

# Notes

Ema in Lan

## 1 Storyline

### Day-to-day

Si študent na solski dan in moraš narediti tasks ki povečajo tvoje znanje oz tvoj confidence. Odločitve, ki jih delas, vplivajo na tvoj anxiety, attention in confidence meter: anxiety meter doloca kako likely si da dobiš panic attack. Pred koncem dneva se lahko odločiš, ali boš šel na zabavo, naredil allnighter ali pa šel spat. Vse to vpliva na metre. Če izberes allnighter ali zabavo imas zjutraj minigame/click the screen as fast as you can, ker si zaspal in imas posledicno visok anxiety ze zjutraj. Kava ti izboljša attention in confidence ampak poslabša anxiety

### Dan izpita

Pisni izpiti so enaki a vse characterje. Imas pravilne in napacne odgovore, težavnost je odvisna od stanja tvojih metrov. Če mas attention meter prenizek, se zmedeš med izpitom. Če izpit padeš, se igrice konča.

## 2 Prostori

- MAFIJA: eat, coffee, maybe study if no library
- KABINET: ustni zagovori
- 2. ŠTUK: pouk in pisni izpiti
- LIBRARY(pogojno): study in vračanje knjige (zamudnina)

## 3 Playable characters

- female (Ema)
- male (Lan)

## 4 NPC-ji

1. Profesorji:

- Pavel Petersič (stop)
- Tomaž Različnik (fiz)

2. Baristas
3. Knjiznicarka
4. Studenti:
  - Bor
  - Matija

## 5 Izpiti

1. Pisni izpiti:
  - kratki, zelo odvisni od attention bar in anxiety bar
2. Ustni izpiti:
  - STOP: ...
  - Fizika:
    - ponesreci zaokrozis II na 5 namesto na 3
    - imas možnost izpistiti neko spremenljivko, ker se ti ne zdi pomembna in 50 % možnost, da je bila to pravilna odlocitev

## 6 Interactive stvari

- kupiš kavo
- vrneš knjigo
- pišeš izpit
- opraviš ustni izpit
- porabis bon za tortilijo
- učiš se v knjižnici ali v kavarni
- 

## 7 Characters indepth

Bor

## 8 Minor inconveniences

- spotaknes se
- nekdo te zbije z vrati wcja
- v wcju ni brisack in mors na ustnega z mokrimi rokami
- profesor zavlece uro in zamudis na izpit
- zaspis in zamudis pouk
- pises izpit iz prog in nimas nalogenga vs code na solskem racunalniku
- pri fiziki moras uporabljati rodje, ki ga se nisi spoznal (Izracunaj rezultanto sil na klancu, pri čemer si pomagaj z Riemannovo hipotezo)

## 9 Extra

- dobis panic attack na izpitu
- več playable characters with quirks
- več letnikov + več izpitov
- visji kot imas anxiety meter, vidji je volumen muske
- mors it bruhat pred izpitom (Ema)

## 10 Soundtracks

Make your own music: Beepbox

- **copyrighted:**
  - Your best nightmare: Undertale  
(*anxiety*)
  - On the Movements of the Earth OST - Main Theme (HQ Cover):  
Kensuke Ushio Orb  
(*exams*)
  - Battle! Champion Cynthia: "Pokémon Diamond"  
(*exams #2*)
- **non-copyrighted:**
  - GO: Sam Day (ncs)  
(*morning*)
  - first-main: Lan *still very bad, needs work*
- sound effects: pixabay in freesound

## 11 Art

dokler se ni narejen art, najdta free assets za engine (assetstore)

- pixelart (piskel - software, lospec - colorschemes)
- non-pixelart (any digital drawing app, recimo: procreate, gimp, krita)

## 12 Development

- Način dela:
  - knjižnica SDL2 (delaš od začetka vse, vse je bl logicno in ko znas osnovo se da lepo gradit na njej, bor pomaga) ??naslov crate
  - Game engines: Bevy (absolutely not, ni dost skripte, ai ne zna, usak tedn nekaj nouga dodajo in use pokvar)