

Segunda Parcial – Programación 1

Contexto

La **biblioteca escolar** necesita **modernizar** su forma de administrar el **catálogo de libros** y el **stock de ejemplares disponibles**. Tu tarea es **desarrollar una aplicación de consola en Python** que permita **cargar, consultar y actualizar** el inventario de manera sencilla, manteniendo registros persistentes en un archivo **CSV**.

Objetivos de aprendizaje

- Manejar **listas** y **diccionarios**.
- Aplicar **control de flujo** (bucles, condicionales) y **menús interactivos**.
- Implementar **CRUD** sobre una colección.
- Validar entradas y mantener **consistencia**.
- **Persistir y recuperar** datos usando **CSV** (módulo estándar **csv**).

Rol del estudiante

Implementar un programa modular (con funciones) que muestre un **menú interactivo** en bucle hasta que el usuario decida salir. El sistema debe asegurar datos consistentes y operaciones claras para **altas, consultas, préstamos, devoluciones y reportes**.

Estructura de datos principal

El catálogo se gestionará con **una única lista** de **diccionarios**, donde **cada diccionario representa un libro**:

- Claves obligatorias por libro:
 - **TITULO** → **str** (nombre del libro)
 - **CANTIDAD** → **int** (número de ejemplares disponibles, **>= 0**)
- **Unicidad**: no pueden existir dos libros con el mismo **TITULO** (comparación **insensible a mayúsculas/minúsculas y espacios redundantes**).
- **Ejemplo**:

```
catalogo = [  
    {"TITULO": "El Señor de los Anillos", "CANTIDAD": 5},  
    {"TITULO": "1984", "CANTIDAD": 0},  
    {"TITULO": "Ficciones", "CANTIDAD": 3}
```

]

Persistencia (CSV)

- El programa **carga** el catálogo desde un archivo CSV al iniciar (si existe) y **guarda** los cambios **cada vez que se modifica** el inventario.
- Formato sugerido del CSV (con encabezado):
 - Columnas: **TITULO, CANTIDAD**

Ejemplo:

TITULO, CANTIDAD

El Señor de los Anillos, 5

1984, 0

Ficciones, 3

Interacción por menú (flujo general)

- Al iniciar, se muestra un **menú numerado** y se solicita una opción.
- El menú debe **repetirse** (bucle **while**) hasta elegir **Salir**.
- Luego de **cada operación que cambie datos**, el programa debe **persistir** el catálogo en el CSV y mostrar un **mensaje de confirmación**.

Funcionalidades obligatorias del menú

1. **Ingresar títulos (múltiples)**: permite cargar varios libros de una vez, el usuario indica la cantidad de libros que quiere cargar. Por cada libro, pedir **TITULO** (no vacío, no duplicado) y **CANTIDAD** (≥ 0).
2. **Ingresar ejemplares**: sumar una cantidad a un título existente.
3. **Mostrar catálogo**: listar todos los libros con su stock actual.
4. **Consultar disponibilidad**: buscar un **TITULO** y mostrar cuántos ejemplares hay disponibles.
5. **Listar agotados**: mostrar solo los títulos con **CANTIDAD** $= 0$.
6. **Agregar título**: alta de un libro individual (validar duplicados) con su cantidad inicial.
7. **Actualizar ejemplares (préstamo/devolución)**:
 - **Préstamo**: restar **1** solo si **CANTIDAD** > 0 .
 - **Devolución**: sumar **1**.
8. **Salir**: finalizar la aplicación.

Reglas de negocio y validaciones

- **Títulos:** no se aceptan vacíos; comparar sin sensibilidad a mayúsculas y normalizando espacios.
- **Cantidades:** deben ser enteros ≥ 0 al cargar/editar.
- **Préstamos:** no permitir valores negativos (si está en 0, informar al usuario).
- **Mensajes claros:** informar siempre si una operación fue **exitosa** o **rechazada** y el motivo.

Requisitos y restricciones técnicas

- **Obligatorio:**
 - Bucle `while` para el menú.
 - `match/case` para direccionar opciones (Python 3.10+).
 - Funciones para **modularizar** (cargar/guardar CSV, validar entradas, buscar títulos, etc.).
 - Estructuras: **listas** y **diccionarios** (estructura principal descrita arriba).
 - Persistencia en **CSV**.
 - Se pueden usar validadores como `lower()`, `upper()`, `isdigit()`.
- **Prohibido** (penaliza a 10% máximo de nota si se usan): **funciones lambdas**, **excepciones**, **clases**, **variables globales**.

Comportamiento esperado (resumen)

- Si el CSV **no existe**, iniciar con **catálogo vacío**.
- Si el usuario ingresa un **título duplicado**, **rechazar** y volver a pedir.
- Tras **agregar/actualizar** datos, **guardar** automáticamente en el CSV.
- Las **búsquedas** de títulos deben ser **robustas** (insensibles a mayúsculas y espacios extra).

Entregables

- El estudiante deberá subir un único archivo del programa en lenguaje Python (.py) a la plataforma institucional.
- **NO SUBIR UN REPOSITORIO DE GITHUB. SOLO SUBIR EL ARCHIVO .PY.**

Rúbrica de Evaluación

Código	Criterio	Peso	Descripción detallada
--------	----------	------	-----------------------

C1	Correctitud Funcional	50%	<p>Evalúa que todas las funcionalidades del sistema estén implementadas y funcionen correctamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Persistencia Robusta: Los datos se cargan desde catalogo.csv al iniciar y se guardan tras cada modificación. • Agregar título: se añade a titulos[] y ejemplares[] manteniendo la correspondencia de índices y evitando duplicados. • Consultar disponibilidad: muestra correctamente los ejemplares para un título válido. • Listar agotados: muestra títulos con ejemplares = 0. • Préstamo / Devolución: ajusta correctamente el stock. • Mostrar catálogo: lista todos los títulos con su stock.
C2	Cumplimiento de Restricciones	20%	<p>Evalúa el respeto de las limitaciones de diseño.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uso exclusivo de una única lista compuesta por diccionarios, uno para cada libro. • Mantener títulos con ejemplares = 0 en el catálogo. • Sincronía permanente entre titulos[] y ejemplares[].
C3	Interacción y Validación	10%	<p>Evalúa la robustez de la interacción con el usuario.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Validar que el título no sea vacío. • Validar que las cantidades sean enteros y positivas (o cero si corresponde). • No permitir prestar más de lo disponible. • Verificar la existencia del título antes de cualquier operación. • Menú persistente hasta elegir salir. • Manejo de opciones inválidas con mensajes claros.

C4	Estructura y Legibilidad	10%	<p>Evalúa la calidad del código.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Variables descriptivas. • Indentación consistente. • Flujo claro y ordenado. • Mensajes coherentes y consistentes para el usuario.
C5	Casos de Prueba / Cobertura	5%	<p>Evalúa la consideración de casos normales y extremos en las pruebas.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pruebas con títulos y ejemplares válidos. • Título con ejemplares = 0. • Intento de préstamo mayor que el disponible. • Título inexistente en cualquier operación.
C6	Gestión de Casos Borde	5%	<p>Evalúa el manejo de escenarios críticos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Préstamo cuando no hay ejemplares disponibles. • Préstamo con cantidades negativas o excesivas. • Devoluciones inválidas (cantidades negativas). • Operaciones sobre títulos inexistentes o vacíos.