

Notes

Ema in Lan

1 Storyline

Vsakdanje življenje

Si študent na delovni dan in moraš narediti različne naloge, ki povečajo tvoje znanje oziroma tvojo samozavest. Na voljo imaš različne prostore, kjer se lahko učiš, delaš izpite ali pa se družiš s prijatelji. Vsak dan se začne zjutraj in konča zvečer. Na voljo imaš različne aktivnosti, ki vplivajo na tvoje metre (ankoznost, pozornost in samozavest). Meter za anksioznost na primer določa, kakšno možnost imaš, da dobiš panični napad. Pred koncem dneva se lahko odločiš, ali boš šel na zabavo, se celo noč učil ali pa šel spat. Če izbereš celonočno učenje ali zabavo, imaš zjutraj minigame/čimhitreje klikni zaslon, ker si zaspal in imaš posledično visoko anksioznost že zjutraj. Kava ti izboljša pozornost in samozavest, a poslabša anksioznost. Učenje ti izboljša samozavest, a poslabša pozornost in anksioznost.

Dan izpita

Pisni izpiti so enaki a vse igralce. Imaš pravilne in napačne odgovore, težavnost je odvisna od stanja tvojih metrov. Če mas na primer meter za pozornost prenizek, se ti izpit zdi težji, kot je v resnici. Ustni izpiti so bolj odvisni od tvojih metrov. Če imaš visoko anksioznost, boš imel težave pri ustnem izpitu. Na voljo imaš tudi različne predmete, ki jih lahko izbereš, preden opravljaš izpit. Na voljo so tudi različni profesorji, ki imajo različne učne sloge in težavnosti. Če uspešno opraviš izpit, dobiš točke in napreduješ v igri. Če izpit padeš, se igrica konča. Tvoja naloga je, da uspešno opraviš vse izpite in postaneš najboljši študent na fakulteti.

2 Prostori

- MAFIJA malica, kava, učenje, druženje
- KABINET ustni izpiti
- 2. ŠTUK učenje, wc, pouk in pisni izpiti
- KNJIŽNICA (pogojno): učenje in vračanje knjig (zamudnina)
- SOBA učenje, druženje, kava, spanje, jutranji minigame

3 Playable igralci

- first (Ema)
- second (Lan)

4 NPC-ji

1. Profesorji:
 - Pavel Peteršič (stop)
 - Tomaž Različnik (fiz)
2. bariste
3. knjižničarka
4. študenti:
 - Bor
 - Matija

5 Izpiti

1. Pisni izpiti:
 - kratki, zelo odvisni od metra za pozornost in anksioznost
2. Ustni izpiti:
 - STOP ...
 - Fizika:
 - ponesreči zaokrožiš II na 5 namesto na 3
 - imaš možnost izpustiti neko spremenljivko, ker se ti ne zdi pomembna in 50 % možnost, da je bila to pravilna odločitev

6 Interaktivne stvari

- kupiš kavo
- vrneš knjigo
- pišeš izpit
- opraviš ustni izpit
- porabiš bon za tortilijo
- učiš se v knjižnici ali v kavarni
- greš na čik (zniža anksioznost)
- poslušаш glasbo med predavanjem (zniža pozornost in anksioznost)

7 Igralci in NPC-ji podrobneje

Bor

- add unskippable yap scene, if you have a phone, you can distract him with anime brainrot

8 Manjše nevšečnosti

- spotakneš se
- nekdo te zbije z vrati wcja
- v wcju ni brisačk in moraš na ustni izpit z mokrimi rokami
- profesor zavleče uro in zamudiš na izpit
- zaspiš in zamudiš pouk
- spotakneš se
- ne moreš najti lista s formulami
- pišeš izpit iz prog in nimaš naloženga vs code na šolskem računalniku
- pri fiziki moraš uporabljati orodje, ki ga še nisi spoznal (Izračunaj rezultanto sil na klancu, pri čemer si pomagaj z Riemannovo hipotezo)

9 Extra

- več playable igralcev with quirks
- več letnikov + več izpitov
- višji kot imas meter za anksioznost, večji je volumen glasbe
- moraš it bruhat pred izpitom (Ema)

10 Soundtracks

- **copyrighted:**
 - Your best nightmare: Undertale
(*anxiety*)
 - On the Movements of the Earth OST Main Theme (HQ Cover):
Kensuke Ushio Orb
(*exams*)
 - Battle! Champion Cynthia: ‘Pokémon Diamond’
(*exams #2*)
- **non-copyrighted:**

- GO Sam Day (ncs)
(*morning*)
- first-main: Lan *still very bad, needs work*
- sound effects: pixabay in freesound

11 Art

dokler še ni narejen art, najdta free assets za engine (assetstore)

- pixelart (piskel software, lospec colorschemes)
- non-pixelart (any digital drawing app, recimo: procreate, gimp, krita)

12 Development

- Način dela:
 - knjižnica sauron: Dokumentacija