

Podemos tener hasta 40 IP's lógicas y 20 páginas, esto porque los router cantonales tienen la información de 1 router provincial, este se podría ver como su *"superior"*, además de este debe tener la info de sus *"vecinos"* cantonales (hasta 31), y de sus posibles áreas de salud que serían sus *"hijos"*.

La memoria RAM tendrá un espacio de 8, ello porque el número de páginas (las 20) estarán almacenadas en disco.

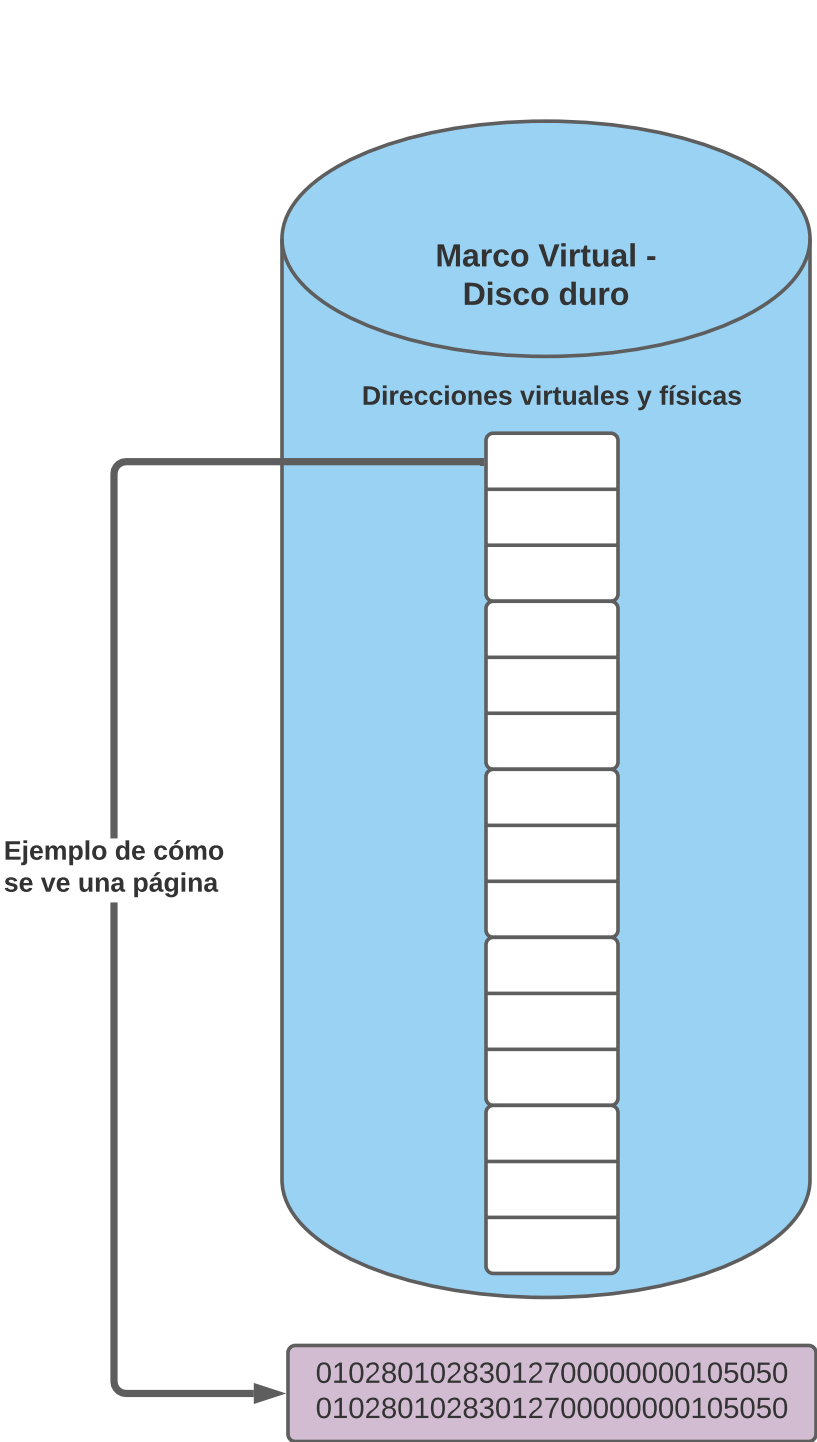
En la tabla de enrutamiento se tienen los siguientes campos: IP lógica (provincia,cantón, área de salud), vecino, peso, IP física y puerto

Según lo hablado con los compañeros de otros grupos los tamaños de los campos para la tabla de enrutamiento serían los siguientes: 5 bytes, 5 bytes, 2 bytes, 12 bytes, 5 bytes. En total son 29 bytes en donde un byte es equivalente a un dígito por lo que un campo en la tabla de enrutamiento se vería así: 010280102830127000000000105050

Las paginas tendrán una relacion 2:1 en memoria, es decir; cada pagina tendrá dos campos de la tabla de enrutamiento. Por lo tanto, cada página tendrá un tamaño de 58 bytes .

Para acceder a paginas en el disco, se debe iterar realizando saltos del tamaño de cada pagina, hasta llegar a la deseada.

Cuando se modifica una página cargada en ram el bit de modificado debe ser activado, de esta forma, cuando es sacada de ram y tiene este bit activo sus cambios son guardados en disco antes de ser devuelta su referencia.



Utilizaremos el algoritmo de reloj para la paginación.

La ubicación de la dirección depende del bit de validez, si este se encuentra encendido significa que la página se encuentra cargada en memoria, si está apagado significa que debe de buscarse en el disco.

Page Table					
# página	Byte Referencia	Bit validez	Bit modificado	Dirección	
1	1	1	0	180	
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					

En el page table se tiene constancia de todas las paginas, tanto las de memoria como las de disco. Para efectos de estos diagramas el tamaño es reducido por motivos de espacio.

La TLB contará con 3 espacios en donde se colocarán las paginas más utilizadas recientemente.

TLB		
# página	Byte Referencia	Dirección
1	1	180

El TLB tambien debe tener un algoritmo de paginación, probablemente usaremos LRU

