

Universidad de Costa Rica
CI-0113: Programación 2
Laboratorio #6

Objetivo: Familiarizar al estudiante con el concepto y uso de plantillas en C/C++.

Enunciado

Resuelva los siguientes problemas. Escriba un código en C/C++ que resuelva los siguientes problemas:

- ✓ 1. Escriba una función *sort* que utilice plantillas para recibir un arreglo de objetos (de cualquier tipo), su tamaño y los ordene de menor a mayor. Implemente el algoritmo de ordenamiento de su elección.
- ✓ 2. Implemente una clase *String* que posea por atributo un arreglo de caracteres terminado en '\0'.
 - a. Sobrecargue los operadores < y == para realizar la comparación de hileras de manera adecuada. Recuerde, las hileras se ordenan en orden alfabético.
 - b. Recuerde hacer un buen manejo de la memoria para que no hayan fugas.
- ✓ 3. Cree un código main que cree un arreglo de al menos 7 Strings.
 - a. Imprima las hileras en el arreglo en su orden original.
 - b. Llame a la función *sort* que implementó en el punto 1 para el arreglo.
 - c. Imprima las hileras en el arreglo en su orden final.