme. Keď zákazník vkladá položky do košíka, v databáze sa vytvorí nová objednávka UserOrder, ktorá má stĺpec Stav objednávky – State rovný NULL = objednávka nie je dokončená. Preto musíme povoliť stĺpcom definujúcim adresu objednávky aby mohli byť NULL, s tým, že ich zákazník uvedie dodatočne.

Takto som vyriešil menenie stavu objednávky v čase. Stĺpec State (stav objednávky) môže nadobúdať hodnoty:

- NULL nedokončená objednávka
- OrderState.Pending objednávka čakajúca na odbavenie
- OrderState.Sent objednávka odoslaná
- OrderState.Delivered objednávka doručená

Manipulácia dát (akcie) v reálnom čase

V aplikácií som musel riešiť vykonávanie rôznych akcií v reálnom čase. Napríklad:

- Ak si zákazník zvýši/zníži počet položiek daného produktu v nákupnom košíku, musí sa mu tento počet okamžite zmeniť pri danej položke, zapísať sa do databázy a musí sa prepočítať celková suma objednávky v košíku.
- Ak správca/Admin označí objednávku za odoslanú, stav objednávky sa musí zmeniť na odoslaný (Sent) a musí sa táto zmena okamžite zapísať do databázy.
- Ak zákazník onačí objednávku za doručenú, musí sa jej stav zmeniť na doručený (Delivered) a hneď sa musí táto zmena zapísať do databázy.

Všetky tieto zmeny sa odohrávajú bez renderovania nového View (vykreslovania novej stránky) ani bez potreby reload-nuť (obnoviť) stránku.

Tieto akcie na servery a zmeny GUI (grafického prostredia) vykonávam pomocou vlastných **JavaScript** metód – pomocou knižnice **jQuery**, kde **HTTP** metódou **POST** volám **API endpoint-y** v kontroléroch na servery. Napríklad pri odoberaní produktu z nákupného košíka volám request RemoeProductFromCart, ktorému dávam parameter ID produktu. Ako response dostávam **JSON objekt**, ktorý mi hovorí o úspešnosti (response.success) a o novom počte položiek v košíku daného produktu (response.newProductQuantity). Následne prepočítam celkovú sumu v košíku v eurách.

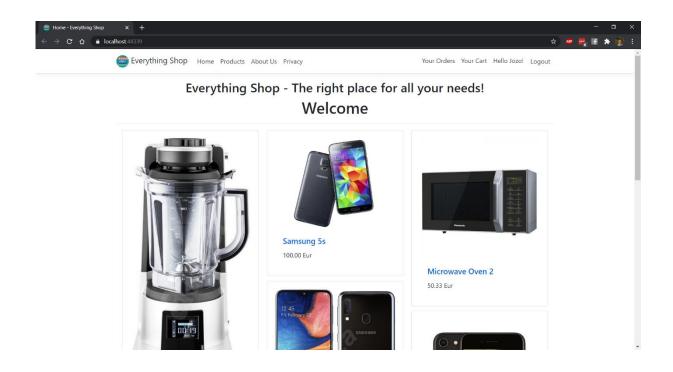
Uchovanie vymazaných poduktov

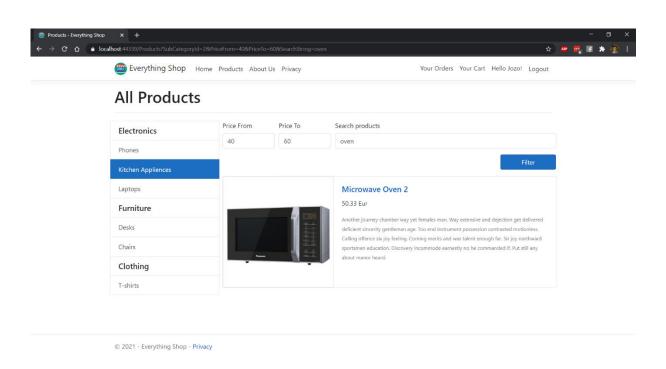
Zákazník má možnosť prezerať objednávky, ktoré vytvoril v minulosti a má možnosť prekliknúť sa na jednotlivé produkty vo vybranej objednávke. Čo ak ale správca/admin vymaže daný produkt? Užívateľovi by sa stále mal zobrazovať.

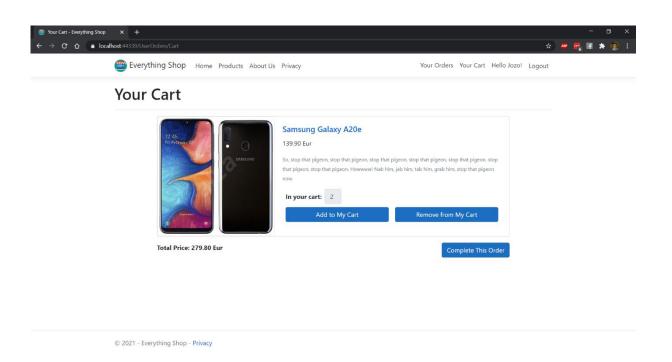
Tento problém som vyriešil pridaním stĺpca Deleted (vymazaný) do tabuliek Products, MainCategories a SubCategories. Ak admin vymaže produkt alebo kategóriu, zákazníkovi sa už nebude zobrazovať vo vyhľadávaní produktov ani si ho nebude môcť pridať do košíka. Užívateľ však bude môcť stále nájsť produkt vo svojich minulý objednávkach s popisom, že tento produkt bol vymazaný.

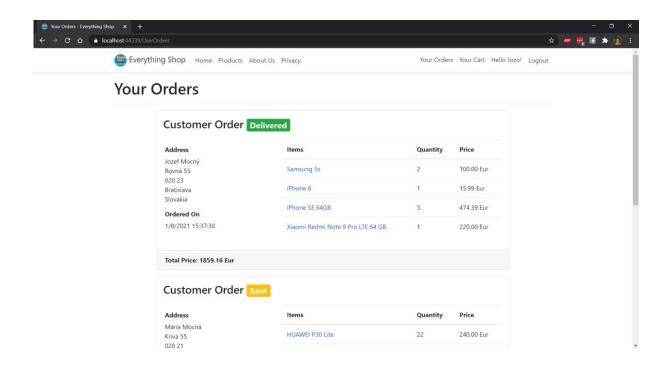
Toto riešenie taktiež dáva možnosť na obnovu omylom zmazaných produktov.

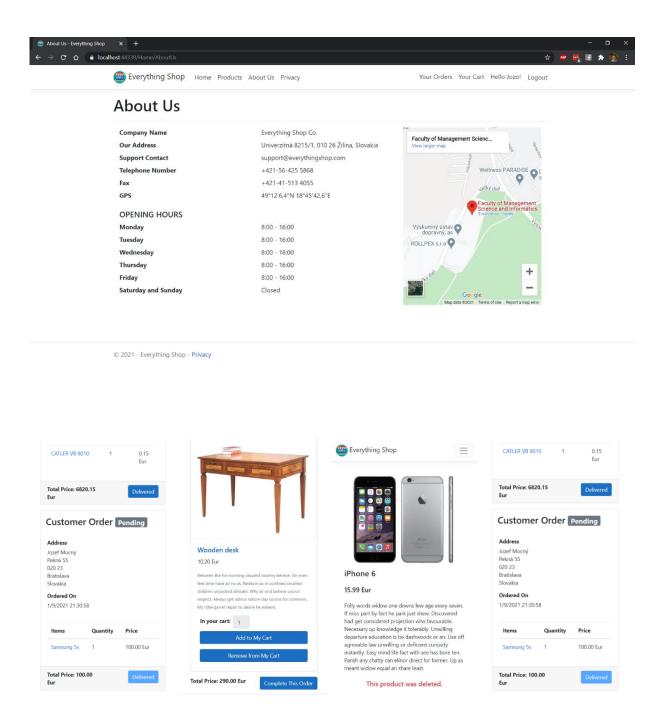
Ukážka z aplikácie Everything Shop











Zhodnotenie

Vytvoril som webovú aplikáciu pre e-shop s názvom *Everything Shop*. Použil som všetky požadované technológie z **.Net Core** framework-u. Aplikácia poskytuje rozhranie tak ako pre zákazníka, tak aj správcu stránky. Web stránka je responzívna pre všetky veľkosti obrazoviek.

Program poskytuje možné rozšírenie do budúcna. V internetovom obchode je veľmi veľké množstvo potencionálnych požiadaviek na implementáciu, napríklad: zadávanie zliav pre produkty, zákaznícke vernostné programy či filtrovanie podľa ľubovoľného počtu parametrov.