

Programação Web Eliane Marion e Fátima

ETEC Prof. Horácio Augusto da Silveira



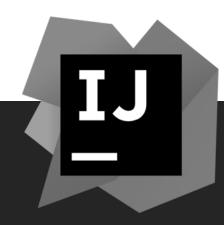


FERRAMENTAS DE TRABALHO





Linguagem de programação orientada a objetos e amplamente utilizada



INTELLIJ

Ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) usado na programação de computadores

MÉTODOS AVALIATIVOS







EXERCÍCIOS

Série de exercícios práticos desenvolvidos em laboratório, além de projetos práticos

AVALIAÇÃO

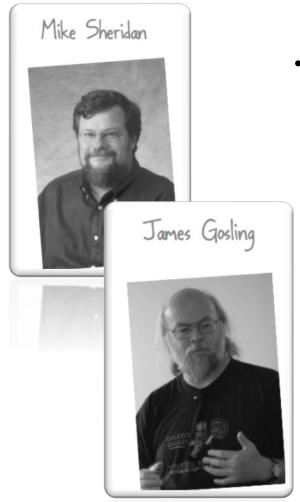
Avaliação teórica e prática abordando assuntos trabalhados em laboratório

OBSERVAÇÃO

Observação direta durante as aulas, registrando as ações, reações e participação



JAVA



 Em 1990, a Sun Microsystems iniciou o projeto denominado Green Project.

Objetivo de conectar computadores a outros equipamentos, como eletrodomésticos e outros dispositivos do dia-a-dia.

 Em 1991, James Gosling criou o greenTalk que, posteriormente, foi chamado de Oak.

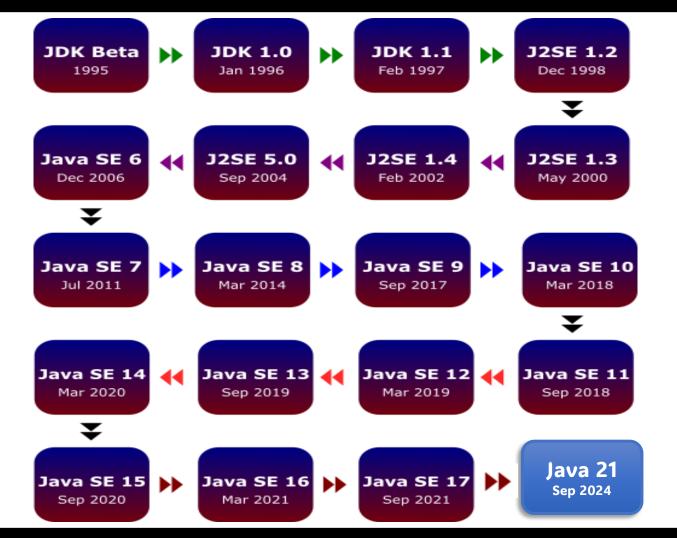




- Em setembro de 1992 a equipe desenvolveu um protótipo chamado *7 (Star Seven)
- Um controle remoto com uma interface gráfica touchscreen, uma tela LCD colorida de 5 polegadas, rede sem fio de 900 MHz, áudio multimídia e entrada PCMCIA.
- O Star Seven foi o antecessor da ideia de interação digital, presente nos televisores digitais atualmente.
 Era a ideia certa, mas na época errada.

• Em 1995 a linguagem OAK foi adaptada para a internet. No momento de registrar a linguagem, foi descoberto que o nome Oak já estava em uso.

- James Gosling e seus companheiros decidiram batizar a linguagem como
 "Java".
- Em 1996, a linguagem Java teve sua primeira versão, o JDK ou Java 1.0 que foi criada para ser compatível com os browsers mais antigos até os dias de hoje.





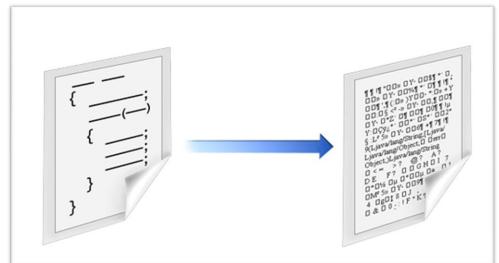
Write once, run anywhere!

Por muito tempo, em vista da evolução de suas características empresariais, o Java é uma das linguagens de programação mais utilizadas no mundo.

Características do JAVA

 O código compilado de um programa Java pode ser executado em diferentes plataformas sem nenhuma alteração.

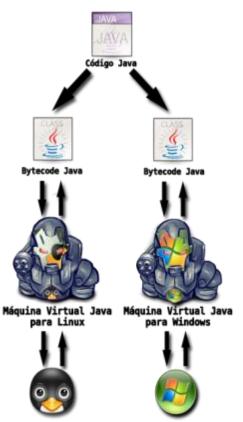
· Isto é possível graças ao bytecode que é gerado durante a compilação do código-fonte.



BYTECODE

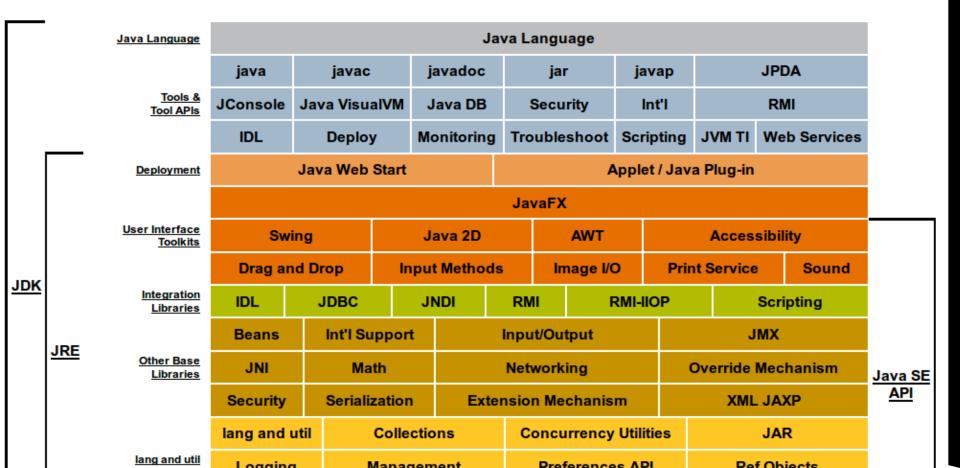
```
Java Program
class HelloWorldApp {
     public static void main (String[] args) {
          System.out.println("Hello World!");
HelloWorldApp.java
                          Compiler
                                      JVM
        Windows
                                         MacOS
                            UNIX
```

Características do JAVA



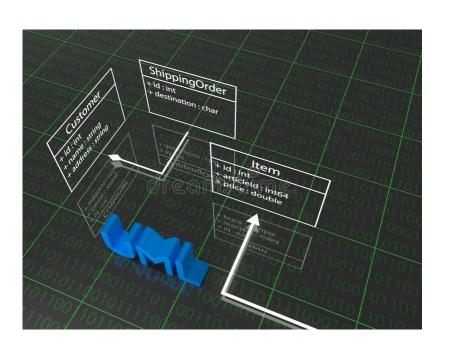
- É portável através das várias plataformas que tenham a máquina virtual do Java (JVM) disponível.
- Usa sintaxe e conceitos de orientação a objetos similares ao C e C++.
- É robusta.
- Oferece alto desempenho mesmo quando interpretado.
- É independente de arquiteturas.

Plataforma JAVA



Resumindo as camadas





02

DESENVOLVIMENTO JAVA

IDE – Integrated development environment

IDE – Ambiente de Desenvolvimento Integrado



É um software para criação de aplicações que combina ferramentas comuns de desenvolvimento em uma única interface gráfica do usuário.

Tem como objetivo ajudar os desenvolvedores a programar novas aplicações de forma rápida.



IntelliJ

- O IntelliJ IDEA é um IDE inteligente e com reconhecimento de contexto para trabalhar com Java e outras linguagens JVM .
- É possível estender o IntelliJ IDEA com plug-ins gratuitos desenvolvidos pela JetBrains, permitindo o trabalho com outras linguagens de programação, incluindo Go, Python, SQL, Ruby e PHP.
- A versão Community é gratuita e open-source.
- Colaborativo e remoto.
- Possui um conjunto de ferramentas imbatível desde o primeiro lançamento e uma ampla variedade de linguagens e frameworks suportados ao seu alcance sem a necessidade de plugins incluídos.



```
Sys
     G System - java.lang
 whi   
SysexMessage - javax.sound.midi

→ SystemColor - java.awt

                                                 The System
     SystemException - org.omg.CORBA
                                                 and method
    ⊖ SystemFlavorMap – java.awt.datatransfer
                                                Among the f
    ⊙ SystemMenuBar – javax.swing.plaf.basic.8asic
                                                standard inp
                                                streams; acc
    G SystemTray - java.awt
                                                environment
   SystemTrayPeer - java.awt.peer
                                                libraries; and
   ■ SYSTEM_EXCEPTION - org.omg.PortableInterce Since:
                                               portion of an
   syserr - print to standard error
  Press "Space" to show Template Proposals
                                                     JDK1.
while (i <= middle) {
  arr[k] = temp[i];
  ++k;
```

A utilização de um IDE, de maneira geral, aumenta bastante a produtividade do desenvolvedor através de recursos como preenchimento inteligente, geração automática de código e identificação em tempo real de bugs causados por erro humano.



A JetBrains disponibiliza licença para estudantes, o primeiro passo é acessar o site:
 https://www.jetbrains.com/pt-br/community/education/#students



Intellij - Instalação



Intellij – Instalação versão Community



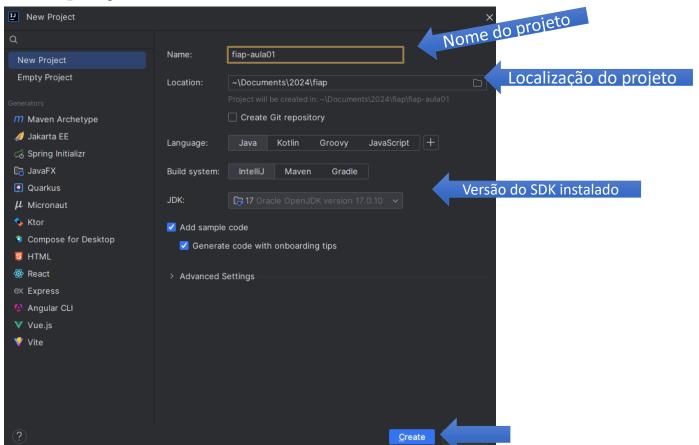
Acesse o site :

<u>https://www.jetbrains.com/idea/download/#section=windows</u> e faça o download e conclua a instalação.

Intellij – Criando um projeto novo

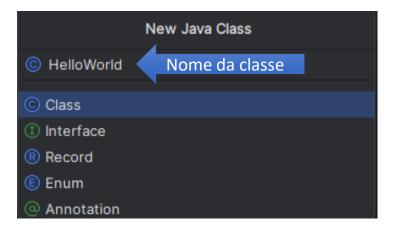


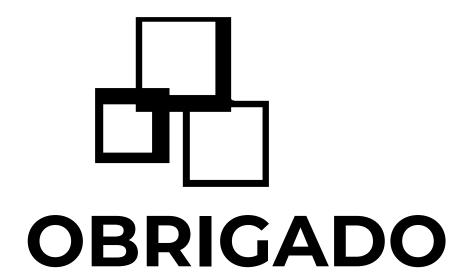
Intellij – Criando um projeto novo



Intellij – Criando uma classe

Preencha o nome da classe e aperte o enter.







To be continued...