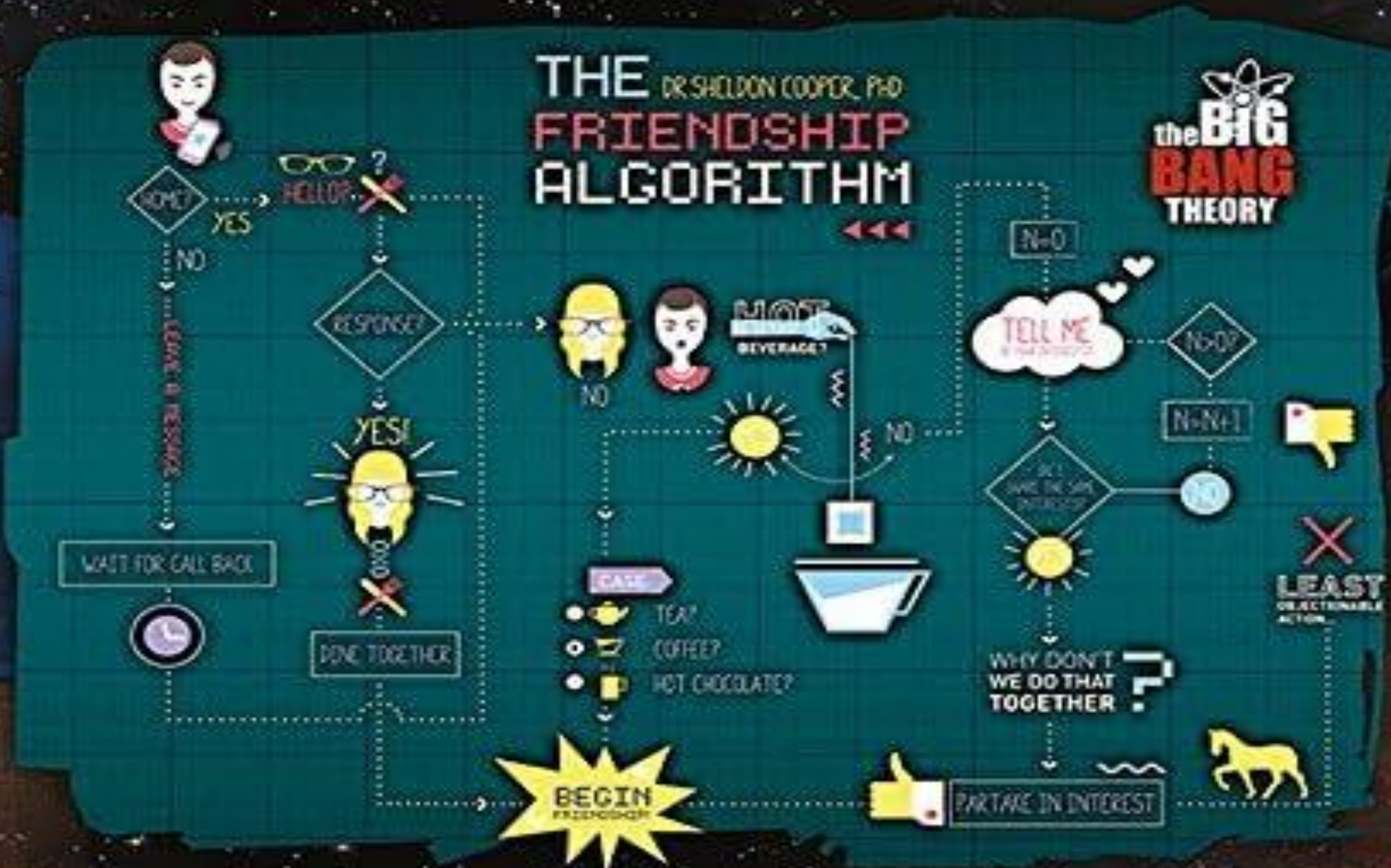


SISE
INSTITUTO SUPERIOR



FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION EJERCICIOS CONDICIONALES Y REPETITIVAS





Ejercicios de Estructuras Condicionales

1. Número positivo, negativo o cero:

- Escribe un programa que pida un número y diga si es positivo, negativo o cero.

2. Número par o impar:

- Solicita un número al usuario y muestra si es par o impar.

3. Mayor de dos números:

- Pide dos números e imprime cuál es mayor o si son iguales.

4. Edad para votar:

- Pide la edad de una persona y muestra si puede votar (mayor o igual a 18 años).

5. Clasificación de notas:

- Pide una calificación (0-100) y clasifícala:
 - A (90-100), B (80-89), C (70-79), D (60-69), F (<60).

6. Día de la semana:

- Pide un número del 1 al 7 y muestra el día correspondiente (1 = Lunes, 7 = Domingo).

7. Calculadora simple:

- Pide dos números y una operación (+, -, *, /), y muestra el resultado.

8. Acceso a un sistema:

- Pide un usuario y contraseña, verifica si son correctos y muestra un mensaje adecuado.

9. Múltiplo de 5:

- Pide un número y verifica si es múltiplo de 5.

10. Verificación de año bisiesto:

- Pide un año y determina si es bisiesto (divisible entre 4 y no entre 100, o divisible entre 400).

Ejercicios de Estructuras Repetitivas

1. Imprimir números del 1 al 10:

- Usa un `for` para mostrar los números del 1 al 10.

2. Suma de los primeros 100 números:

- Usa un `for` para sumar los números del 1 al 100.

3. Tabla de multiplicar:

- Pide un número y muestra su tabla de multiplicar del 1 al 10.

4. Cuenta regresiva:

- Usa un `while` para mostrar una cuenta regresiva desde 10 hasta 1.

5. Suma de números hasta que se ingrese 0:

- Usa un `do...while` para pedir números y sumarlos hasta que el usuario ingrese 0.

6. **Mostrar solo números pares del 1 al 20:**

- Usa un `for` para imprimir solo los números pares entre 1 y 20.

7. **Contar vocales en una palabra:**

- Usa un `for` para recorrer una palabra y contar cuántas vocales tiene.

8. **Generar 5 números aleatorios:**

- Usa un `while` para generar y mostrar 5 números aleatorios entre 1 y 100.

9. **Invertir una palabra:**

- Pide una palabra y usa un `for` para invertir su orden.

10. **Filtrar números mayores a 10 en un array:**

- Usa un `forEach` para recorrer un array y mostrar solo los números mayores a 10.



GRACIAS