

Scarafilo Germán - Gatto Catriel - Ochoa Gonzalo

Estructuras repetitivas

Estructuras repetitivas: While

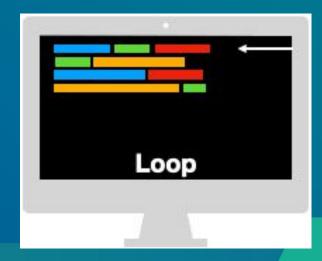




Scarafilo Germán - Gatto Catriel - Ochoa Gonzalo

Estructuras repetitivas

Las estructuras repetitivas, permiten repetir una acción o un conjunto de acciones varias veces.





Scarafilo Germán - Gatto Catriel - Ochoa Gonzalo

Estructuras repetitivas

El uso del while permite ejecutar una sección de código mientras una condición determinada se cumpla.

Cuando se deje de cumplir, se saldrá del bucle y se continuará la ejecución normal.

while condicion == True:
 sentencias_a_repetir

Importante: dentro de las sentencias a repetir, por lo menos una tiene que hacer que la condición en algún momento sea falsa.





Scarafilo Germán - Gatto Catriel - Ochoa Gonzalo

Estructuras repetitivas

Ejemplo de bucle while:

```
output
code
   while a < 10:
   print (a)
     a += 2
variables
```



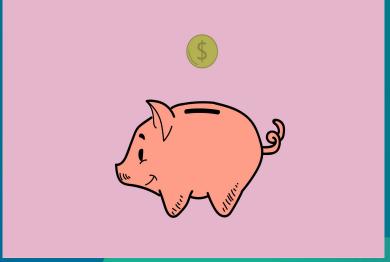
Scarafilo Germán - Gatto Catriel - Ochoa Gonzalo

Tecnicatura Universitaria en Programación

Estructuras repetitivas

Contadores y Acumuladores







Scarafilo Germán - Gatto Catriel - Ochoa Gonzalo

Estructuras repetitivas

Contadores:

Un contador es una variable de tipo entero que durante el proceso o ejecución de un programa, aumentando valor SU progresivamente. Generalmente un contador va incrementando su valor en 1, pero puede ser un contador de 2 en 2, 3 en 3, etc.

```
contador = 0
while True:
    contador += 1
```

(Contador de <u>incremento</u> unario)



Scarafilo Germán - Gatto Catriel - Ochoa Gonzalo

Estructuras repetitivas

Acumuladores:

Un acumulador es una variable numérica (puede ser de tipo entero o real) que durante la ejecución de un programa va sumándose así misma valores contenidos en otras variables.

```
acumulador = 0
while True:
    valor = input("Ingrese un valor")
    valor = int(valor)
    acumulador += valor
```



Scarafilo Germán - Gatto Catriel - Ochoa Gonzalo

Estructuras repetitivas

Porcentajes:

Empleando contadores podemos calcular porcentajes

```
encuestas = 0
contador_a = 0
contador b = 0
while encuestas < 14:
    respuesta = input("Que producto prefiere (a o b)?: ")
    match respuesta:
        case "a":
            contador a += 1
        case "b":
            contador_b += 1
    encuestas += 1
porcentaje_a = (contador_a * 100) / encuestas
porcentaje_b = (contador_b * 100) / encuestas
print(f"Porcentaje de personas que eligen el producto A: {porcentaje_a}")
print(f"Porcentaje de personas que eligen el producto B: {porcentaje_b}")
```



Scarafilo Germán - Gatto Catriel - Ochoa Gonzalo

Estructuras repetitivas

Promedios:

Combinando contadores y acumuladores podemos calcular promedios

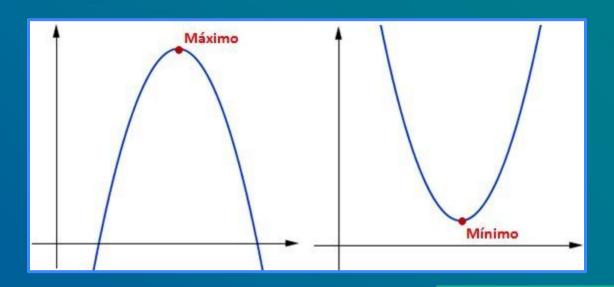
```
while True:
    nota = input("Ingrese su nota: ")
    if nota == "FIN":
        break
    else:
        total_notas += int(nota) # Acumulador
        alumnos_registrados += 1 # Contador
promedio = total_notas / alumnos_registrados
print(f"El promedio de las notas es: {promedio}")
```



Scarafilo Germán - Gatto Catriel - Ochoa Gonzalo

Estructuras repetitivas

Máximos y mínimos:





Scarafilo Germán - Gatto Catriel - Ochoa Gonzalo

Estructuras repetitivas

Máximos y mínimos:

Los **máximos** y **mínimos** son los valores más **grandes** o más **chicos** (respectivamente) en un conjunto de números.

Para determinarlos en Python podemos utilizar la siguiente estructura:

```
cantidad_numeros = 4
max num = float("-inf")
min_num = float("inf")
for i in range(cantidad_numeros):
    numero = float(input("Ingrese un numero: "))
    if numero > max_num:
        max_num = numero
    if numero < min_num:</pre>
        min_num = numero
print("El máximo es", max_num)
print("El mínimo es", min_num)
```