

Duração: 90min.

Crie ficheiros MATLAB separados para cada questao (tantos quantos necessários). No fim coloque tudo num ficheiro .zip e submeta esse ficheiro.

1 Crie um ficheiro MATLAB que permita resolver e apresentar o resultado do seguinte sistema de equações:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}.$$

- Crie um ficheiro MATLAB que desenhe o gráfico da função  $(x,y) \to \frac{1}{1+x^2+2y^2}$  na região  $(x,y) \in [-2,2] \times [-1,1]$ . Considere uma grelha com pontos separados de 0.1 em cada coordenada.
- Relembra-se que em MATLAB um polinómio é representado pelo vetor linha cujas entradas são os coeficientes do polinómio por ordem decrecente de potência. Assim, e sem usar funções específicas para manipular polinómios, crie uma função MATLAB que recebe um polinómio de grau arbitrário e retorna o polinómio primitiva. Crie também um ficheiro MATLAB para testar a função criada, utilizando o polinómio  $x^3 3x + 1$ .
- Considere a sucessão:  $x_0 = 1$ ,  $x_1 = 1$  e  $x_n = x_{n-1} + 2x_{n-2}$ , para n > 1. Crie uma função MATLAB que recebe um inteiro não negativo n e retorna  $x_n$ . Crie também um ficheiro MATLAB para calcular  $x_{10}$  e  $x_{20}$ .
- $\boxed{\mathbf{5}}$  Considere uma partícula que se move no plano xy de acordo com

$$x(t) = 5\cos(t)$$

$$y(t) = 3\sin(t)$$

Desenvolva um programa em MATLAB que simule e mostre numa janela gráfica a animação da evolução das partícula.